

RED EDD

GUIDE D'UTILISATION

Version Française

Table des matières

Introduction.....	2
Prérequis	2
Fichiers fournis	2
Chargement/Déchargement du plugin	3
Chargement du plugin	4
Chargement automatique du plugin	6
Déchargement du plugin	6
Activation du plugin	7
Principe de fonctionnement.....	10
Saisie de données.....	10
Synchronisation des données.....	10
Espace de travail.....	10
Configuration de l'application	11
Création et configuration du projet	12
Édition des lisières.....	15
Configuration des planches	27
Renommer des lots.....	31
Dupliquer des planches	36
Sélectionner des lisières	45
Exporter EDD	47
Mise à jour EDD	54
Exporter les planches sous PDF.....	64
Générer un rapport à partir d'Excel	66
Synchronisation du fichier DWG	67
À propos	69
Conclusion	70
Format du tableau Excel.....	70
Ajouter un traceur personnalisé	79
Désactiver l'alerte concernant les objets externes	88

Introduction

Dans un écosystème qui dépend fortement sur la **rapidité** et l'**exactitude** dans la réalisation de projets, l'automatisation présente un avantage transformateur pour l'avancement professionnel. Avec cette vision à l'esprit, RedEDD sert de plugin AutoCAD conçu pour rationaliser et améliorer le processus de création des EDD en automatisant et en simplifiant diverses tâches.

Remarque importante : Le document suivant suppose que l'utilisateur possède de bonnes compétences en matière d'utilisation d'AutoCAD et de création d'EDD.

Prérequis

Autodesk fournit un Kit de Développement Logiciel (SDK) pour le développement de plugins AutoCAD, et la compatibilité de ces plugins avec les différentes versions d'AutoCAD dépend de la version du SDK utilisé.

Version d'AutoCAD	Version du SDK RedEDD supportées	Versions de Windows supportées	Versions Microsoft Office recommandées
AutoCAD 2026	ACAD2025, ACAD2026	Windows 10 x64 Windows 11 x64	Microsoft Office 2019
AutoCAD 2025	ACAD2025		
AutoCAD 2024	ACAD2024, ACAD2023, ACAD2022, ACAD2021		
AutoCAD 2023	ACAD2023, ACAD2022, ACAD2021		
AutoCAD 2022	ACAD2022, ACAD2021		
AutoCAD 2021	ACAD2021		

Remarques importantes :

- Le bon fonctionnement du plugin nécessite un compte Windows avec des privilèges administrateur.
- Le plugin a été testé sur AutoCAD 2023.

Fichiers fournis

1. **RedEDD.arx** : Il s'agit du plugin *RedEDD* conçu pour être intégré dans AutoCAD. Le fichier suit la convention de nommage « *RedEDD X Y.arx* », où « X » représente la version du SDK, et « Y » la version du plugin.

- Par exemple, dans le cas de « *RedEDD ACAD2023 v1.2.15.arx* », la version du plugin est « *v1.2.15* », et elle est compatible avec « *AutoCAD 2023 et AutoCAD 2024* ». Veuillez-vous référer à la section « *Prérequis* » pour plus d'informations.
 - La version du plugin est sous la forme « *vA.B.C* » où un changement dans « *A* » représente une mise à niveau majeure (généralement non-compatible avec les projets créer avec les versions précédentes), un changement dans « *B* » représente une mise à jour mineure, lors d'un ajout, d'une suppression ou d'une modification d'une ou de plusieurs fonctionnalités (généralement compatible avec les versions précédentes), un changement dans « *C* » représente un patch qui apporte des corrections mineures sans changement significatif dans le fonctionnement d'une ou de plusieurs parties du plugin.
2. **RedEDD Changelog.pdf** : Ce document sert de registre complet de toutes les modifications apportées au plugin « *RedEDD.arx* ». Il permet aux utilisateurs qui mettent à jour leur plugin d'identifier facilement les modifications pertinentes entre leur version précédente du plugin et la nouvelle version, y compris les corrections de bugs, les nouvelles fonctionnalités, etc.
 3. **RedEDD User Guide.pdf** : Il s'agit du document actuel. Le document suit la convention de nommage « *RedEDD User Guide X Y.pdf* », où « *X* » représente la version du guide d'utilisation, et « *Y* » la langue du guide d'utilisation.
 - Par exemple, « *RedEDD User Guide v2.7 fr_FR.pdf* » indique un guide d'utilisation de version 2.7 en français (France).
 4. **RedEDD User Guide Changelog.pdf** : Ce document sert de registre complet de toutes les modifications apportées au document « *RedEDD User Guide.pdf* ». Il permet aux utilisateurs qui mettent à jour leur plugin de consulter les modifications pertinentes entre la version précédente du guide d'utilisation et la nouvelle version. Cela évite de devoir relire l'intégralité du document et garantit de ne pas manquer les nouvelles fonctionnalités et mises à jour.
 5. **RedEDD Algeria EULA.pdf** : Il s'agit du Contrat de Licence de l'Utilisateur Final (CLUF) qui régit l'utilisation du logiciel *RedEDD* ainsi que les droits et obligations associés entre l'utilisateur final et le fournisseur du logiciel.
 6. **RedEDD Table Templates** : Ce dossier contient des modèles à suivre lorsque vous souhaitez générer un rapport à partir d'un ancien fichier Excel. Chaque modèle correspond à un format spécifique, en fonction de la législation applicable :
 - Pour les fichiers conformes à la législation en vigueur après 2014, un modèle standard est fourni.
 - Pour les fichiers antérieurs à 2014, deux cas peuvent se présenter selon le type de quote-part utilisé :
 - Modèle avec quote-part exprimée en /1000.
 - Modèle avec quote-part exprimée en /10000.

Chargement/Déchargement du plugin

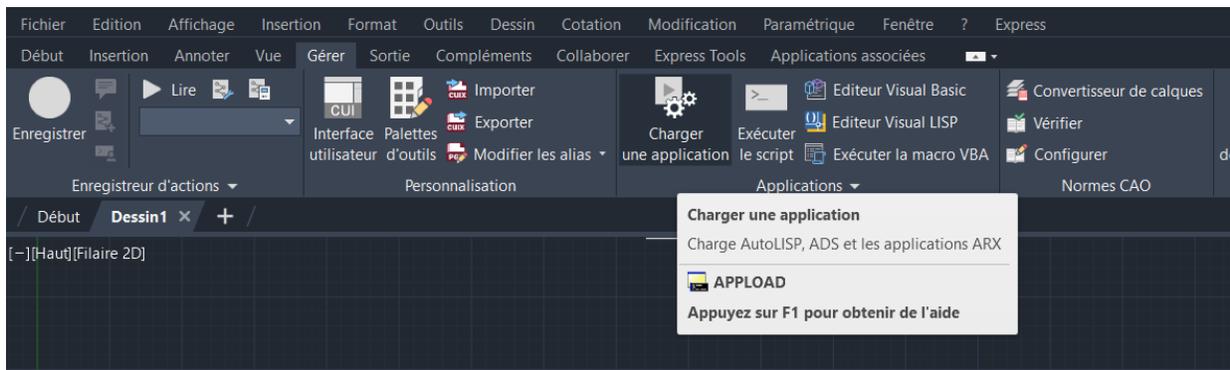
Le plugin *RedEDD* est distribué sous la forme d'un seul fichier ARX, qui est le format standard pour les plugins AutoCAD. Ce format simplifie le processus de chargement du plugin dans AutoCAD.

Chargement du plugin

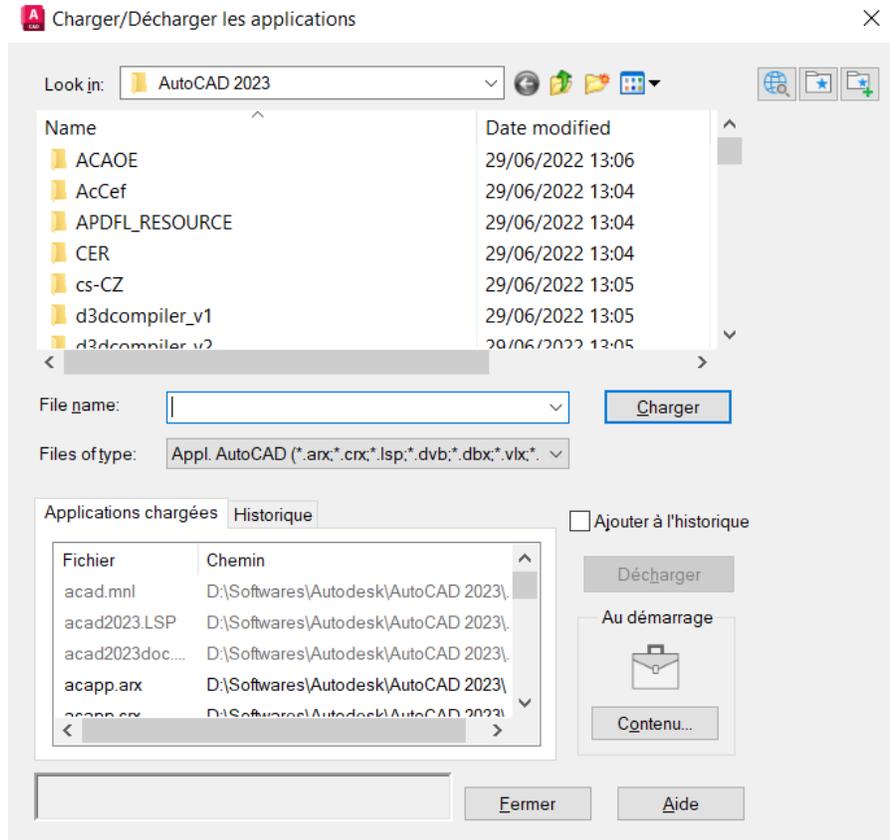
Vous pouvez facilement charger le fichier ARX dans AutoCAD en le faisant glisser et en le déposant directement dans la fenêtre AutoCAD ou en utilisant la commande « `_APpload` » :



De manière alternative, via le menu d'AutoCAD dans l'onglet « *Gérer* », vous pouvez charger l'application en cliquant sur le bouton « *Charger une application* » :



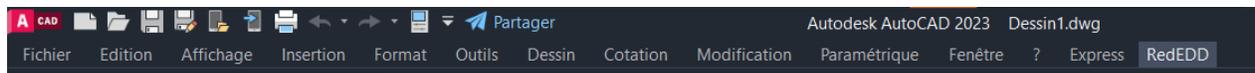
La boîte de dialogue suivante sera ouverte :



Pour charger le fichier « *RedEDD.arx* », recherchez-le et sélectionnez-le dans l'explorateur de fichiers dans la partie supérieure de la boîte de dialogue, puis cliquez sur le bouton « *Charger* ».

Notez qu'une boîte de dialogue peut apparaître, vous invitant à confirmer le chargement du plugin. Pour éviter que cette boîte de dialogue n'apparaisse à chaque chargement du plugin, sélectionnez « *Toujours charger* ».

Le menu « *RedEDD* » sera ajouté à la fin de la barre de menu :



Remarque : Par mesure de sécurité, AutoCAD bloque automatiquement le chargement des fichiers ARX provenant de dossiers non approuvés. Si le fichier ARX que vous essayez de charger ne se trouve pas dans un emplacement que AutoCAD considère comme "sécurisé", le chargement échouera sans message d'erreur clair. La solution :

1. Ouvrez AutoCAD.
2. Entrez la commande : ***_OPTIONS*** puis appuyez sur Entrée.
3. Allez dans l'onglet ***Fichiers***.
4. Recherchez la section ***Emplacements approuvés***.

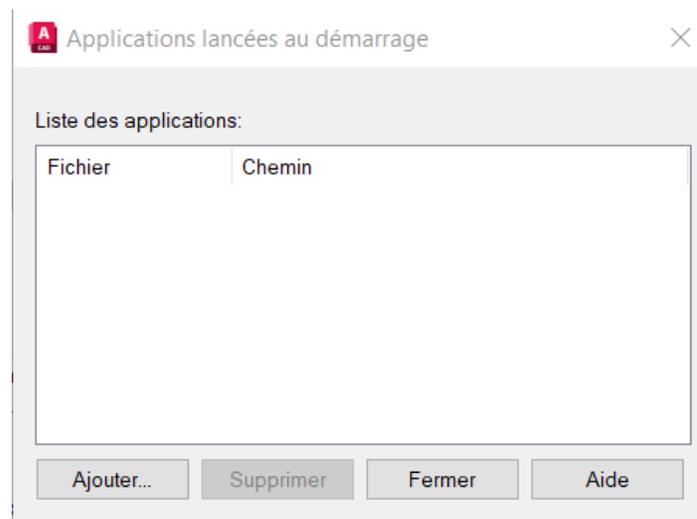
5. Cliquez sur **Ajouter** puis indiquez le dossier contenant votre fichier .arx.
6. Validez avec **OK** et redémarrez AutoCAD si nécessaire.
7. **Alternative** : Vous pouvez désactiver temporairement cette vérification de sécurité en entrant la commande suivante : **_SECURELOAD** puis saisissez **0** et validez.

Chargement automatique du plugin

Si vous souhaitez que le plugin se charge automatiquement lorsque vous démarrez AutoCAD, utilisez le bouton suivant dans la boîte de dialogue susmentionnée :

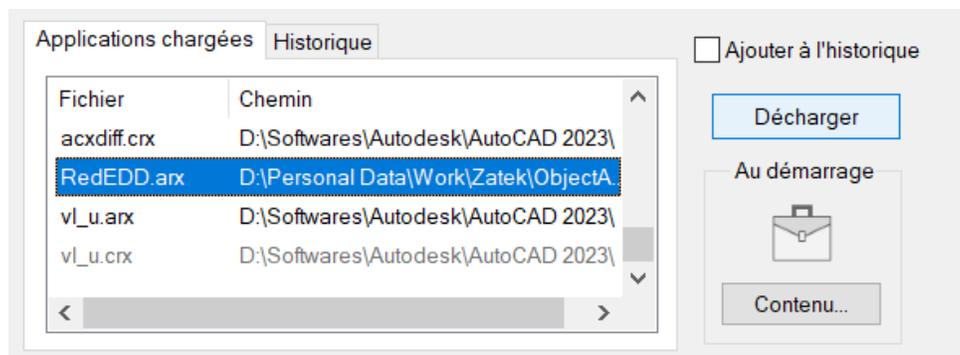


Ensuite, localisez le plugin *RedEDD* et ajoutez-le à l'aide du bouton « *Ajouter* ».



Déchargement du plugin

Pour décharger le plugin *RedEDD*, vous pouvez suivre la même procédure pour ouvrir la boîte de dialogue précédente. Une fois ouverte, sélectionnez le plugin dans la liste des *applications chargées* et cliquez sur le bouton « *Décharger* ».



Activation du plugin

Pour utiliser le plugin, vous devez l'activer au préalable à l'aide d'un fichier de licence. Pour obtenir ce fichier de licence vous devez contacter le support client en leur envoyant un email contenant un fichier de demande de licence, ainsi que vos informations personnelles (nom, prénom, sexe, wilaya, email et numéros de téléphone). Pour obtenir les contacts du support client (email et numéros de téléphone), vous pouvez vous référer à la section qui traite de la commande « À propos ».

Pour générer une demande de licence, vous pouvez utiliser la commande « `_ZATK_EDD_LICENSE_REQUEST` », ou via le menu RedEDD en utilisant le bouton « Générer une demande de licence » :



La boîte de dialogue suivante apparaîtra, vous demandant de saisir votre clé de licence qui a été fournie par le support client. Assurez-vous que tous les caractères sont en majuscule. Attention également à ne pas confondre « 0 » (le chiffre) et « O » (la lettre). Tous les tirets « - » dans la clé sont obligatoires.

Clé de licence

Contrat de Licence d'Utilisateur Final (CLUF)

Contrat de Licence de l'Utilisateur Final (CLUF)

Dernière mise à jour (Date d'entrée en vigueur) : 01/07/2024.

IMPORTANT : LISEZ ATTENTIVEMENT LE PRÉSENT CONTRAT DE LICENCE DE L'UTILISATEUR FINAL. LE FOURNISSEUR VOUS ACCORDE UNE LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE LES AUTRES RESSOURCES SOUS LICENCE A CONDITION QUE VOUS ACCEPTEZ TOUTES LES STIPULATIONS DU PRÉSENT CONTRAT ET CELLES AUXQUELLES IL Y EST FAIT RÉFÉRENCE.

En cliquant sur le bouton « J'ACCEPTE » ("I ACCEPT") ou sur tout autre bouton ou système utilisé pour accepter les stipulations d'une version électronique du présent Contrat, ou en installant, en téléchargeant, en accédant aux Ressources RedEDD, en tout ou partie, ou en les copiant ou en les utilisant de toute autre manière, (i) vous acceptez le présent Contrat pour le compte de l'entité pour laquelle vous êtes autorisé à agir (ex : un employeur) et vous reconnaissez que cette entité est légalement tenue par les stipulations du présent Contrat (et vous acceptez d'agir conformément au présent Contrat) ou, si vous ne représentez aucune entité, vous acceptez le Contrat pour votre propre compte en tant que personne physique et vous reconnaissez que vous êtes tenu par les stipulations du Contrat, et (ii) vous déclarez et garantes que vous avez le droit, le pouvoir et la compétence d'agir pour le compte et d'engager ladite entité (le cas échéant) ou d'agir pour votre propre compte. Vous ne pouvez pas accepter le présent Contrat pour le compte d'une autre entité dont vous n'êtes ni un salarié ni un mandataire autorisé pour agir pour le compte de ladite entité.

Si le Licencié ne souhaite pas accepter le présent Contrat, ou si vous n'avez pas le droit, le pouvoir ou la compétence pour agir pour le compte de cette entité ou de l'engager ou d'agir pour votre propre compte en tant que personne physique (en l'absence d'une telle entité), (a) ne cliquez pas sur le bouton « j'accepte » ("I

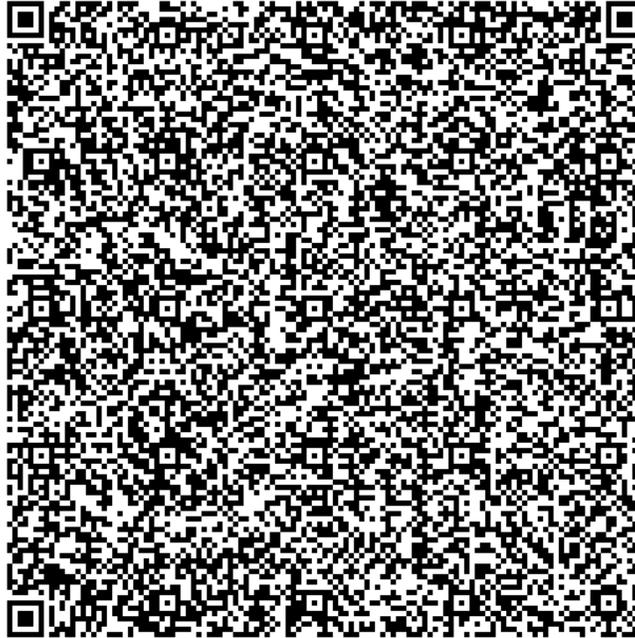
Clé de licence

J'ai lu et j'accepte les conditions générales d'utilisation

Confirmer Annuler

Veillez lire attentivement le contrat de licence de l'utilisateur final (CLUF). En cas d'acceptation des termes et conditions du contrat, cochez la case « *J'ai lu et j'accepte les conditions générales d'utilisation* » avant de pouvoir continuer en appuyant sur le bouton « *Confirmer* ».

Lors de la confirmation, une image QR Code sera générée dans le même dossier que le fichier du plugin « *RedEDD.arx* » représentant la demande de licence à envoyer au support client. Par exemple :



Le support client vous fournira un fichier de licence nommé « *REDEDD_LICENSE.lic* », qui doit être placé dans le même dossier que le fichier « *RedEDD.arx* ».

Veillez noter que si le plugin était déjà chargé dans AutoCAD lors de l'ajout du fichier de licence dans le dossier du fichier « *RedEDD.arx* », vous devez télécharger et recharger le plugin pour qu'il reconnaisse la nouvelle licence.

Remarque importante : Il est important de souligner que chaque fichier de licence correspond à **une seule clé de licence et un seul périphérique (ordinateur)**. L'identité du périphérique est déterminée par des composants matériels spécifiques tels que la carte mère, le BIOS et les processeurs. Tout changement dans ces composants indique un nouveau périphérique.

En cas de perte de la clé de licence, vous pouvez contacter le support client et la récupérer en fournissant une preuve d'identité.

Si vous ne recevez pas de réponse via email dans les 72 heures ouvrables, vous pouvez contacter le support client via le numéro de téléphone.

Principe de fonctionnement

Saisie de données

Le plugin *RedEDD* vise à être flexible et dynamique. Pour ce faire, au moment du calcul et de la création de rapport, le plugin regroupe et valide toutes les informations saisies par l'utilisateur concernant les différentes lisières et planches du projet. Ainsi, l'utilisateur peut à tout moment et en toute liberté changer les informations qu'il a saisi.

Une lisière est représentée par une polyligne fermée et contient les informations concernant ce qu'elle représente et le lot auquel elle appartient (voir section « *Edition des lisières* »).

Une planche est représentée par un cadre, un titre, un ou plusieurs tableaux de contenance, ainsi que certaines autres informations concernant le niveau représenté par cette planche et autres informations utiles à l'impression (voir section « *Configuration des planches* »).

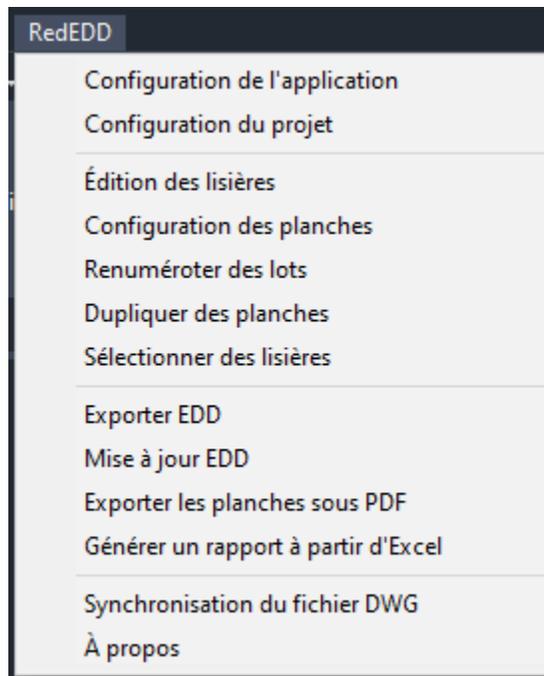
Des outils sont offerts par le plugin pour augmenter encore plus la productivité de l'utilisateur et réduire l'effort de saisi de l'information.

Synchronisation des données

À certains moments, le plugin procédera automatiquement à la synchronisation entre les informations disponible sur le dessin, et ceux stockées dans sa mémoire. Cette opération assure que toutes les modifications apportées par l'utilisateur au dessin en dehors du plugin sera convenablement détectée par ce dernier et aussi que le dessin reflète correctement les informations stockées dans le plugin. Par exemple, en mettant à jour le contenu des tableaux de contenance en cas de modifications (changements de couleurs ou de surfaces par exemple) dans les lisières qui y sont associées (voir section « *Synchronisation du fichier DWG* »).

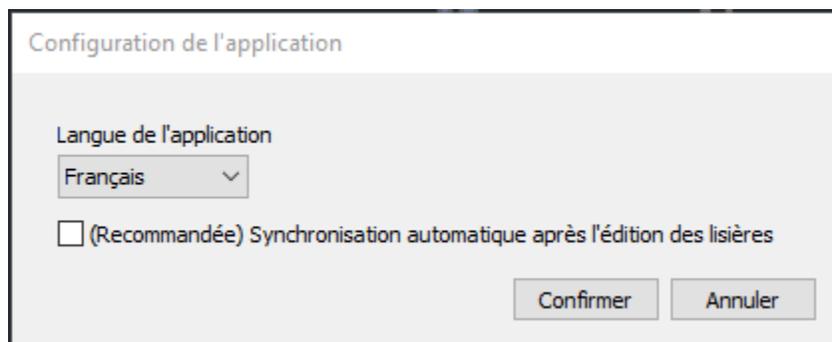
Espace de travail

Notez que toutes les commandes du menu suivant et interactions avec l'application DOIVENT être effectuées dans l'espace objet et non dans l'espace papier.



Configuration de l'application

La première étape après avoir activé le plugin est de le configurer. Vous pouvez utiliser la commande « `_ZATK_EDD_APP_EDIT` », ou, via le menu *RedEDD* à l'aide du bouton « *Configuration de l'application* ». La boîte de dialogue suivante sera ouverte :



Vous pouvez configurer ce qui suit :

- **Langue de l'application** : Définit principalement la langue des boîtes de dialogue, des invites de commandes et des messages d'erreur.
- **Synchronisation automatique après l'édition des lisières** : Cette option garantit qu'après la fin d'une opération d'édition de lisières, le dessin est automatiquement mis à jour pour refléter les changements effectués sur les lisières.

- **Objectif** : Mettre à jour les éléments qui dépendent des lisières éditées mais qui prennent du temps de calcul comme les tableaux de contenance.
- **Conseils** :
 - Il est recommandé de toujours avoir cette option activée pour instantanément constater les différents changements apportés.
 - Dans le cas d'un grand projet en un seul DWG, la synchronisation peut prendre un peu plus de temps pour traiter toutes les lisières et planches selon la configuration de votre matériel. Il est possible dans ce cas de désactiver cette option pour avoir un flux de travail plus rapide.
- **Remarques** :
 - Il est possible de manuellement mettre à jour le dessin (voir section « *Synchronisation du fichier DWG* »).

Lors de la confirmation, la nouvelle configuration de l'application est enregistrée dans un fichier nommé « *RedEDD.appconfig* », ce fichier doit rester dans le même dossier que le fichier « *RedEDD.arx* ». Cette configuration est commune à tous les projets.

Création et configuration du projet

Le plugin *RedEDD* considère TOUS les fichiers DWG du même dossier comme faisant partie du même projet. Ceci est utile pour charger et extraire automatiquement les informations nécessaires de chaque DWG pour générer les rapports finaux.

Avant de pouvoir exécuter des commandes sur des fichiers DWG, vous devez configurer le projet à l'aide de la commande « *_ZATK_EDD_PROJECT_EDIT* », ou, via le menu *RedEDD* à l'aide du bouton « *Configuration du projet* ».

La boîte de dialogue suivante sera ouverte :

Configuration du projet

Nom du projet

Nom du client

Langue d'habillage des planches

Langue d'exportation du rapport

Calque de filtrage des polygones à l'édition (laisser vide pour ne pas filtrer)

Afficher le nom de l'îlot dans les titres des planches

Afficher le nom de l'immeuble dans les titres des planches

Utiliser la surface utile dans le calcul des quotes-parts (décocher pour utiliser la surface habitable)

Vous pouvez configurer ce qui suit :

- **Nom du projet :**
 - o **Remarques :** Il s'agit d'une information facultative que vous pouvez stocker pour le projet, uniquement à des fins informatives.
- **Nom du client :**
 - o **Remarques :** Il s'agit d'une information facultative que vous pouvez stocker pour le projet, uniquement à des fins informatives.
- **Langue d'habillage des planches :** Définit la langue dans laquelle les titres des planches et le contenu des tableaux de contenance sont écrits dans le dessin.
 - o **Remarques :** En cas de changement dans cette option, le dessin est automatiquement synchronisé pour refléter le choix de la nouvelle langue.
- **Langue d'exportation du rapport :** Définit la langue dans laquelle le résultat du calcul est exporté (tableaux au format Excel et rapport au format Word).
 - o **Conseils :** Pour créer un rapport dans une autre langue, modifiez la langue d'exportation et réexporter le résultat EDD.
 - o **Remarques :** En cas de changement dans cette option, le dessin est automatiquement synchronisé pour refléter le choix de la nouvelle langue.
- **Calque de filtrage des polygones à l'édition (laisser vide pour ne pas filtrer) :** Définit le nom du calque par défaut utilisé pour filtrer les polygones lors de leur sélection en mode édition de lisières.
 - o **Utilisation :**

- Si vous entrez un nom de calque, seules les polygones situées sur ce calque pourront être sélectionnées.
- Si ce champ est laissé vide, les polygones pourront être sélectionnées sur n'importe quel calque (aucun filtre de calque ne sera appliqué).
- **Afficher le nom de l'îlot dans les titres des planches** : Le but de cette option est explicite.
- **Afficher le nom de l'immeuble dans les titres des planches** : Le but de cette option est explicite.
- **Utiliser la surface utile dans le calcul des quotes-parts (décochez pour utiliser la surface habitable)** : Le but de cette option est explicite.

Lors de la confirmation, la nouvelle configuration du projet est enregistrée dans un fichier nommé « *RedEDD.config* », ce fichier doit rester dans le dossier du projet. Cette configuration est commune à tous les fichiers DWG du projet.

Notez que vous devez également vous assurer de certains prérequis pour chaque DWG du projet :

- Assurez-vous que l'*UCS (Système de coordonnées utilisateur)* est défini pour être égal au *WCS (Système de coordonnées global)*.
 - **Remarques** : En cas de différence entre l'UCS et le WCS, les coordonnées calculées et les coordonnées réelles obtenues lors de la sélection de points dans le dessin peuvent être différentes.
- Assurez-vous de définir les unités du dessin en « *millimètres* » et la précision sur « *0,00* » à l'aide de la commande « *_DWGUNITS* ».
 - **Remarques** :
 - Les paramètres de style et d'impression par défaut sont optimisés pour une unité de longueur en millimètre.
 - La précision de calcul dans le tableau et le rapport final est de deux chiffres significatifs après la virgule. Il est préférable de définir aussi cette précision dans le dessin.
- Les entités créées par le plugin dans le dessin (les tableaux de contenance, titres des planches, numéros de lot) utilisent le style de texte *Standard* et le style de tableau *Standard*.
 - **Conseils** :
 - Changez les paramètres du style standard dans AutoCAD pour personnaliser l'esthétique de votre dessin.
 - **Remarques** :
 - L'aspect visuel (en outre, position, échelle, couleur, etc.) des entités mentionnées peut aussi être personnalisé.
- Toutes les lisières appartenant au même immeuble (et tous ses bâtiments associés, dans le cas d'entrées avec une partie commune comme un sous-sol avec des places de parking ou un rez-de-chaussée) doivent être dans le même fichier DWG.
 - **Conseils** :
 - En cas de projet conséquent, utilisez un fichier DWG par îlot.
 - En cas de ralentissement dû à la taille du projet, utilisez un fichier DWG par immeuble.

- Si vous choisissez de diviser le projet en plusieurs fichiers DWG, il est préférable de faire des copies du fichier DWG initial. Ensuite, dans chaque copie, supprimez les éléments non nécessaires. Il est déconseillé de créer de nouveaux fichiers DWG et de copier les entités à partir du fichier initial, car le plugin enregistre des informations dans le dictionnaire du fichier DWG, et ces informations ne seront pas copiées si vous vous contentez de transférer les entités d'un fichier DWG à un autre.
- Les calques contenant les lisières définissant les délimitations des lots, ne doivent contenir aucune autre entité hormis des polylignes représentant ces lisières.
 - **Objectif** : Le plugin détecte automatiquement si des lisières contenues dans ces calques n'ont pas eu leurs informations saisies avant de procéder au calcul pour le signaler en cas d'oubli.
- Il est recommandé de procéder à la délimitation des lisières, d'enregistrer une copie du DWG, puis d'utiliser le plugin sur une copie de ce fichier, afin que, en cas d'erreur, votre travail soit en sécurité.

Autres remarques :

- Toutes les commandes exécutées sont relatives au projet auquel appartient le fichier DWG actuellement activé (courant) dans AutoCAD.
- La configuration du projet peut être modifiée à tout moment. Le plugin procédera aux mises à jour nécessaires en cas de modification.
- Il est important de ne pas changer les calques créés par le plugin, et de ne pas modifier le calque des entités créées par le plugin.

Édition des lisières

Le plugin *RedEDD* permet de stocker des informations dans les lisières qui définissent les délimitations des lots dans l'EDD. Quand cela est nécessaire, le plugin rassemble toutes ces informations pour générer les lots du projet. De ce fait, l'utilisateur a pour principal but, de saisir les informations nécessaires pour chaque lisière.

Vous pouvez éditer des lisières à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_BORDERS_EDIT` », ou, via le menu *RedEDD* à l'aide du bouton « *Édition des lisières* ».

Vous serez invité à sélectionner toutes les lisières que vous souhaitez modifier. **Vous ne pouvez sélectionner que des polygones géométriquement fermés.** Une polyligne ouverte, même si elle est visuellement correcte, produirait un résultat incorrect car AutoCAD utiliserait son périmètre comme valeur pour la surface.

L'usage courant, bien que non exhaustive est de :

- Sélectionner toutes les lisières d'un même lot, pour configurer ce lot en une seule fois.
- Sélectionner certaines lisières appartenant ou non à un même lot, pour les corriger ou les ajouter dans le cas où certaines lisières ont été oublié.
- Sélectionner toutes les lisières de plusieurs lots ayant une seule lisière (comme pour les places de parking) pour les définir toutes en même temps.
- Sélectionner toutes les lisières de tous les lots d'un même bâtiment, îlot, etc., pour les modifier toutes en même temps, par exemple en changeant le nom de leur immeuble.

La boîte de dialogue suivante sera ouverte :

Édition (5 Lisières)

Configuration du lot

Îlot: A Nature de l'immeuble: Bloc Immeuble: 02 Num du lot: 338

Situation/Escalier: Droite Indice de l'escalier: 0 Couleur de la lisière: DIC 642 Hachurer la lisière: Oui

Configuration de la lisière

Type de lisière: F5 Niveau: Étage Indice du niveau: 6 Sous-indice du niveau: 0

Surface de la lisière: 143.44

Nom	Nbr
Chambre	4
Séjour	1
Cuisine	1
Salle de bain	1
WC	1

Type de pièce: [dropdown]

Ajouter
Supprimer
Copier

Numérotation automatique
 Couleur automatique
 Suivre l'ordre de dessin des lisières

Suivant Précédent Zoom Appliquer sur tous Appliquer Terminer

Dans le titre de la boîte de dialogue, vous pouvez voir le nombre de lisières sélectionnées.

Cette boîte de dialogue permet d'éditer les informations de chaque lisière sélectionnée. La polyligne correspondante est sélectionnée et visuellement centrée dans la vue d'AutoCAD.

L'ordre dans lequel les lisières sont organisées dans la boîte de dialogue suit l'ordre de sélection, il est donc conseillé de sélectionner les lisières une à une, au lieu d'utiliser une fenêtre de sélection.

Pour *chaque* lisière, vous pouvez configurer :

- **Îlot** : Le nom de l'îlot auquel appartient le lot de cette lisière.
 - **Validation** :
 - Ce champ est obligatoire.
 - Ce champ ne peut pas contenir les caractères suivants : |, *, \, /, :, ;, <, >, ?, \, virgule, =, `, ++, &.
 - **Utilisation** :
 - Tous les lots d'un même îlot (avec le même nom, ou le dans cas d'un îlot sans nom) sont comptabilisés dans le calcul de la même quote-part de première catégorie.
 - Un îlot sans nom doit avoir la valeur spécial « _ » dans ce champ.
 - **Remarques** :
 - L'îlot ne peut pas être défini seul sans définir aussi la *nature de l'immeuble* et le *nom de l'immeuble*. Il peut par contre être modifié seul (sans modifier les autres champs) s'il a été préalablement défini.
 - Toutes les lisières appartenant au même lot doivent avoir la même valeur dans ce champ.
- **Nature de l'immeuble** : La nature de l'immeuble auquel appartient le lot de cette lisière.
 - **Validation** :
 - Ce champ est obligatoire.
 - **Remarques** :
 - La nature de l'immeuble ne peut pas être définie seule sans définir aussi le *nom de l'immeuble* et l'*îlot*. Elle peut par contre être modifiée seule (sans modifier les autres champs) si elle a été préalablement définie.
 - Deux lots portant le même nom d'immeuble mais de natures d'immeubles différentes ne sont pas considérés comme faisant partis du même immeuble.
 - Toutes les lisières appartenant au même lot doivent avoir la même valeur dans ce champ.
- **Immeuble** : Le nom de l'immeuble, bâti, ou entrée auquel appartient le lot de cette lisière.
 - **Validation** :
 - Ce champ est obligatoire.
 - Ce champ ne peut pas contenir les caractères suivants : |, *, \, /, :, ;, <, >, ?, \, virgule, =, `, ++, &.
 - Ce champ ne peut commencer ou finir par le caractère : +.
 - **Utilisation** :
 - Tous les lots ayant un même nom d'immeuble (ou sans nom, dans le cas d'un immeuble sans nom) sont comptabilisés dans le calcul de la même quote-part de deuxième catégorie.
 - Tous les lots d'un immeuble (et tous ses bâtis associés, s'ils existent) sont comptabilisés dans le calcul de la même quote-part de troisième catégorie.
 - Les lisières d'un lot appartenant à un bâti commun à deux entrées ou plus, doivent avoir comme nom d'immeuble, l'ensemble des noms des entrées qui

sont commun à ce bâti, séparés par le caractère « + ». Par exemple, considérons deux entrées et un rez-de-chaussée commun à celles-ci. Les noms des entrées sont « 01 » et « 02 ». Dans ce cas, les lisières du rez-de-chaussée doivent avoir le nom d'immeuble « 01+02 ».

- Un immeuble sans nom doit avoir la valeur spécial « _ » dans ce champ.

○ **Exemples :**

- Valeurs valides pour des blocs : « 1 », « 01 », « A », ...
- Valeurs valides pour des entrées : « 1 », « 01 », « A », ...
- Valeurs valides pour des bâtis commun à plusieurs entrées : « 01+02 », « A+B+C », ...

○ **Remarques :**

- Le nom de l'immeuble est un texte, de ce fait, les noms « 1 » et « 01 » sont différents, de même que « 01+02 » et « 02+01 ».
- Deux lots portant le même nom d'immeuble mais de natures d'immeubles différentes ne sont pas considérés comme faisant partis du même immeuble.
- Le nom de l'immeuble ne peut pas être défini seul sans définir aussi la *nature de l'immeuble* et *l'ilot*. Il peut par contre être modifié seul (sans modifier les autres champs) s'il a été préalablement défini.
- Toutes les lisières appartenant au même lot doivent avoir la même valeur dans ce champ.

- **Num du lot :** Le numéro de lot auquel appartient cette lisière.

○ **Validation :**

- Ce champ est obligatoire.
- Ce champ numérique n'accepte que des numéros entiers positifs non nul. De ce fait les anciennes numérotations comme « 45-A » ne sont pas acceptés.

○ **Remarques :**

- Un numéro de lot doit être unique dans un même immeuble (et tous ses bâtis associés, s'ils existent). Par exemple, le numéro de lot « 64 » appartenant à l'immeuble « 01 », ne peut pas être utilisé pour un lot *différent* dans l'immeuble « 02 » si ces deux immeubles ont un bâti en commun (un sous-sol par exemple). Par contre, dans le cas d'immeubles indépendants, un même numéro de lot peut apparaître dans les deux.
- Il n'est pas obligatoire de commencer la numérotation d'un immeuble à partir du numéro « 1 ».
- Toutes les lisières appartenant au même lot doivent avoir la même valeur dans ce champ.

- **Situation/Escalier :** La position du lot auquel appartient cette lisière par rapport à la cage d'escalier.

○ **Validation :**

- Ce champ est obligatoire.

○ **Remarques :**

- Toutes les lisières appartenant au même lot doivent avoir la même valeur dans ce champ.

- **Indice de l'escalier :** L'indice de l'escalier auquel se réfère le champ « *Situation/Escalier* ».

- **Validation :**
 - Ce champ est obligatoire.
 - Ce champ numérique n'accepte que des numéros entiers positifs ou nuls.
- **Utilisation :**
 - La valeur « 0 » indique qu'il n'y a pas d'escalier dans l'immeuble ou qu'il n'y a qu'un seul escalier.
 - Une valeur différente de « 0 » indique qu'il y a plusieurs escaliers dans l'immeuble et précise l'indice de l'un de ces escaliers.
- **Couleur de la lisière :** La couleur de la polyligne correspondante à cette lisière.
 - **Validation :**
 - Ce champ est obligatoire.
 - Les deux valeurs « Du calque » et « Du bloc » sont considérées comme nulles, et donc ignorés.
 - **Remarques :**
 - Changer cette valeur modifie la couleur de la polyligne dans le dessin.
 - Il est possible de changer la couleur de la polyligne directement dans le dessin sans utiliser le plugin. Lors de la synchronisation, le plugin détectera automatiquement le changement de couleur.
 - Toutes les lisières appartenant au même lot doivent avoir la même valeur dans ce champ.
- **Hachurer la lisière :** Ajout ou non de cette lisière aux hachures du lot.
 - **Validation :**
 - Ce champ est facultatif.
 - **Remarques :**
 - La couleur de la hachure dépend de la couleur de la polyligne correspondante à cette lisière.
 - Pour une meilleure visibilité, le motif des hachures pour des types de lisières représentant des surfaces habitables est différent du motif des hachures pour des types de lisières représentant des dépendances.
 - Chaque lisière appartenant à un même lot peut avoir une valeur différente pour ce champ. Vous pouvez par exemple hachurer la surface habitable mais pas les dépendances.
- **Type de lisière :** Définit ce que représente cette lisière. Il existe trois catégories de types de lisières.
 - **Validation :**
 - Ce champ est obligatoire.
 - **Utilisation :**
 - Types habitables :
 - Représentent les lisières définissant des surfaces habitables.
 - Représentent la nature du lot qui sera écrit dans les tableaux de contenance, rapports, etc.
 - Un lot ne peut pas avoir plusieurs lisières avec des types habitables différents.

- Un lot avec une lisière de type habitable multi-niveaux (par exemple, F4 Suplex) doit avoir ce même type sur toutes les lisières qui représentent la surface habitable sur les différents niveaux.
 - Un lot doit avoir au minimum une lisière avec un type habitable.
 - Types de dépendances :
 - Représentent les lisières définissant des surfaces de parties communes à usage privatif (dépendances).
 - Un lot peut avoir plusieurs lisières avec des types de dépendances différents.
 - Un lot avec un type habitable sur un seul niveau (par exemple, open space), peut avoir des dépendances (par exemple, accès) dans d'autres niveaux que celui où il apparaît.
 - Types de Trous :
 - Représentent les lisières définissant des trous (polylignes internes, cavités) dans des surfaces de types habitables ou dépendances.
 - Ces types indiquent que la surface de cette lisière doit être soustraite de la surface de la lisière qui l'englobe. Plus généralement, soustraite de la surface du lot.
 - Il n'y a que deux types de trous, un pour faire référence à un trou dans une surface habitable et un pour faire référence à un trou dans une surface de partie commune à usage privatif.
- **Remarques :**
 - Les valeurs possibles de ce champ dépendent de la valeur du champ « *Nature de l'immeuble* ».
 - Divers vérifications et validations sont effectuées sur un lot en se basant sur les types des lisières qui le compose. Par exemple, un appartement de type F5 ne peut pas être présent sur deux niveaux, en revanche un appartement de type F5 Duplex doit absolument être présent sur deux niveaux et deux niveaux seulement.
 - Si vous sélectionnez lors d'une édition de lisières, une polyligne interne et sa polyligne englobante (externe, parente), les informations de la lisière correspondante à la polyligne interne seront automatiquement saisis par le plugin en fonction des informations de la lisière correspondante à la polyligne externe. Il est donc toujours conseillé d'éditer les lisières et leurs trous en une seule sélection pour réduire l'effort de saisi.
- **Niveau :** Le type du niveau auquel appartient cette lisière.
 - **Validation :**
 - Ce champ est obligatoire.
 - **Utilisation :**
 - Il y a deux cas pour les types de niveau « *Entresol* » et « *Mezzanine* » :
 - Tous les lots ont un type habitable sur un seul niveau (par exemple, une place de parking). Dans ce cas, ce niveau est considéré comme indépendant avec son propre accès, et est mentionné comme niveau à part entière dans les rapports.

- Tous les lots ont un type habitable sur plusieurs niveaux (par exemple, bureau avec mezzanine). Dans ce cas, ce niveau est considéré comme dépendant du niveau précédant, et n'est pas mentionné comme niveau à part entière dans les rapports.
 - Ceci n'est possible que pour les types de lisière avec les mentions « Avec Mezzanine » ou « Avec Cave ».
 - **Remarques :**
 - Pour éditer le niveau d'une lisière, il est impératif que les champs « Niveau », « Indice du niveau » et « Sous-indice du niveau » aient des valeurs non-nulles.
 - **Indice du niveau :** L'indice du niveau auquel appartient cette lisière.
 - **Validation :**
 - Ce champ dépend du type de niveau.
 - Ce champ numérique n'accepte que des numéros entiers positifs ou nuls.
 - **Exemple :**
 - Un indice de « 2 » pour le type de niveau « Étage » fait référence au 2^{ème} étage.
 - Un indice de « 2 » pour le type de niveau « Mezzanine » fait référence à une mezzanine juste au-dessus du 2^{ème} étage. L'indice « 0 » fait référence à une mezzanine juste au-dessus du rez-de-chaussée.
 - Un indice de « 2 » pour le type de niveau « Entresol » fait référence à un entresol juste au-dessus du 2^{ème} sous-sol. L'indice « 0 » fait référence à un entresol juste au-dessus du rez-de-chaussée.
 - **Remarques :**
 - Pour éditer le niveau d'une lisière, il est impératif que les champs « Niveau », « Indice du niveau » et « Sous-indice du niveau » aient des valeurs non-nulles.
 - **Sous-indice du niveau :** Le sous-indice du niveau auquel appartient cette lisière.
 - **Validation :**
 - Ce champ dépend du type de niveau.
 - Ce champ numérique n'accepte que des numéros entiers positifs ou nuls.
 - **Utilisation :**
 - Ce champ indique l'indice du sous-niveau dans le cas d'un niveau divisé en plusieurs sous-niveaux.
 - Considérons le cas d'un niveau divisé en deux sous-niveaux :
 - Le 8^{ème} étage est divisé en une partie inférieure et une partie supérieure.
 - Un lot de nature « F4 Duplex » peut avoir sa partie inférieure au niveau inférieur du 8^{ème} étage et sa partie supérieure au niveau supérieur du même 8^{ème} étage.
 - L'indice du niveau étant le même (dans cette exemple « 8 »), on utilise le sous-indice de niveau pour indiquer qu'elle est la partie supérieure et qu'elle est la partie inférieure du niveau.
 - Dans ce cas, le sous-indice représentant le niveau inférieur est de « 1 » et le sous-indice représentant le niveau supérieur est de « 2 ». Le même principe s'applique pour un « F4 Suplex », la partie inférieure d'un étage a toujours le plus petit sous-indice.
 - Considérons le cas d'un niveau qui n'est pas divisé en sous-niveaux :

- Un lot de nature « *F4 Duplex* » peut avoir sa partie inférieure au 5^{ème} étage et sa partie supérieure au 6^{ème} étage.
 - Dans ce cas, pour les deux étages, l'indice du sous-niveau est de « 0 » pour indiquer que les niveaux ne sont pas divisés.
 - Un sous-indice de niveau de « 0 » indique un niveau non-divisé. Toute autre valeur indique un niveau divisé en plusieurs sous-niveaux.
 - Dans le cas d'un niveau de type « *Mezzanine* » ou « *Entresol* », ce champ indique l'indice de la mezzanine ou de l'entresol dans ce niveau.
- **Exemple :**
 - Un type de niveau « *Étage* », un indice de niveau « 3 » et un sous-indice de niveau « 1 », indique le niveau inférieur (le 1^{er} niveau) du 3^{ème} étage.
 - Un type de niveau « *Étage* », un indice de niveau « 3 » et un sous-indice de niveau « 2 », indique le niveau supérieur (le 2^{ème} niveau) du 3^{ème} étage.
 - Un type de niveau « *Étage* », un indice de niveau « 3 » et un sous-indice de niveau « 0 », indique tout simplement le 3^{ème} étage.
 - Un type de niveau « *Sous-sol* », un indice de niveau « 3 » et un sous-indice de niveau « 1 », indique le niveau supérieur (le 1^{er} niveau) du 3^{ème} Sous-sol.
 - Un type de niveau « *Mezzanine* », un indice de niveau « 0 » et un sous-indice de niveau « 2 », indique la 2^{ème} mezzanine juste au-dessus du rez-de-chaussée.
- **Remarques :**
 - Pour les niveaux supérieurs ou égal au rez-de-chaussée :
 - Le sous-niveau inférieur a toujours le plus petit sous-indice (la valeur « 1 »), indépendamment des types de lot dans le niveau (e.g. des duplex ou des suplex).
 - Les sous-niveaux sont indexés du plus bas (avec la valeur la plus basse) vers le plus haut (avec la valeur la plus haute).
 - Pour les niveaux inférieurs au rez-de-chaussée :
 - Le sous-niveau supérieur a toujours le plus petit sous-indice (la valeur « 1 »), indépendamment des types de lot dans le niveau.
 - Les sous-niveaux sont indexés du plus haut (avec la valeur la plus basse) vers le plus bas (avec la valeur la plus haute).
 - Un entresol (ou une mezzanine) ne peut pas être ajouté à un niveau divisé en plusieurs sous-niveaux (e.g. une mezzanine ne peut pas être ajoutée au niveau supérieur du 2^{ème} étage).
 - Pour éditer le niveau d'une lisière, il est impératif que les champs « *Niveau* », « *Indice du niveau* » et « *Sous-indice du niveau* » aient des valeurs non-nulles.
- **Pièces :** Les pièces et les caractéristiques de la surface représentée par cette lisière.
 - **Validation :**
 - Ce champ est facultatif.
 - **Utilisation :**
 - Ce champ sert essentiellement dans la génération du descriptif de manière automatique au moment de la création des rapports.
 - Pour ajouter une nouvelle pièce, ou augmenter son nombre d'occurrence si elle est déjà présente dans la liste, il faut sélectionner le type de la pièce voulue dans

la liste déroulante des types de pièces et utiliser le bouton « *Ajouter* » en dessous.

- Pour diminuer le nombre d'occurrence d'une pièce ou la supprimer s'il n'y en a qu'une, il faut la sélectionner dans la liste des pièces et utiliser le bouton « *Supprimer* ».
- Pour copier les pièces d'une autre lisière, il faut utiliser le bouton « *Copier* », et sélectionner ensuite dans le dessin la lisière à partir de laquelle vous souhaitez copier les pièces.

○ **Remarques :**

- Le nombre d'occurrence correspondant à chaque pièce est mentionné à droite de son nom.
- Pour certains types de lisières, ce champ est automatiquement rempli avec des pièces type par défaut. Par exemple, pour un type de lisière « *F3* », ce champ sera rempli avec les pièces d'un « *F3* » type, et qui peut être personnalisé au besoin.

Une fois les valeurs voulues saisies dans les champs, les actions suivantes sont possibles :

- **Appliquer** : Enregistrer les valeurs définies dans les champs de la boîte de dialogue dans la lisière en cours d'édition.

○ **Utilisation :**

- Seuls les champs avec des valeurs *non nulles* sont enregistrés. Ce mécanisme est utile pour pouvoir éditer certaines informations dans plusieurs lisières en même temps sans en affecter d'autres (voir l'action « *Appliquer sur tous* »).
- Une fois les nouvelles informations enregistrées dans la lisière en cours d'édition, la boîte de dialogue est remplie par les informations de la prochaine lisière dans la liste des lisières sélectionnées. La nouvelle lisière en cours d'édition est sélectionnée dans le dessin et la vue se centre dessus.
- Si une lisière géométriquement interne (tous ses sommets sont à l'intérieure) à cette lisière est dans la liste des lisières sélectionnées, toutes les nouvelles informations enregistrées pour cette lisière seront enregistrées aussi pour la lisière interne (hormis le *type de lisière* qui sera défini comme *trou*).
- Les lisières détectées comme trous sont ignorées.
- S'il ne reste aucune lisière à éditer, la boîte de dialogue est fermée.

○ **Remarques :**

- Les champs avec une valeur nulle sont ignorés :
 - Une valeur nulle pour un champ de texte, est un champ vide.
 - Une valeur nulle pour un champ de couleur, est une valeur de « *Du calque* » ou « *Du bloc* ».
 - Une valeur nulle pour un champ de liste déroulante est la première valeur de la liste (la valeur vide).
 - Une valeur nulle pour un champ de liste tableau est une liste vide.

- Une lisière n'est pas automatiquement détectée comme trou, si sa lisière externe (englobante, parente) n'est pas présente dans la liste des lisières sélectionnées.
 - Un texte entouré d'un cercle représentant le numéro de lot est créé dans le dessin au centre de la lisière dans les cas suivants :
 - Les informations nécessaires de la lisière ont été saisies et la lisière a un type habitable.
 - Les informations nécessaires de la lisière ont été saisies, la lisière a un type représentant une dépendance et aucune lisière faisant partie de ce lot et ayant un type habitable n'est présente sur ce niveau.
 - Le texte du numéro de lot (dans le dessin) a une hauteur de texte par défaut, cette dernière sera recalculée après l'insertion du cadre de la planche représentant le niveau auquel appartient cette lisière.
 - Il est conseillé d'éditer la lisière de type habitable en premier pour ne pas avoir à synchroniser le dessin pour enlever les numéros de lot non nécessaires du dessin (qui ont été créés lors de l'édition des dépendances avant le type habitable, car en cas d'absence de type habitable dans le niveau, les dépendances auront un numéro de lot dans le dessin pour pouvoir identifier à quel lot elles appartiennent).
 - Lors de l'utilisation de ce bouton, si la lisière suivante n'a pas d'informations enregistrées, les informations de lot et de niveau de la lisière actuelle seront conservées dans les champs de la boîte de dialogue. Cela permet de ne pas avoir à saisir les mêmes informations de lot et de niveau pour chaque lisière sélectionnée d'un même lot.
- **Appliquer sur tous** : Enregistrer les valeurs définies dans les champs de la boîte de dialogue dans toutes les lisières sélectionnées.
 - **Utilisation** :
 - Effectue les actions du bouton « *Appliquer* » sur *toutes* les lisières sélectionnées en une seule fois.
 - **Exemple** :
 - Pour changer tous les lots du 3^{ème} étage vers le 4^{ème} étage, il faut :
 - Sélectionner toutes les lisières des lots du 3^{ème} étage pour l'édition.
 - Mettre tous les champs à leurs valeurs nulles pour qu'ils soient ignorés, et donc, chaque lisière conserve ses propres informations pour ces champs.
 - Mettre les valeurs suivantes dans les champs de niveau :
 - Niveau : Étage.
 - Indice du niveau : 4.
 - Sous-indice du niveau : 0.
 - Utiliser ce bouton.
 - Les nouvelles valeurs des champs « *Niveau* », « *Indice du niveau* » et « *Sous-indice du niveau* » seront enregistrées dans toutes les lisières sélectionnées. Les autres informations ne seront pas modifiées dans les lisières car ils y avaient des valeurs nulles dans leurs champs correspondants.

- **Remarques :**
 - Ce bouton a également les mêmes effets que le bouton « *Appliquer* » concernant les lisières internes (trous).
- **Zoom :** Zoomer sur la lisière actuelle ou sur l'ensemble des lisières sélectionnées.
 - **Utilisation :**
 - Si la vue est zoomée sur la lisière actuelle, ce bouton effectue un dézoom pour visualiser l'ensemble des lisières sélectionnées.
 - Si la vue est dézoomée pour visualiser l'ensemble des lisières sélectionnées, ce bouton effectue un zoom sur la lisière actuelle.
- **Numérotation automatique :** Incrémenter automatiquement le numéro de lot lorsque la boîte de dialogue passe à la lisière suivante.
 - **Utilisation :**
 - Utile pour appliquer les mêmes valeurs sur toutes les lisières, tout en incrémentant automatiquement le numéro de lot actuel de « 1 » pour chaque lisière qui passe en cours d'édition, à partir du numéro de lot mentionné dans le champ « *Num de lot* ».
 - **Exemple :**
 - Pour numéroter automatiquement toutes les places de parking d'un même immeuble et d'un même niveau, il faut :
 - Sélectionner toutes les lisières des lots (leurs trous inclus).
 - Saisir les valeurs voulues pour chaque champ.
 - Saisir le numéro de lot à partir duquel la numérotation doit commencer.
 - Cocher cette option.
 - Utiliser le bouton « *Appliquer sur tous* ».
 - Les mêmes informations sont enregistrées sur toutes les lisières sélectionnées. Sauf, le numéro de lot, qui est automatiquement incrémenté pour chaque lisière suivant l'ordre de sélection à partir du numéro de départ mentionné dans le champ « *Num de lot* ». Si le numéro de lot de départ est « 65 », les lots seront numérotés suivant l'ordre de sélection : « 65 », « 66 », « 67 », etc.
 - **Remarques :**
 - Il est possible d'utiliser cette option avec le bouton « *Appliquer* ». Le numéro de lot est aussi incrémenté pour la prochaine lisière dans la sélection.
 - Il est conseillé de vérifier que cette option est décochée lors de l'édition de lisières d'un seul lot, pour ne pas accidentellement changer le numéro de lot en éditant les différentes lisières du lot.
- **Couleur automatique :** Incrémenter automatiquement l'indice de la couleur lorsque la boîte de dialogue passe à la lisière suivante.
 - **Utilisation :**
 - Identique à l'option « *Numérotation automatique* » hormis que celle-ci incrémente l'indice de la couleur dans la liste déroulante des couleurs de lisière au lieu d'incrémenter le numéro de lot.
- **Suivre l'ordre de dessin des lisières :** Suivre l'ordre de dessin des lisières lors de l'utilisation de l'action « *Appliquer sur tous* ».
 - **Utilisation :**

- Utilise l'ordre dans lequel les polygones ont été dessinés au lieu de l'ordre dans lequel elles ont été sélectionnées pour l'édition.
- Cette option va éviter à l'utilisateur de sélectionner les lisières une à une, dans le cas où elles ont été dessinées dans le bon ordre de numérotation au préalable.
- **Exemple :**
 - Pour numéroter automatiquement toutes les places de parking d'un même immeuble et d'un même niveau sans les sélectionner une à une, il faut :
 - Avoir dessiné les lisières au préalable dans l'ordre de numérotation voulu.
 - Sélectionner les lisières pour l'édition à l'aide d'une *fenêtre de sélection*.
 - Cocher cette option.
 - Suivre le reste des étapes mentionnées pour l'action « *Appliquer sur tous* ».
 - Les numéros de lot sont automatiquement incrémentés pour chaque lisière suivant l'ordre de dessin.
- **Remarques :**
 - Il est conseillé de dessiner dans le bon ordre les lisières qui peuvent être automatiquement numéroter, pour pouvoir profiter de cette option.
- **Suivant :** Change la lisière en cours d'édition sans enregistrer le contenu de la boîte de dialogue dans la lisière actuelle.
 - **Utilisation :**
 - La boîte de dialogue est remplie par les informations de la *prochaine* lisière dans la liste des lisières sélectionnées.
 - La nouvelle lisière en cours d'édition est sélectionnée dans le dessin et la vue se centre dessus.
 - Ce bouton est utile pour consulter les informations de certaines lisières ou pour ignorer certaines lisières dans la sélection.
- **Précédant :** Change la lisière en cours d'édition sans enregistrer le contenu de la boîte de dialogue dans la lisière actuelle.
 - **Utilisation :**
 - La boîte de dialogue est remplie par les informations de la *précédente* lisière dans la liste des lisières sélectionnées.
 - La nouvelle lisière en cours d'édition est sélectionnée dans le dessin et la vue se centre dessus.
 - Ce bouton est utile pour consulter les informations de certaines lisières ou pour ignorer certaines lisières dans la sélection.
- **Terminer :** Ferme la boîte de dialogue sans enregistrer le contenu de la boîte de dialogue dans la lisière actuelle.

Autres remarques :

- Toutes les lisières ayant le même nom d'îlot, nature d'immeuble, nom d'immeuble et numéro de lot sont considérées comme faisant parties du même lot.
- Toutes les lisières d'un même lot doivent être présentes dans un même fichier DWG.

- Sous le champ « *Type de lisière* », il y a une partie informative où est mentionnée la surface de la lisière, pour pouvoir rapidement détecter des incohérences concernant les surfaces.
- L'utilisateur peut à tout moment rééditer les informations des lisières.
- Lors de l'édition d'un groupe de nouvelles lisières, les informations de lot et de niveau du groupe précédemment édité seront conservées. Hormis les champs « *Num de lot* » et « *Couleur de la lisière* » auront leurs valeurs incrémentées de « 1 ». Cela permet dans le cas où les lots sont édités séquentiellement, d'avoir les bonnes informations de manière automatique.
- Les changements dans les couleurs, les hachures et les textes des numéros de lot des lisières éditées ne sont visible qu'après la fermeture de la boîte de dialogue, pour minimiser le nombre de fois où le dessin est régénérer (processus d'AutoCAD pour afficher les changements dans le dessin).
- Toute polyligne éditée avec cette commande (en utilisant le bouton « *Appliquer* » ou « *Appliquer sur tous* ») est considérée comme étant une lisière faisant partie du projet tant que ses informations ne sont pas supprimées.
- Pour supprimer les informations d'une lisière, il faut supprimer sa polyligne correspondante.
- Pour supprimer les informations d'un lot, il faut supprimer toutes ses polylignes correspondantes.
- Les sommets (autres que les extrémités) dupliqués (ayant les mêmes coordonnées qu'un sommet précédant) d'une polyligne sont supprimés.

Configuration des planches

Le plugin *RedEDD* permet de configurer les planches qui représentent graphiquement les niveaux des différents immeubles de l'EDD. Ces planches servent à générer la partie graphique des rapports.

Vous pouvez configurer des planches à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_BOARDS_EDIT` », ou, via le menu *RedEDD* à l'aide du bouton « *Configuration des planches* ».

La boîte de dialogue suivante sera ouverte :

Configuration des planches

Immeuble
 Îlot C / Bloc 1

Niveaux
 1er Étage
 2ème Étage
 3ème Étage
 4ème Étage
 5ème Étage
 6ème Étage
 7ème Étage
 8ème Étage
 9ème Étage
 10ème Étage
 11ème Étage
 12ème Étage
 13ème Étage (1er Niveau)
 13ème Étage (2ème Niveau)

Informations sur l'ascenseur
 Avec ascenseur
 Est-ce que le niveau est concerné par l'ascenseur ?

Configuration de la planche
 Format d'impression
 A4

Insérer le cadre

Tableaux de contenance
 De 38 À 105

Numéros de lot
 De Min À Max

Insérer le tableau
 Modifier le tableau
 Supprimer le tableau

Terminer

Cette boîte de dialogue permet de configurer les informations de chaque planche ayant des lisières appartenant au niveau qu'elle représente. Les lisières correspondantes sont sélectionnées et visuellement centrées dans la vue d'AutoCAD.

Vous pouvez choisir une planche à configurer en utilisant les champs suivants :

- **Immeuble** : La désignation complète (îlot, nature et nom) de l'immeuble de la planche.
 - o **Remarques** :
 - À l'ouverture de la boîte de dialogue, le dernier immeuble est choisi par défaut.
 - En choisissant un autre immeuble :
 - Les informations mentionnées dans les champs de la boîte de dialogue sont enregistrées dans la planche actuelle.
 - Les niveaux du nouvel immeuble choisi sont chargés dans le champ « Niveaux ».
- **Niveaux** : Les différents niveaux appartenant à l'immeuble.

- **Remarques :**
 - À l'ouverture de la boîte de dialogue, le dernier niveau est choisi par défaut.
 - En choisissant un autre niveau, les informations mentionnées dans les champs de la boîte de dialogue sont enregistrées dans la planche actuelle.

Pour *chaque* planche, vous pouvez configurer :

- **Avec ascenseur :** Indiquer que l'immeuble actuel contient un ascenseur.
 - **Remarques :**
 - Modifier cette option pour une planche, la modifiera automatiquement pour toutes les planches de l'immeuble.
 - Lors de l'activation de cette option, tous les niveaux sont marqués comme étant concerné par l'ascenseur. Chaque niveau peut par la suite être individuellement marqué comme étant concerné ou pas par l'ascenseur.
- **Est-ce que le niveau est concerné par l'ascenseur ? :** Indiquer que le niveau actuel est concerné par le calcul des quotes-parts de troisième catégorie.
- **Format d'impression :** Le format d'impression de la planche.
 - **Remarques :**
 - Cette valeur est utilisée lors de la génération des rapports graphiques.
 - Cette valeur est aussi utilisée pour le calcul des hauteurs de textes adéquates pour le titre de la planche, les numéros de lot et les tableaux de contenance.
 - En cas de modification de cette valeur, si le cadre de la planche existe, les hauteurs de textes sont recalculées pour correspondre au nouveau format d'impression.

Une fois les valeurs voulues saisies dans les champs, les actions suivantes sont possibles :

- **Insérer le cadre :** Insérer le cadre qui définit les bordures de la planche.
 - **Utilisation :**
 - Il faut spécifier le coin supérieur gauche et le coin inférieur droit du cadre.
 - Le cadre est inséré, le titre de la planche (la désignation complète de l'immeuble et du niveau) est créé et les hauteurs de textes sont mises à jour.
 - **Remarques :**
 - Ce cadre est nécessaire pour calculer les hauteurs de textes adéquates (pour un bon rendu lors de l'impression sur papier) pour le titre de la planche, les numéros de lot et les tableaux de contenance.
 - Les hauteurs de textes sont calculées en utilisant le ratio entre la diagonale du cadre de la planche et la diagonale d'un cadre type correspondant au format d'impression choisi.
 - Les hauteurs de textes ne sont calculées que lors de l'insertion du cadre ou lors du changement du format d'impression. Pour redimensionner les textes à la taille adéquate, il faut réinsérer le cadre. L'utilisateur est libre de

redimensionner le cadre directement dans le dessin sans le réinsérer mais dans ce cas, les hauteurs de textes ne sont pas recalculées.

- Ce cadre est aussi nécessaire pour que le plugin détecte automatiquement la zone à imprimer lors de la génération des rapports graphiques.
- Il est conseillé d'utiliser des rectangles temporaires pour bien organiser et aligner le dessin avant d'insérer les cadres finaux. Pour éviter de réinsérer plusieurs fois le cadre avant de trouver la bonne taille.

- **Insérer le tableau** : Insérer un tableau de contenance.

○ **Utilisation** :

- Les lots considérés pour ce tableau de contenance ont un numéro de lot dans l'intervalle entre la valeur spécifiée dans le champ « *De* » et la valeur spécifiée dans le champ « *À* ».
- La valeur spécial « *Min* » du champ « *De* » indique qu'il n'y a pas de minimum dans les numéros de lot à afficher dans le tableau de contenance.
- La valeur spécial « *Max* » du champ « *À* » indique qu'il n'y a pas de maximum dans les numéros de lot à afficher dans le tableau de contenance.
- Il y a principalement deux cas d'utilisations :
 - Il n'y a pas beaucoup de lots dans le niveau. Il est préférable d'utiliser les valeurs « *Min* » et « *Max* », pour inclure tous les lots du niveau.
 - Il y a beaucoup de lots dans le niveau, de façon que le tableau de contenance serait trop grand s'il contenait tous les lots du niveau. Il est préférable d'utiliser des intervalles fermés, par exemple : *De* « 60 » *À* « 70 » et *De* « 71 » *À* « 78 » pour créer plusieurs tableaux de contenance pour cette planche. Ce choix est généralement utilisé pour les niveaux avec beaucoup de « *Place de parking* ».
- L'intervalle des numéros de lot est ajouté à la liste des tableaux de contenance.

○ **Remarques** :

- Le tableau de contenance inséré ne peut contenir que les lots appartenant au niveau et à l'immeuble actuels.
- Tous les lots du niveau doivent être présents dans les différents tableaux de contenance de la planche.
- Si le tableau de contenance avec l'intervalle spécifié existe déjà, il sera possible de le déplacer.
- Les lots *annulés* sont automatiquement détectés et ajoutés aux tableaux de contenance à partir du fichier Excel représentant le résultat de l'export de l'EDD.
 - Le chemin, le nom, les formats du fichier et de son contenu doivent être supportés par le plugin (se référer à la section « *Format du tableau Excel* »).
 - Dans le cas d'un niveau divisé en plusieurs sous-niveaux (e.g. 8^{ème} Étage (1^{er} Niveau) et 8^{ème} Étage (2^{er} Niveau)), les lots annulés sont ajoutés aux tableaux de contenance de la planche représentant le premier sous-niveau.

- **Modifier le tableau** : Modifier l'intervalle d'un tableau de contenance.

○ **Utilisation** :

- Pour modifier l'intervalle d'un tableau de contenance, il faut :
 - Sélectionner le tableau de contenance à modifier dans la liste des tableaux de contenance.
 - Modifier la valeur du champ « De » et/ou du champ « À ».
 - Utiliser ce bouton.
- **Supprimer le tableau** : Supprimer un tableau de contenance.
 - **Utilisation** :
 - Pour supprimer un tableau de contenance, il faut :
 - Sélectionner le tableau de contenance à supprimer dans la liste des tableaux de contenance.
 - Utiliser ce bouton.
- **Terminer** : Ferme la boîte de dialogue.
 - **Remarques** :
 - Les informations mentionnées dans les champs de la boîte de dialogue sont enregistrées dans la planche actuelle.

Autres remarques :

- Pour visualiser directement les changements dus aux actions de cette boîte de dialogue, comme « *Insérer le cadre* », « *Insérer le tableau* » et « *Supprimer le tableau* », le dessin est régénéré (processus d'AutoCAD pour mettre à jour le dessin) à chaque action.
- Pour supprimer les informations d'une planche, il faut supprimer son cadre correspondant.
- Dans le cas particulier où une planche existe pour un niveau (e.g. 8ème Étage), et puis ce niveau est divisé en sous-niveaux de façon à avoir une partie inférieure et une partie supérieure (toutes ses lisières ont un sous-indice de niveau différent de « 0 »), il faut supprimer l'ancienne planche du niveau (avec le sous-indice « 0 ») et insérer de nouvelles planches pour les sous-niveaux correspondant (e.g. 8ème Étage (1er Niveau) et 8ème Étage (2ème Niveau)).
- Seuls les immeubles et les niveaux contenant des lots dans le fichier DWG actuel sont affichés dans la boîte de dialogue. Dans le cas particulier où un niveau annulé (dont tous les lots ont été annulés) est présent dans le fichier tableau au format Excel résultant d'une précédente exportation, ce niveau est aussi affiché dans la boîte de dialogue, pour le cas où l'utilisateur souhaite recréer une planche d'un ancien projet.

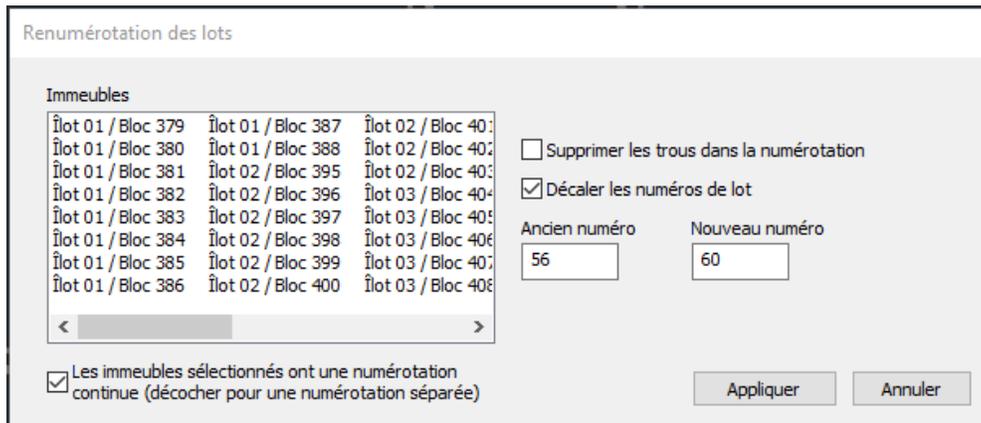
Renommer des lots

Le plugin *RedEDD* permet d'automatiquement renommer des lots.

Vous pouvez renommer des lots à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_RENUMBER_PROJECT_LOTS` », ou, via le menu *RedEDD* à l'aide du bouton « *Renommer des lots* ».

Tous les fichiers DWG du projet sont chargés et synchronisés pour extraire tous les immeubles du projet. Veuillez donc vous assurer que les fichiers DWG du projet ne sont pas actuellement utilisés par d'autres processus.

La boîte de dialogue suivante sera ouverte :



Vous pouvez configurer les éléments suivants :

- **Immeubles** : Les immeubles du projet.
 - **Utilisation** :
 - Sélectionner les immeubles qui doivent être affectés par la renumérotation. La même opération sera exécutée sur tous les immeubles sélectionnés.
 - Il est possible de faire une sélection multiple en gardant appuyée la touche Control (CTRL) du clavier et en sélectionnant les immeubles souhaités avec la souris.
 - **Remarques** :
 - Les immeubles sont affichés avec leurs désignations complètes (îlot, nature et nom).
 - Les immeubles ayant des bâtis communs (par exemple, deux entrées avec un sous-sol commun) sont affichés avec leurs désignations composées (les noms des différents bâtis séparés par un « + »).
- **Supprimer les trous dans la numérotation** : Supprimer *tous* les trous présents dans la numérotation des immeubles sélectionnés.
 - **Validation** :
 - Il n'est possible de sélectionner que cette option ou l'option « Décaler les numéros de lot ».
 - **Remarques** :
 - Un trou dans la numérotation est l'ensemble des numéros de lot manquants entre deux numéros successifs présents dans la numérotation.
 - **Exemples** :

- Considérons les lots numérotés comme suit : « 10 », « 11 », « 13 », « 14 », « 17 ».
 - Les trous dans la numérotation sont représentés par les numéros manquants suivants : « 12 », « 15 » et « 16 ».
 - L'utilisation de la commande renumérote les lots de façon à obtenir les numéros suivants : « 10 », « 11 », « 12 », « 13 », « 14 ».
 - Les lots « 10 » et « 11 » ont gardés leurs numéros.
 - Le lot « 13 » a été renuméroté à « 12 ».
 - Le lot « 14 » a été renuméroté à « 13 ».
 - Le lot « 17 » a été renuméroté à « 14 ».
- **Décaler les numéros de lot** : Décaler de manière homogène tous les numéros de lot des immeubles sélectionnés.
 - **Validation** :
 - Les champs numériques « *Ancien numéro* » et « *Nouveau numéro* » n'acceptent que des entiers positifs non nuls.
 - Les champs numériques « *Ancien numéro* » et « *Nouveau numéro* » sont obligatoires.
 - Il n'est possible de sélectionner que cette option ou l'option « *Supprimer les trous dans la numérotation* ».
 - **Utilisation** :
 - Pour décaler les numéros de lot il faut :
 - Spécifier un numéro de lot à partir duquel commence le décalage dans le champ « *Ancien numéro* ».
 - Spécifier un numéro de lot qui représente le nouveau numéro du lot de départ dans le champ « *Nouveau numéro* ».
 - La renumérotation est faite de sorte que l'ancien lot ait le nouveau numéro de lot et que la distance entre les numéros de lot *concernés* reste la même après renumérotation. En d'autres termes, un simple décalage des numéros de lot est effectué.
 - Le décalage effectué sur la numérotation représente la différence signée entre le nouveau numéro de lot et l'ancien numéro de lot. Par exemple :
 - Si l'ancien numéro est de « 10 » et le nouveau est de « 14 ». Toutes les lisières auront leurs numéros de lot incrémentés de « $14 - 10 = 4$ ».
 - Si l'ancien numéro est de « 14 » et le nouveau est de « 10 ». Toutes les lisières auront leurs numéros de lot incrémentés de « $10 - 14 = -4$ ».
 - Les numéros de lot concernés dépendent du signe du décalage :
 - Si le décalage est positif, seuls les numéros de lot supérieure ou égal à la valeur du champ « *Ancien numéro* » sont décalés.
 - Si le décalage est négatif, seuls les numéros de lot inférieur ou égal à la valeur du champ « *Nouveau numéro* » sont décalés.
 - **Remarques** :

- Il est interdit d'avoir un décalage négatif de façon à avoir des lisières avec des numéros de lot inférieurs à « 1 ».
- **Exemples :**
 - Décaler la numérotation pour pouvoir insérer un lot. Par exemple :
 - Considérons les lots numérotés comme suit : ..., « 61 », « 62 », « 63 », « 64 », ...
 - Nous voulons ajouter un nouveau lot (ou un lot simplement oublié lors de l'édition des lisières) de façon que ce lot ait le numéro « 62 ».
 - Le numéro « 62 » étant déjà attribué, il faut décaler toute la numérotation de 1 à partir du numéro « 62 » actuel pour pouvoir insérer le nouveau lot avec ce numéro.
 - On utilisera la valeur « 62 » dans le champ « *Ancien numéro* » et la valeur « 63 » dans le champ « *Nouveau numéro* ».
 - Cette option renumérote les lots de façon à obtenir les numéros suivants : ..., « 61 », « 63 », « 64 », « 65 », ...
 - Les lots ..., « 61 » ont gardés leurs numéros.
 - Le lot « 62 » a été renuméroté à « 63 ».
 - Le lot « 63 » a été renuméroté à « 64 ».
 - Le lot « 64 » a été renuméroté à « 65 ».
 - Le numéro « 62 » n'étant plus attribué, nous pouvons le réattribuer au nouveau lot.
 - **Astuce :** Il est possible de faire l'erreur de donner le même numéro à deux lots différents et de ne s'en rendre compte qu'à la toute fin. On peut utiliser cette option, pour y remédier avec les étapes suivantes :
 - Considérons deux lots « A » et « B » avec le numéro « 35 ».
 - Le but est d'avoir le lot « A » avec le numéro « 35 » et le lot « B » avec le numéro « 36 ».
 - Éditer toutes les lisières du lot « B » pour leur donner un nouveau numéro *temporaire* (par exemple, un grand nombre comme « 9999 »), dans le but de séparer ces lisières de celles du lot « A » (car actuellement, vu qu'elles ont le même numéro de lot, le plugin les considère comme faisant parties du même lot).
 - Utiliser cette option pour décaler la numérotation de 1. Il faut saisir la valeur « 36 » dans le champ « *Ancien numéro* » et la valeur « 37 » dans le champ « *Nouveau numéro* ».
 - Le lot « A » aura le numéro « 35 ».
 - Le lot « B » aura le numéro « 10000 » (car aussi décalé de 1).
 - L'ancien lot avec le numéro « 36 » aura le numéro « 37 ».
 - Le numéro « 36 » n'étant plus attribué et la numérotation étant ajustée, il suffit de rééditer les lisières du lot « B » pour leur donner le numéro « 36 ».
 - Décaler la numérotation d'un immeuble pour qu'elle commence à partir d'un numéro « X ». Par exemple :

- Considérons deux immeubles « A » et « B » qui ont une numérotation qui commence respectivement à partir du numéro « 1 » et « 1 ».
- L'immeuble « A » contient 60 lots, et nous désirons que l'immeuble « B » ait une numérotation qui commence à partir du numéro « 61 ».
- Il suffit de sélectionner l'immeuble « B », de saisir la valeur « 1 » dans le champ « *Ancien numéro* » et de saisir la valeur « 61 » dans le champ « *Nouveau numéro* ».
- Tous les numéros de lot de l'immeuble « B » supérieur ou égal à « 1 » seront décalés de « $61 - 1 = 60$ ».
- **Remarque importante :**
 - Pour l'opération inverse (faire en sorte que « B » commence à partir de « 1 » s'il avait une numérotation qui commence à « 61 »), cette opération de décalage serait inutile car seuls les numéros *inférieurs ou égales* à « 61 » seraient décalés.
 - Il est donc plus utile de simplement éditer toutes les lisières des lots « 61 » pour les renuméroter à « 1 » et d'utiliser après l'option « *Supprimer les trous de la numérotation* ». Car il y aurait un trou dans la numérotation entre le numéro « 1 » et le numéro « 62 ».
- **Les immeubles sélectionnés ont une numérotation continue (décocher pour une numérotation séparée) :**
 - **Utilisation :**
 - Cocher pour que la renumérotation soit effectuée sur l'ensemble des immeubles sélectionnés, en considérant que la numérotation est continue entre les divers immeubles sélectionnés.
 - Décocher pour que la renumérotation soit effectuée sur chaque immeuble indépendamment des autres, en considérant que la numérotation est indépendante pour chaque immeuble sélectionné.

Une fois les valeurs voulues saisies dans les champs, les actions suivantes sont possibles :

- **Appliquer** : Appliquer la renumérotation.
 - **Remarques :**
 - La même opération est appliquée sur tous les immeubles sélectionnés dans tous les fichiers DWG du projet.
- **Annuler** : Ferme la boîte de dialogue sans procéder à la renumérotation.

Autres remarques :

- Si la numérotation est continue entre les immeubles (la numérotation ne recommence pas à « 1 » pour chaque immeuble), il est conseillé de sélectionner tous les immeubles qui doivent être affectés par le décalage, et non pas juste le principal immeuble concerné (par exemple, comme le cas du décalage pour pouvoir insérer un lot).

- Les immeubles ayant des bâtis en commun (par exemple, deux entrées avec un sous-sol commun) ont par nécessité une numérotation continue. La renumérotation sera appliquée sur tous les bâtis qui composent l'immeuble. D'où le fait que dans la liste des immeubles, ils sont affichés avec leurs désignations composés (les noms des différents bâtis séparés par un « + »).

Dupliquer des planches

Le plugin *RedEDD* permet de dupliquer des planches en clonant tous les éléments visibles dans ces dernières, et en effectuant automatiquement les changements nécessaires. Cela est notamment utile pour créer des copies d'un étage courant.

Vous pouvez dupliquer des planches à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_DUPLICATE_BOARD` » ou, via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « *Dupliquer des planches* ».

La boîte de dialogue suivante sera ouverte :

Dupliquer une planche

Configurations des copies

Planche source	Îlot	Nature ...	Immeuble	Type d...	Indices des...	Sous-indice...
Îlot 01 / Bloc 379 - 1er Sous-sol	01	Bloc	387	Sous-sol	1	0
Îlot 01 / Bloc 379 - Rez-de-chaussée	01	Bloc	387	Rez-de...	0	0
Îlot 01 / Bloc 379 - 1er Étage	01	Bloc	387	Étage	1-5	0
Îlot 03 / Bloc 405 - 1er Étage	03	Bloc	410	Étage	1;3;5;7	0

Planche source

Îlot 03 / Bloc 405 - 1er Étage

Îlot Nature de l'immeuble Immeuble

Type des niveaux Indices des niveaux Sous-indices des niveaux

Débuts de numérotation Numérotation séquentielle (décocher pour faire un décalage)

Décalage de position entre les niveaux

Position X Position Y

Décalage de position entre les immeubles

Position X Position Y

Ajouter Supprimer

Dupliquer Annuler

Inclure également les autres immeubles du dessin dans le calcul de la position des copies

Cette boîte de dialogue vous permet de configurer plusieurs opérations de duplication, visibles dans le champ « *Configurations des copies* ». Ce champ affiche les différentes configurations des copies qui vont être créés lors de la confirmation.

Une configuration indique au plugin quelles sont les valeurs à appliquer aux différentes copies d'une même planche source, représentant les différents nouveaux niveaux d'un même immeuble. Il est à noter qu'il est possible de créer plusieurs configurations pour une même planche source ou un même immeuble.

Pour *chaque* opération de duplication, vous pouvez configurer :

- **Planche source** : La planche source qui sera dupliquée.
 - **Utilisation** :
 - La planche sélectionnée est centrée dans la vue d'AutoCAD.
 - **Remarques** :
 - Tous les éléments de la planche (cadre, titre et tableaux de contenance) doivent être configurés au préalable.
 - Il est possible de faire plusieurs duplications de différentes planches sources, il suffit de changer la planche source des différentes configurations. Ceci est utile pour dupliquer des planches d'un immeuble dans plusieurs autres immeubles.
 - Seules les planches avec au moins un lot peuvent être dupliquées.
- **Îlot** : L'îlot des copies de la planche source.
 - **Remarques** :
 - Ce champ est utilisé de la même manière que pour une édition de lisière.
- **Nature de l'immeuble** : Nature de l'immeuble des copies de la planche source.
 - **Remarques** :
 - Ce champ n'est pas modifiable. La nature de l'immeuble de la copie doit être identique à celle de la planche source. Car certains types de lisières ne sont pas disponibles pour toutes les natures d'immeuble.
- **Immeuble** : Nom de l'immeuble des copies de la planche source.
 - **Remarques** :
 - Ce champ est utilisé de la même manière que pour une édition de lisière.
- **Type des niveaux** : Le type de niveau des copies de la planche source.
 - **Remarques** :
 - Ce champ est utilisé de la même manière que pour une édition de lisière.
- **Indices des niveaux** : Les différents indices de niveau des copies de la planche source.
 - **Validation** :
 - Ce champ textuel n'accepte que des numéros entiers positifs ou nuls.
 - Ce champ est obligatoire.
 - Ce champ peut contenir des numéros séparés par « ; ».
 - Ce champ peut contenir deux numéros séparés par « - ».
 - **Utilisation** :
 - Indiquer les *indices* de niveau des différentes copies.
 - Pour faire une seule copie de la planche, il suffit de saisir l'indice du niveau de la copie.
 - Pour faire plusieurs copies de la planche, il y'a deux cas :
 - Les copies seront dans des niveaux séquentiels, et donc il suffit de saisir les indices de niveau de début et de fin des copies séparées par un « - ».
 - Les copies seront dans des niveaux qui ne sont pas nécessairement séquentiels, et donc il suffit de saisir les indices de niveau des copies séparés par des « ; ».
 - **Exemples** :

- Considérons une seule copie vers l'indice « 5 » : « 5 ».
 - Considérons plusieurs copies vers des indices de niveau qui ne sont pas nécessairement séquentiels : « 1;3;4;8 ».
 - Considérons plusieurs copies vers des indices de niveau qui sont séquentiels à partir de l'indice « 1 » jusqu'à l'indice « 4 » inclus : « 1-4 » (équivalent à « 1;2;3;4 »).
 - Il est aussi possible d'utiliser la valeur « 4-1 » (équivalent à « 4;3;2;1 ») pour le cas des niveaux en dessous du rez-de-chaussée, étant donné que le 4^{ème} sous-sol par exemple, précède le 3^{ème} sous-sol.
- **Remarques :**
 - Les niveaux mentionnés ne doivent pas déjà existés dans l'immeuble de destination (le plugin ne crée pas une planche qui existe déjà).
 - Il convient à rappeler que pour chaque configuration, il est possible de créer plusieurs niveaux dans un même immeuble. Pour créer des niveaux dans différents immeubles, il faut créer plusieurs configurations.
 - Les indices de niveau doivent être valides de la même manière que pour une édition de lisières.
- **Sous-indices des niveaux :** Les différents sous-indices de niveau des copies de la planche source.
 - **Validation :**
 - Ce champ textuel n'accepte que des numéros entiers positifs non nuls.
 - Ce champ est obligatoire.
 - Ce champ peut contenir des numéros séparés par « ; ».
 - **Utilisation :**
 - Indiquer les *sous-indices* de niveau des différentes copies.
 - Le nombre des sous-indices indiqués dépend du champ « *Indices des niveaux* ».
 - Si un seul indice de niveau (e.g. « 5 ») ou un intervalle d'indices de niveau (e.g. « 5-8 ») est mentionné, il suffit de mentionner un seul sous-indice de niveau, qui est appliqué pour toutes les copies.
 - Il est aussi possible de mentionner un ensemble de sous-indices de niveau (e.g. « 0;0;0;1 »), où chaque sous-indice est appliqué au niveau correspondant.
 - Si un ensemble d'indices de niveau (e.g. « 5;7;9 ») est mentionné, il faut mentionner un ensemble de sous-indices de niveau (e.g. « 0;0;1 »), où chaque sous-indice est appliqué au niveau correspondant.
 - **Exemples :**
 - Considérons les exemples suivants :
 - Pour tout ce qui suit, la valeur « *Étage* » est spécifiée dans le champ « *Type des niveaux* ».
 - Exemple 1 :
 - La valeur « 5 » est spécifiée dans le champ « *Indices des niveaux* ».
 - La valeur « 0 » est spécifiée dans le champ « *Sous-indices des niveaux* ».
 - Le niveau de la copie est : Le 5^{ème} étage.

- Exemple 2 :
 - La valeur « 5-7 » est spécifiée dans le champ « *Indices des niveaux* ».
 - La valeur « 0 » est spécifiée dans le champ « *Sous-indices des niveaux* ».
 - Les niveaux des copies sont :
 - Le 5^{ème} étage.
 - Le 6^{ème} étage.
 - Le 7^{ème} étage.
- Exemple 3 :
 - La valeur « 4;5;7 » est spécifiée dans le champ « *Indices des niveaux* ».
 - La valeur « 0;1;2 » est spécifiée dans le champ « *Sous-indices des niveaux* ».
 - Les niveaux des copies sont :
 - Le 4^{ème} étage.
 - Le 5^{ème} étage (1^{er} niveau).
 - Le 7^{ème} étage (2^{ème} niveau).
- Exemple 4 :
 - La valeur « 3;3 » est spécifiée dans le champ « *Indices des niveaux* ».
 - La valeur « 1;2 » est spécifiée dans le champ « *Sous-indices des niveaux* ».
 - Les niveaux des copies sont :
 - Le 3^{ème} étage (1^{er} niveau).
 - Le 3^{ème} étage (2^{ème} niveau).
- **Remarques :**
 - Les niveaux mentionnés ne doivent pas déjà existés dans l'immeuble de destination (le plugin ne crée pas une planche qui existe déjà).
 - Il convient à rappeler que pour chaque configuration, il est possible de créer plusieurs niveaux dans un même immeuble. Pour créer des niveaux dans différents immeubles, il faut créer plusieurs configurations.
 - Dans le cas d'indices de niveau non-séquentiels, le nombre de sous-indices de niveau doit correspondre au nombre d'indices de niveau mentionnés.
 - Un même niveau ne doit pas apparaitre plusieurs fois dans la boite de dialogue, par exemple :
 - La valeur « 1;2;1 » est spécifiée dans le champ « *Indices des niveaux* ».
 - La valeur « 0;1;0 » est spécifiée dans le champ « *Sous-indices des niveaux* ».
 - Dans cette exemple le niveau d'indice « 1 » et de sous-indice « 0 » est mentionné deux fois.
 - Les sous-indices de niveau doivent être valides de la même manière que pour une édition de lisières.

- **Débuts de numérotation** : Les numéros de lot à partir desquels la numérotation débute pour chaque niveau.
 - **Validation** :
 - Ce champ textuel n'accepte que des numéros entiers positifs non nuls.
 - Ce champ est obligatoire.
 - Ce champ peut contenir des numéros séparés par « ; ».
 - **Utilisation** :
 - Il y'a trois cas possibles :
 - Il y'a une seule copie (un seul indice de niveau), et donc, il suffit de saisir le numéro du tout premier lot de la copie.
 - Il y'a plusieurs copies séquentielles (des indices de niveau dans le format : « *début-fin* »), et donc, il suffit aussi de ne saisir que le numéro du tout premier lot du niveau de début. Les numéros de lot de départs des autres niveaux sont automatiquement déduits par le plugin selon le nombre de lot dans la planche source.
 - Il est aussi possible de saisir les numéros de départ de *chaque* niveau dans le *même ordre* que les niveaux correspondants séparés par des « ; » dans le cas d'une numérotation non-séquentielle ou particulière.
 - Il y'a plusieurs copies qui ne sont pas nécessairement séquentielles (des indices de niveau dans le format : « X;Y;... »), et donc, il suffit de saisir les numéros de départ de *chaque* niveau dans le *même ordre* que les niveaux correspondants séparés par des « ; ».
 - **Exemples** :
 - Pour des indices de niveau dans le format « X » ou « X-Y » : « A », où « A » est le numéro de lot de départ du niveau dont l'indice est « X », par exemple :
 - Considérons une planche avec 4 lots.
 - Considérons la valeur « *Étage* » dans le champ « *Type des niveaux* », « 1-3 » dans le champ « *Indices des niveaux* » et la valeur « 50 » dans le champ « *Débuts de numérotation* ».
 - Les lots seront numérotés de la manière suivante (dans une numérotation séquentielle) :
 - Dans le niveau d'indice « 1 » : de « 50 » à « 53 ».
 - Dans le niveau d'indice « 2 » : de « 54 (*i.e* 50 + 4) » à « 57 ».
 - Dans le niveau d'indice « 3 » : de « 58 (*i.e* 54 + 4) » à « 61 ».
 - Pour des indices de niveau dans le format « X-Y » : « A1;A2;...;An », où « A1 » est le numéro de lot de départ du niveau dont l'indice est « X », « A2 » est le numéro de lot de départ du niveau suivant, jusqu'à « An » qui est le numéro de lot de départ du niveau dont l'indice est « Y ».
 - Pour des indices de niveau dans le format « X;Y;... » : « A;B;... », où « A » est le numéro de lot de départ du niveau dont l'indice est « X », « B » est le numéro de lot de départ du niveau dont l'indice est « Y », etc.
 - **Remarques** :

- Dans le cas d'indices de niveau non-séquentiels, le nombre de numéros de lot de départ doit correspondre au nombre d'indices de niveau mentionnés.
- **Numérotation séquentielle (décocher pour faire un décalage)** : Numérotter les lots des différentes copies de manière séquentielle ou faire un décalage à partir de la planche source vers le numéro de début de numérotation.
 - **Utilisation** :
 - Cocher pour une numérotation séquentielle : Les lots sont numérotés à partir du numéro de lot de départ de manière séquentielle suivant l'ordre des lots de la planche source.
 - Décocher pour un décalage de la numérotation : Les lots sont numérotés à partir du numéro de lot de départ de manière à conserver la différence entre les numéros de lot de la planche source.
 - **Exemple** :
 - Considérons les numéros de lot suivants dans la planche source : « 20 », « 21 », « 26 », « 28 ».
 - Considérons le numéro de lot de départ : « 50 ».
 - Une numérotation séquentielle donne le résultat suivant :
 - Le lot « 20 » dans la planche source est numéroté « 50 » dans la copie.
 - Le lot « 21 » dans la planche source est numéroté « 51 » dans la copie.
 - Le lot « 26 » dans la planche source est numéroté « 52 » dans la copie.
 - Le lot « 28 » dans la planche source est numéroté « 53 » dans la copie.
 - Un décalage donne le résultat suivant :
 - En utilisant la formule : Numéro de lot dans la copie = Numéro de lot de départ + (Numéro de lot dans la planche source - Plus petit numéro de lot dans la planche source)
 - Le lot « 20 » dans la planche source est numéroté « 50 » dans la copie.
 - Le lot « 21 » dans la planche source est numéroté « 51 » dans la copie.
 - Le lot « 26 » dans la planche source est numéroté « 56 » dans la copie.
 - Le lot « 28 » dans la planche source est numéroté « 58 » dans la copie.
 - **Remarques** :
 - Les lots sont numérotés suivant leur ordre dans la planche source. Le lot ayant le plus petit numéro dans la planche source est toujours numéroté de façon à avoir le numéro de lot départ du niveau.
- **Décalage de position entre les niveaux (Position X, Position Y)** : La distance entre les différents cadres des niveaux successifs d'un même immeuble.
 - **Validation** :
 - Ce champ numérique n'accepte que des numéros réels.
 - Ce champ est obligatoire.
 - Pour indiquer la partie fractionnaire du numéro, il faut utiliser le caractère « . » au lieu de « , ».
 - **Utilisation** :
 - La position d'un cadre est indiquée par son coin supérieur gauche.

- La valeur indiquée dans ce champ, ne concerne que la distance **entre** les différents cadres des niveaux **successifs**. Il n'est donc pas nécessaire d'inclure la largeur ou la hauteur de la planche source.
 - Une valeur positive sur la position « X » indique que la position du cadre du prochain niveau sera décalée vers la droite (suivant l'axe des X) d'une distance égale à la largeur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.
 - Une valeur négative sur la position « X » indique que la position du cadre du prochain niveau sera décalée vers la gauche (suivant l'axe des X) d'une distance égale à la largeur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.
 - Une valeur positive sur la position « Y » indique que la position du cadre du prochain niveau sera décalée vers le haut (suivant l'axe des Y) d'une distance égale à la hauteur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.
 - Une valeur négative sur la position « Y » indique que la position du cadre du prochain niveau sera décalée vers le bas (suivant l'axe des Y) d'une distance égale à la hauteur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.
- **Exemples :**
- Considérons le cadre d'une planche source d'une largeur de « 50 », d'une hauteur de « 39 », dont la position est (15, 45) et dont l'indice de niveau est « 7 ».
 - Considérons une copie dont l'indice de niveau est « 8 » et un décalage sur la position « X » de « 5 ».
 - Il est important de rappeler que la position d'un cadre est indiquée par les coordonnées de son coin supérieur gauche.
 - La position « X » de la copie sera calculée comme suit :
 - 15 (position « X » de la planche source) + 50 (largeur de la planche source) + 5 (distance entre les cadres successifs) = 70 .
 - La position « X » d'une autre copie dont l'indice de niveau est « 9 » dans la même configuration sera calculée comme suit :
 - 15 (position « X » de la planche source) + $[50$ (largeur de la planche source) + 5 (distance entre les cadres successifs)] $\times 2$ (il y'a une distance de deux cadres entre l'indice « 7 » et l'indice « 9 ») = 125 .
- **Remarques :**
- Ce champ indique la distance entre les *cadres successifs*. Par exemple, si le décalage de position sur l'axe des Y est négatif (décalage vers le bas), cette valeur indique la distance entre le bord inférieur du cadre et le bord supérieur du cadre du prochain niveau.
 - Il est à indiquer que le plugin calcul automatiquement la distance nécessaire entre le cadre de la planche source et le cadre de la première copie. Il ne faut donc indiquer dans ce champ que la distance qui doit être *entre* les cadres successifs sans se soucier du reste.
 - Le plugin essaie de déduire la position la plus appropriée à la copie selon les niveaux mentionnés dans les configurations, les niveaux manquants et les niveaux déjà présents, par exemple :

- Si la planche du rez-de-chaussée et celle de la première mezzanine sont déjà présentes, le plugin prend la mezzanine en considération dans le cas de la duplication du rez-de-chaussée vers le premier étage.
 - Dans le cas où les niveaux indiqués pour la duplication ne sont pas successifs, par exemple, « 2 » et « 4 ». Le plugin ajoutera automatiquement la taille du cadre du niveau « 3 » à la distance entre les niveaux « 2 » et « 4 ». Le calcul sera comme suit :
 - Distance entre niveau 2 et 4 = distance entre niveau 2 et 3 + taille du cadre du niveau 3 (largeur dans le cas d'un décalage sur l'axe des X et hauteur dans le cas d'un décalage sur l'axe des Y) + distance entre le niveau 3 et 4.
 - Il faut noter que le plugin ajuste automatiquement la direction dans laquelle le prochain cadre est créé relativement au cadre de la planche source. Par exemple, si le décalage est positif sur l'axe des X (donc un décalage vers la droite) et que l'indice de niveau de la planche source est « 5 » mais que l'indice de niveau de la copie est « 4 », le plugin déduira automatiquement que cette copie doit apparaître à gauche de la planche source. Les copies avec des indices supérieurs à « 5 » apparaîtront à droite de la planche source.
 - Les décalages indiqués dans ce champ et ceux indiqués dans le champ « *Décalage de position entre les immeubles* » doivent être perpendiculaire. Les deux « *Position X* » ne doivent pas être simultanément nulles ou simultanément non nulles. Les deux « *Position Y* » ne doivent pas être simultanément nulles ou simultanément non nulles.
 - Il est conseillé d'utiliser des cadres de même dimension, car la position de la copie est en partie déterminée par les dimensions du cadre de la planche source.
- **Décalage de position entre les immeubles (Position X, Position Y):** La distance entre les cadres du même niveau des différents immeubles successifs.
 - **Validation :**
 - Ce champ numérique n'accepte que des numéros réels.
 - Ce champ est obligatoire.
 - Pour indiquer la partie fractionnaire du numéro, il faut utiliser le caractère « . » au lieu de « , ».
 - **Utilisation :**
 - La position d'un cadre est indiquée par son coin supérieur gauche.
 - La valeur indiquée dans ce champ, ne concerne que la distance **entre** les différents cadres du **même** niveau des immeubles **successifs** dans la liste des configurations des copies. Il n'est donc pas nécessaire d'inclure la largeur ou la hauteur de la planche source.
 - Une valeur positive sur la position « X » indique que la position du cadre du même niveau dans le prochain immeuble sera décalée vers la droite (suivant l'axe des X) d'une distance égale à la largeur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.
 - Une valeur négative sur la position « X » indique que la position du cadre du même niveau dans le prochain immeuble sera décalée vers la gauche (suivant

l'axe des X) d'une distance égale à la largeur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.

- Une valeur positive sur la position « Y » indique que la position du cadre du même niveau dans le prochain immeuble sera décalée vers le haut (suivant l'axe des Y) d'une distance égale à la hauteur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.
- Une valeur négative sur la position « Y » indique que la position du cadre du même niveau dans le prochain immeuble sera décalée vers le bas (suivant l'axe des Y) d'une distance égale à la hauteur du cadre de la planche source plus la valeur indiquée.

○ **Remarques :**

- Ce champ indique la distance entre les cadres des immeubles *successifs*. Par exemple, si le décalage de position sur l'axe des Y est négatif (décalage vers le bas), cette valeur indique la distance entre le bord inférieur du cadre et le bord supérieur du cadre du même niveau dans le prochain immeuble.
- Il faut noter que comme le nom de l'immeuble est un texte, le plugin ne peut donc pas par exemple automatiquement déduire qu'il faut laisser l'espace d'un immeuble entre les immeubles « 02 » et « 04 ».
- Il faut noter que le plugin ajuste automatiquement la direction dans laquelle le prochain cadre est créé relativement au cadre de la planche source. Par exemple, si le décalage est positif sur l'axe des X (donc un décalage vers la droite) et que l'immeuble de la copie apparaît *avant* l'immeuble de la planche source dans la liste des configurations des copies, le plugin déduira automatiquement que cette copie doit apparaître à gauche de la planche source. Dans le cas contraire, si l'immeuble de la copie apparaît *après* l'immeuble de la planche source ou que l'immeuble de la planche source *ne fait pas parti* des différentes configurations, le plugin déduira automatiquement que cette copie doit apparaître à droite de la planche source.
- Les immeubles sont organisés selon leur première apparition dans la liste des configurations.
- Les décalages indiqués dans ce champ et ceux indiqués dans le champ « *Décalage de position entre les niveaux* » doivent être perpendiculaire. Les deux « *Position X* » ne doivent pas être simultanément nulles ou simultanément non nulles. Les deux « *Position Y* » ne doivent pas être simultanément nulles ou simultanément non nulles.
- Il est conseillé d'utiliser des cadres de même dimension, car la position de la copie est en partie déterminée par les dimensions du cadre de la planche source.

- **Inclure également les autres immeubles du dessin dans le calcul de la position des copies :**

○ **Utilisation :**

- Dans le calcul de la position des copies :
 - Cocher pour prendre en considération les immeubles déjà présents dans le dessin, mais qui ne sont pas nécessairement dans la liste des configurations des copies.

- Décocher pour ne prendre en considération que les immeubles présents dans la liste des configurations des copies.
- **Remarques :**
 - Dans le cas où cette option est cochée, les immeubles sont ordonnés de manière alphabétique. Dans le cas contraire, les immeubles sont ordonnés selon leur première apparition dans la liste des configurations des copies.

Une fois les valeurs voulues saisies dans les champs, les actions suivantes sont possibles :

- **Ajouter :** Ajoute la configuration actuelle (les valeurs dans les différents champs de la boîte de dialogue) dans la liste des « *Configurations des copies* ».
 - **Utilisation :**
 - Si la configuration avec la planche source actuelle, l'îlot, la nature de l'immeuble, le nom de l'immeuble et le type des niveaux n'est pas présente dans la liste, la configuration est ajoutée. Autrement, la configuration déjà présente est mise à jour avec les valeurs actuelles des champs de la boîte de dialogue.
 - Les informations relatives à l'ascenseur seront copiées à partir de la planche source lors de la duplication.
- **Supprimer :** Supprimer la configuration des copies actuellement sélectionner.
- **Dupliquer :** Procéder aux duplications suivant les différentes configurations des copies.
 - **Remarques :**
 - Les duplications suivent l'ordre d'apparition dans la liste des « *Configurations des copies* ».
 - Seuls les éléments *visibles et entièrement à l'intérieur* de la planche sont dupliqués. Les calques invisibles ne sont pas pris en compte.
- **Annuler :** Fermer la boîte de dialogue sans procéder aux duplications.

Autres remarques :

- Il est conseillé d'afficher le nom de l'îlot et de l'immeuble dans les planches (à partir de la configuration du projet) pour visuellement vérifier dans le dessin que les planches représentent les îlots et les immeubles voulus. Car, il est possible de faire une erreur de saisie lors de la duplication des planches.

Sélectionner des lisières

Le plugin *RedEDD* permet de sélectionner des lisières selon divers critères. Ceci est utile pour visualiser certaines lisières, ou pour automatiquement sélectionner des lisières pour une édition.

Vous pouvez sélectionner des lisières à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_SELECT_BORDERS` », ou via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « *Sélectionner des lisières* ».

La boîte de dialogue suivante sera ouverte :

The dialog box is titled "Sélection de lisières". It contains the following fields and buttons:

- Îlot**: A text input field.
- Nature de l'immeuble**: A dropdown menu.
- Immeuble**: A text input field.
- Num du lot**: A text input field.
- Niveau**: A dropdown menu.
- Indice du niveau**: A text input field.
- Sous-indice du niveau**: A text input field.
- Buttons**: "Éditer", "Sélectionner", and "Terminer".

Pour sélectionner des lisières, vous pouvez configurer :

- **Îlot** : Nom de l'îlot des lisières à sélectionner.
- **Nature de l'immeuble** : Nature de l'immeuble des lisières à sélectionner.
- **Immeuble** : Nom de l'immeuble des lisières à sélectionner.
- **Num du lot** : Numéro de lot des lisières à sélectionner.
- **Niveau** : Niveau des lisières à sélectionner.
- **Indice du niveau** : Indice du niveau des lisières à sélectionner.
- **Sous-indice du niveau** : Sous-indice du niveau des lisières à sélectionner.

Une fois les valeurs souhaitées saisies, les actions suivantes sont possibles :

- **Sélectionner** : Sélectionner toutes les lisières correspondantes aux valeurs des champs de la boîte de dialogue.
 - o **Utilisation** :
 - Un champ vide indique qu'il n'a pas de contrainte particulière. Une lisière est considérée comme concernée par la sélection quel que soit sa valeur pour l'attribut correspondant à ce champ.
 - Un champ non-vide indique que seules les lisières dont l'attribut correspondant à ce champ a une valeur identique à ce dernier sont considérées comme concernées par la sélection.
 - o **Exemple** :
 - Considérons les valeurs suivantes pour les champs :
 - **Îlot** : « A ».
 - **Nature de l'immeuble** : « Bloc ».
 - **Immeuble** : Champ vide.

- **Num du lot** : Champ vide.
 - **Niveau** : Champ vide.
 - **Indice du niveau** : Champ vide.
 - **Sous-indice du niveau** : Champ vide.
 - Selon ces critères, toutes les lisières appartenant à des lots appartenant à des « *Bloc* » dans l'îlot « *A* » sont sélectionnées.
- **Remarques** :
 - Les lisières sont sélectionnées et visuellement centrées dans la vue d'AutoCAD.
 - Pour sélectionner toutes les lisières du fichier DWG, il faut laisser tous les champs vides.
- **Éditer** : Éditer toutes les lisières correspondantes aux valeurs des champs de la boîte de dialogue.
 - **Utilisation** :
 - Cette action suit la même logique que l'action « *Sélectionner* », à la seule différence que les lisières sont ouvertes pour une édition comme pour l'utilisation de la commande « *Édition des lisières* ».
 - **Exemples** :
 - Cette action peut être utile pour éditer l'îlot de tout un immeuble en une seule sélection rapide. Il suffit de :
 - Mentionner l'îlot et l'immeuble voulus, pour sélectionner toutes les lisières y appartenant.
 - Utiliser cette action pour ouvrir toutes les lisières en mode édition.
 - Utiliser l'action « *Appliquer sur tous* » pour modifier l'îlot de toutes les lisières ouvertes (sans oublier de vider tous les autres champs de la boîte de dialogue pour que seul le champ « *Îlot* » soit éditer).
- **Terminer** : Ferme la boîte de dialogue sans sélectionner/éditer de lisières.

Autres remarques :

- Tous les champs ont les mêmes contraintes que pour une édition de lisières.

Exporter EDD

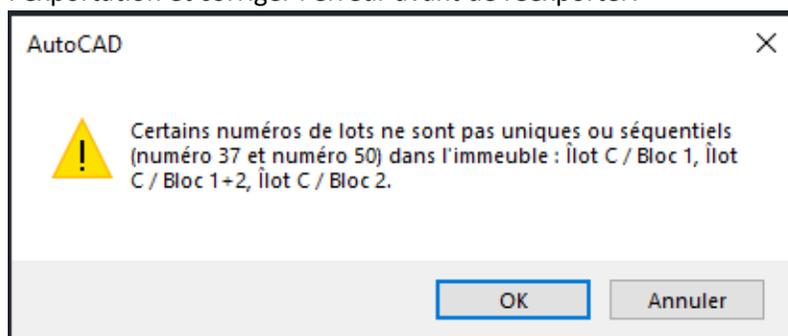
Le plugin *RedEDD* permet de calculer les quotes-parts des lots, de leurs générer des descriptifs et d'exporter le tout sous forme de tableaux au format Excel et de rapports au format Word.

Vous pouvez exporter un EDD à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_NEW_EXPORT_PROJECT` », ou via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « *Exporter EDD* ».

L'exportation de l'EDD se fait automatiquement en plusieurs étapes :

- **Étape 1** : Chargement et synchronisation de tous les fichiers DWG du projet auquel appartient le fichier DWG courant dans AutoCAD.
 - La synchronisation est effectuée pour que les informations exportées soient à jour.
 - Il est important de rappeler que *tous* les fichiers DWG du dossier dans lequel se trouve le fichier DWG courant dans AutoCAD sont considérés comme faisant partie du projet.
- **Étape 2** : Vérification de l'intégrité et de la validité des informations des lisières et des planches.
 - Pour chaque fichier DWG, le plugin vérifie que :
 - Toutes les informations requises sont présentes dans chaque lisière.
 - Toutes les polylignes concernées sont présentes dans le dessin.
 - Toutes les polylignes sont géométriquement fermées.
 - Aucune polyligne ne contient des sommets (autres que les extrémités) avec les mêmes coordonnées.
 - Pour chaque calque dans lequel une lisière est présente :
 - Toutes les entités dans le calque sont des polylignes.
 - Toutes les polylignes ont été éditées.
 - **Remarque** : Cette vérification assure qu'aucune lisière n'a été oubliée lors de l'édition des lisières et assure que les calques sont proprement organisés.
 - Tous les trous sont définis en tant que tels.
 - Aucune lisière qui n'est pas un trou n'a comme type de lisière « *Trou* ».
 - Aucune lisière qui est un trou n'a comme type de lisière un autre type que « *Trou* ».
 - Toutes les informations requises sont présentes dans chaque planche.
 - Chaque planche représente un niveau avec au moins une lisière.
 - **Remarque** : Cette vérification, n'est pas considérée comme obligatoire. L'utilisateur peut indiquer de poursuivre l'exportation en utilisant le bouton « *OK* » dans la boîte de dialogue du message d'alerte, sinon il peut utiliser le bouton « *Annuler* » pour annuler l'exportation et corriger l'erreur avant de réexporter. Par exemple, dans le cas d'un niveau annulé.
 - Tous les niveaux de tous les immeubles ont une planche correspondante.
 - Aucun niveau n'est manquant.
 - **Exemple** : Les étages « *4* » et « *6* » sont présents mais pas l'étage « *5* ».
 - **Remarque** : Cette vérification, n'est pas considérée comme obligatoire. L'utilisateur peut indiquer de poursuivre l'exportation en utilisant le bouton « *OK* » dans la boîte de dialogue du message d'alerte, sinon il peut utiliser le bouton « *Annuler* » pour annuler l'exportation et corriger l'erreur avant de réexporter.
 - Tous les lots de chaque niveau sont présents dans ses tableaux de contenance.
 - Une fois les informations de tous les fichiers DWG réunies, le plugin vérifie que :
 - Toutes les lisières d'un même lot ont des informations cohérentes.
 - Chaque lot a au moins une lisière avec un type de lisière habitable.
 - Chaque lot a une surface habitable strictement supérieure à zéro.

- Un lot sensé être sur un seul niveau (e.g. F5) n'est pas présent sur plusieurs niveaux.
- Un lot sensé être sur plusieurs niveaux successifs (e.g. F4 Duplex) n'est pas présent que sur un seul niveau (e.g. un F4 Duplex doit être strictement présent sur deux niveau successifs).
- Dans chaque immeuble :
 - Tous les numéros de lot sont uniques dans l'immeuble. Il n'y a pas deux lots différents avec un même numéro de lot.
 - Tous les numéros de lot sont séquentiels dans l'immeuble. Ceci permet de remarquer les trous dans la numérotation.
 - **Remarque** : Cette vérification, n'est pas considérée comme obligatoire. En cas de numérotation non-séquentielle trouvée, l'utilisateur peut indiquer de poursuivre l'exportation si la numérotation est intentionnelle en utilisant le bouton « OK », sinon il peut utiliser le bouton « Annuler » pour annuler l'exportation et corriger l'erreur avant de réexporter.



- **Remarques** :
 - En cas d'erreur, une boîte de dialogue expliquant l'erreur apparaît. Les mêmes messages d'erreurs sont aussi affichés dans la barre de commande d'AutoCAD.
 - Pour la majorité des erreurs détectées, les éléments concernés seront sélectionnés et visuellement centrés dans la vue d'AutoCAD.
 - Le nom d'un immeuble composé de plusieurs bâtis est formé à partir des noms de tous ses bâtis.
 - **Exemple** : Pour un immeuble dans l'îlot « C » composé de deux entrées « Bloc 1 » et « Bloc 2 » avec un sous-sol commun du nom « Bloc 1+2 ». Le nom de l'immeuble dans les messages d'erreurs est : « îlot C / Bloc 1, îlot C / Bloc 1+2, îlot C / Bloc 2 ».
- **Étape 3** : Calcul des quotes-parts des lots.
 - Formule des quotes-parts de catégorie un : $Quote - part = \frac{Surface_{Lot}}{Surface_{îlot}} \times 10000.$
 - Formule des quotes-parts de catégorie deux : $Quote - part = \frac{Surface_{Lot}}{Surface_{Bâti}} \times 1000.$
 - Formule des quotes-parts de catégorie trois : $Quote - part = \frac{Indice\ du\ niveau}{Somme\ des\ indices\ des\ niveaux} \times \frac{Surface_{Lot}}{Surface_{Niveau\ de\ l'immeuble}} \times 1000.$
 - **Remarques** :

- Dans toutes les formules précédentes, les surfaces utilisées peuvent correspondre à la surface habitable ou à la surface utile selon la configuration du projet.
- Dans le calcul des quotes-parts de troisième catégorie :
 - Les lots dans des niveaux non-concernés par l'ascenseur sont ignorés (ceci est configuré dans la section « *Configuration des planches* »).
 - La surface du niveau de l'immeuble est la somme des surfaces de ce niveau dans tous les bâtis composant l'immeuble.
 - Chaque niveau a un indice de niveau incrémenté de « 1 » par rapport au précédent niveau concerné par l'ascenseur ou par rapport au rez-de-chaussée.
 - Par exemple :
 - Si le rez-de-chaussée est concerné par l'ascenseur, il aura l'indice « 1 », le premier étage aura l'indice « 2 », le deuxième étage aura l'indice « 3 », etc. De la même manière le premier sous-sol aura l'indice « 2 », etc.
 - Sinon le rez-de-chaussée aura l'indice « 0 », le premier étage aura l'indice « 1 », le deuxième étage aura l'indice « 2 », etc. De la même manière le premier sous-sol aura l'indice « 1 », etc.
 - Si une mezzanine indépendante ou un entresol indépendant sont présents ils auront aussi un indice de niveau.
 - Il est à noter que cet indice de niveau est spécifique à la formule de calcul et n'est en aucun cas lié à l'indice de niveau spécifié lors de l'édition des lisières (par exemple, pour indiquer le numéro d'un étage).
- **Étape 4** : Génération des descriptifs des lots.
- **Étape 5** : Confirmation de l'exportation par l'utilisateur.
- **Étape 6** : Création des fichiers résultats selon la langue du rapport spécifiée dans la configuration du projet :
 - Tableau au format Excel.
 - **Chemin** : « *[Chemin du projet]/RedEDD Export/* ».
 - **Nom** : « *RedEDD Table* ».
 - **Langues** :
 - Français (France): « *fr_FR* ».
 - Arabe (Algérie): « *ar_DZ* ».
 - **Exemple** : « *D:/Projets EDD/Projet 483/RedEDD Export/RedEDD Table ar_DZ.xlsx* ».
 - Rapport au format Word.
 - **Chemin** : « *[Chemin du projet]/RedEDD Export/* ».
 - **Nom** : « *RedEDD Report* ».
 - **Langues** :
 - Français (France): « *fr_FR* ».

- Arabe (Algérie): « *ar_DZ* ».
 - **Exemple** : « *D:/Projets EDD/Projet 483/RedEDD Export/RedEDD Report ar_DZ.docx* ».
- Tableau récapitulatif du programme d'habitation au format Excel.
 - **Chemin** : « *[Chemin du projet]/RedEDD Export/* ».
 - **Nom** : « *RedEDD Recap Table* ».
 - **Langues** :
 - Français (France): « *fr_FR* ».
 - Arabe (Algérie): « *ar_DZ* ».
 - **Exemple** : « *D:/Projets EDD/Projet 483/RedEDD Export/RedEDD Recap Table ar_DZ.xlsx* ».
 - **Remarques** :
 - Chaque feuille correspond à un îlot.
 - La surface spécifiée dans le fichier est la même que l'option « *Utiliser la surface utile dans le calcul des quotes-parts (décochez pour utiliser la surface habitable)* » dans la configuration du projet.
- **Remarques:**
 - Si des versions précédentes des fichiers correspondants aux tableaux et aux rapports sont présentes dans le dossier de destination, ces versions sont transformées en fichier de backup (sauvegarde) en ajoutant la date de modification au nom du fichier et en supprimant l'extension du fichier.
 - Pour pouvoir réutiliser une ancienne version d'un fichier résultat, il suffit de le renommer en enlevant la date et en rajoutant l'extension « *.docx* » pour les rapports et l'extension « *.xlsx* » pour les tableaux sans laisser d'espace entre le nom de la langue du fichier et l'extension du fichier.
 - Pour exporter l'EDD dans différentes langues, il suffit de modifier la langue du rapport dans la configuration du projet et de le réexporter.
 - Le rapport au format Word dispose d'une mise en page basique. L'utilisateur est libre de personnaliser l'aspect visuel du rapport selon son désir.
 - Il est conseillé d'utiliser la version recommandée de Microsoft Word pour avoir une mise en page correcte pour les rapports en Arabe.
 - Un bug existant sur certaines versions de Microsoft Excel fait qu'Excel peut se bloquer en scrollant sur certaines lignes. Il suffit de :
 - Ouvrir le fichier Excel.
 - Sélectionner toutes les cellules de la feuille, en faisant un Ctrl+A.
 - À partir du menu, sélectionner l'onglet « *Accueil* » ou « *Home* ».
 - Puis dans le groupe « *Cellules* » ou « *Cells* », sélectionner « *Format* ».
 - Puis dans le choix « *Taille de la cellule – Hauteur de ligne* » ou « *Cell size* », cliquer sur « *Ajuster la hauteur de ligne* » ou « *AutoFit row height* ».
 - Sauvegarder le fichier Excel.
 - Ces étapes forceront Microsoft Excel à réajuster automatiquement la hauteur des lignes, évitant ainsi qu'il se bloque pendant le scroll.

- Il est important de noter qu'il faut effectuer ces étapes sur toutes les feuilles posant problème.

La boîte de dialogue suivante sera ouverte à l'étape « 5 » :

Exporter EDD (238 Lots)

Récapitulatif du lot

Immeuble: Îlot A / Bloc 1
 Numéro de lot: 65
 Niveau: 10ème Étage
 Nature: F3
 Escalier: Gauche

Pièces:
 10ème Étage
 Chambre: 2
 Séjour: 1
 Cuisine: 1
 Salle de bain: 1

Descriptif du lot

Appartement de type F3, constitué de: deux Chambres, un Séjour, une Cuisine, une Salle de bain, un WC. Les parties communes à usage privatif représentent deux Balcons d'une superficie de 8.31 m².

Section mise à jour

Opération de mise à jour
 Aucune

Suivant Précédent Îlot A / Bloc 1 - Lot 65 Exporter Annuler

Pour chaque lot, les champs suivants sont disponibles :

- **Récapitulatif du lot** : Les informations contenues dans le lot.
 - o **Remarques** :
 - Ce champ est présent uniquement à but informatif.
- **Descriptif du lot** : Le descriptif du lot qui sera mentionné dans le tableau au format Excel.
 - o **Validation** :
 - Ce champ est obligatoire et ne peut être vide.
 - o **Utilisation** :

- Un premier descriptif est automatiquement généré par le plugin, l'utilisateur peut tout du moins le modifier.
 - **Remarques :**
 - La langue dans laquelle le descriptif est automatiquement généré dépend de la langue du rapport spécifiée dans la configuration du projet.
- **Section mise à jour :** Section relative à une opération de mise à jour d'un lot.
 - **Remarques :**
 - Ce champ n'est pas disponible pour un nouvel EDD.
 - Un nouvel EDD est un EDD qui n'est pas basé sur un ancien fichier Excel représentant le résultat d'un précédent calcul.

Les actions suivantes sont possibles :

- **Suivant :** Consulter le lot suivant.
 - **Remarques :**
 - Le descriptif du lot actuel est enregistré avant le changement de lot.
 - Dans le cas où le nouveau lot consulté est présent dans le fichier DWG courant, le lot est sélectionné et visuellement centré dans la vue d'AutoCAD.
- **Précédant :** Consulter le lot précédent.
 - **Remarques :**
 - Le descriptif du lot actuel est enregistré avant le changement de lot.
 - Dans le cas où le nouveau lot consulté est présent dans le fichier DWG courant, le lot est sélectionné et visuellement centré dans la vue d'AutoCAD.
- **Choix du lot :** Consulter le lot choisis.
 - **Remarques :**
 - Le descriptif du lot actuel est enregistré avant le changement de lot.
 - Dans le cas où le nouveau lot consulté est présent dans le fichier DWG courant, le lot est sélectionné et visuellement centré dans la vue d'AutoCAD.
- **Exporter :** Procéder à la création des fichiers résultats et fermer tous les fichiers DWG ouverts pour l'exportation de l'EDD.
 - **Remarques :**
 - Le descriptif du lot actuel est enregistré avant le changement de lot.
- **Annuler :** Fermer la boîte de dialogue sans exporter l'EDD et fermer tous les fichiers DWG ouverts pour l'exportation de l'EDD.

Autres remarques :

- Le nombre de lots exportés est affiché dans le titre de la boîte de dialogue.
- Si lors de la vérification et la validation du projet, le plugin détecte une polyligne qui ne contient pas toutes les informations requises et qu'en sélectionnant cette lisière pour une édition, toutes les informations requises sont présentes, il est fort probable qu'il existe une polyligne dupliquée qui ne contient aucune information, *cachée en dessous* de la polyligne contenant les informations requises.

Mise à jour EDD

Le plugin *RedEDD* permet de mettre à jour un ancien EDD à partir d'un tableau au format Excel représentant le résultat de son ancien calcul. L'utilisateur peut modifier le dessin en toute liberté avant d'exporter la mise à jour.

Une mise à jour d'un EDD se fait en plusieurs étapes. Pour l'utilisateur il suffit de :

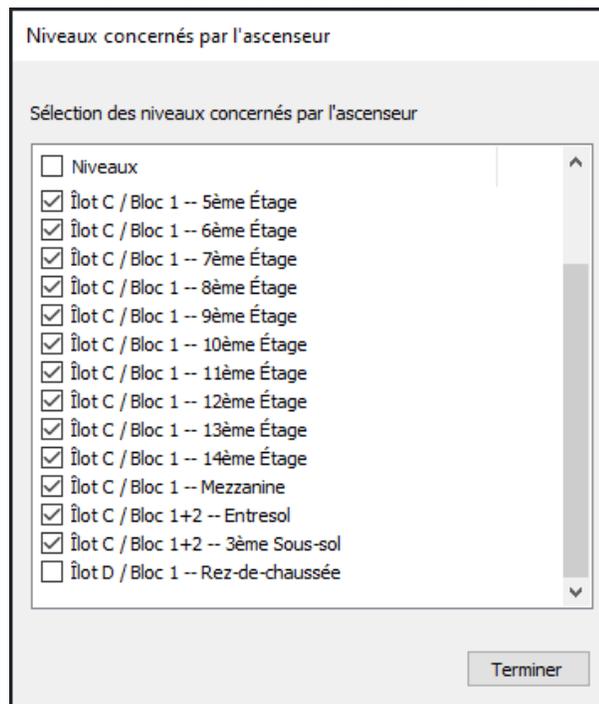
- Procéder aux différentes modifications en relation avec la mise à jour sur le dessin :
 - o Supprimer d'anciennes lisières (si nécessaire).
 - o Modifier d'anciennes lisières (si nécessaire).
 - o Créer de nouvelles lisières (si nécessaire).
 - o **Remarques :**
 - Il suffit de dessiner que les lisières nouvellement créées/modifiées.
 - Il n'est pas autorisé de redessiner un lot déjà annulé dans le fichier tableau au format Excel.
 - Les lisières affectées par la mise à jour doivent être présentes dans le dessin, les informations de toutes les autres lisières sont extraites à partir du fichier tableau au format Excel. De ce fait, il est tout à fait possible de procéder à une mise à jour d'un EDD sans avoir le dessin initial et/ou sans avoir utilisé ce plugin lors de la création de l'EDD initial.
- Éditer les informations des lisières affectées par la mise à jour.
 - o En modifiant les informations des lisières existantes affectées.
 - o En ajoutant les informations des lisières nouvellement créées.
- Configurer les planches affectées par la mise à jour.
 - o En utilisant le bouton « *Synchronisation du fichier DWG* » via le menu *RedEDD*, afin de constater si les changements faits sur le dessin ne nécessitent pas un changement au niveau des planches.
 - o En modifiant les intervalles des tableaux de contenance (si nécessaire).
 - o En créant des planches pour les nouveaux niveaux.
 - o En supprimant les planches des niveaux supprimés.
- Procéder à l'exportation de la mise à jour de l'EDD.

Vous pouvez exporter une mise à jour d'un EDD à l'aide de la commande « *_ZATK_EDD_UPDATE_EXPORT_PROJECT* », ou via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « *Mise à jour EDD* ».

Le processus d'exportation est similaire à celui d'un nouvel EDD. Toutefois, il est à préciser les différences suivantes :

- Le plugin extrait les informations des anciens lots à partir du fichier tableau au format Excel.
 - o Le contenu du fichier doit être dans la même langue que celle actuellement spécifiée dans le champ « *Langue d'exportation du rapport* » dans la configuration du projet.
 - o La surface spécifiée dans le fichier doit être la même que l'option « *Utiliser la surface utile dans le calcul des quotes-parts (décochez pour utiliser la surface habitable)* » dans la configuration du projet.
 - o Le chemin, le nom, les formats du fichier et de son contenu doivent être supportés par le plugin (se référer à la section « *Format du tableau Excel* »).
 - o Le fichier doit correspondre au projet, sinon des inconsistances entre les informations contenues dans le fichier Excel et ceux des fichiers DWG peuvent apparaître.
 - o Tous les anciens lots concernés par la mise à jour doivent être obligatoirement présents dans le fichier Excel, les autres lots sont optionnels.
 - o Le fichier Excel doit contenir au minimum un lot.
- Calcul des quotes-parts des lots.
 - o Dans ce qui suit :
 - Le calcul des quotes-parts n'est fait qu'entre des lots affectés par une même opération de mise à jour.
 - Un lot initial est un lot qui est concerné par l'opération de mise à jour et qui est présent (non-annulé) dans l'EDD avant cette dernière.
 - Un lot résultant est un lot qui est concerné par l'opération de mise à jour et qui est présent (non-annulé) dans l'EDD après cette dernière.
 - **Exemple :**
 - Considérons un lot avec le numéro « 56 » étant *divisé* en deux nouveaux lots : « 100 » et « 101 ».
 - L'opération de mise à jour est une *division*.
 - Les lots affectés par cette opération de mise à jour sont les lots : « 56 », « 100 » et « 101 ».
 - Le lot initial est : « 56 ». Car les deux autres lots n'étaient pas présents avant l'opération de mise à jour.
 - Les lots résultants sont : « 100 » et « 101 ». Car le lot « 56 » n'est plus présent (étant annulé) après l'opération de mise à jour.
 - o Formule des quotes-parts :
 - $$Quote - part = \frac{Surface_{Lot}}{\sum Surface_{Lot\ résultant}} \times \sum Quote - part_{Lot\ initial}$$
 - **Remarques :**
 - Dans la formule précédente, les surfaces utilisées peuvent correspondre à la surface habitable ou à la surface utile selon la configuration du projet.
 - o Dans le cas d'ajout ou de suppression d'un niveau, les quotes-parts de tous les lots (non-annulés avant ou après la mise à jour) de l'îlot auquel appartient le niveau sont recalculées de la même manière que dans un nouvel EDD.
 - Un nouveau niveau est considéré comme étant ajouté, s'il n'existe pas dans le tableau au format Excel et que tous ses lots font parties d'une opération « *Ajout* ».

- Un niveau est considéré comme étant supprimé, s'il existe dans le tableau au format Excel et que tous ses lots sont *nouvellement* annulés (un niveau précédemment annulé est ignoré).
- Pour un îlot suivant la loi pré-2014 (avec une seule quote-part), le nouveau calcul est fait suivant la loi post-2014 (avec trois quotes-parts).
 - Du fait qu'un calcul suivant la loi post-2014 va être effectué, il doit être précisé au plugin quels sont les niveaux concernés par l'ascenseur. Cette information n'étant pas disponible dans le fichier tableau au format Excel et n'étant pas nécessairement disponible dans le dessin, une boîte de dialogue sera ouverte pour que l'utilisateur puisse spécifier cette information. Il suffit de cocher les niveaux concernés par l'ascenseur.



- Il est possible de cocher/décocher tous les niveaux en cochant/décochant l'en-tête de la liste Niveaux .
 - Les autres îlots non-concernés par cet ajout/suppression ne sont pas recalculés en conséquence de cette mise à jour.
 - Dans le cas d'ajout ou d'annulation (qui n'est pas le résultat d'une modification, division, fusion ou partage) de lots dans un niveau existant, tous les lots du niveau concerné dans le même bâti que les lots ajoutés/annulés sont considérés comme faisant parties de la même opération de mise à jour et utilisent la formule précédente.
 - Plusieurs opérations de mise à jour peuvent être calculées en une seule exportation.
 - Dans le cas où plusieurs opérations de mise à jour s'intersectent (certains lots appartiennent à plusieurs de ces opérations en même temps), un seul calcul est effectué sur tous les lots de ces opérations en utilisant la formule précédente.
 - **Exemple :**

- Considérons un niveau avec les lots suivants : « 20 », « 21 », « 22 », « 23 » et « 24 ».
- Lors de la mise à jour :
 - Le lot « 20 » est annulé indépendamment des autres lots.
 - Le lot « 25 » est ajouté indépendamment des autres lots.
 - Les lots « 21 » et « 22 » sont fusionnés. Le lot résultant est le lot « 26 ».
- Il y'a trois opérations de mise à jour :
 - Une annulation où tous les lots du niveau sont concernés par le calcul : « 20 », « 21 », « 22 », « 23 » et « 24 ».
 - Un ajout où tous les lots du niveau sont concernés par le calcul (en plus du lot ajouté) : « 20 », « 21 », « 22 », « 23 », « 24 » et « 25 ».
 - Une fusion où seulement les lots suivants sont concernés : « 21 », « 22 » et « 26 ».
- Vu que les trois opérations s'intersectent (par exemple, les lots « 21 » et « 22 » sont présents dans l'annulation, l'ajout et la fusion), une seule opération de mise à jour est effectuée avec tous les lots concernés par ces opérations : « 20 », « 21 », « 22 », « 23 », « 24 », « 25 » et « 26 ».
- Les lots initiaux (présents avant la mise à jour) sont : « 20 », « 21 », « 22 », « 23 » et « 24 ».
- Les lots résultants (présents après la mise à jour) sont : « 23 », « 24 », « 25 » et « 26 ».
- Génération des descriptifs des lots.
 - Les descriptifs des lots ne faisant parties d'aucune opération de mise à jour restent inchangés.
 - Les descriptifs générés automatiquement à partir du dessin sont utilisés pour les nouveaux lots et les lots mis à jour ayant gardés leurs numéros de lot.
 - Les descriptifs des lots annulés sont automatiquement changés en : « Annulé ».
- Tous les fichiers DWG ouverts faisant parties du projet sont synchronisés pour que les changements soient reflétés dans le dessin (notamment l'affichage des lots annulés dans les tableaux de contenance dont les intervalles incluent ces numéros de lot annulés).

La boîte de dialogue suivante sera ouverte de la même manière que pour un nouvel EDD :

Exporter EDD (238 Lots)

Récapitulatif du lot

Statut du lot: Existant
 Immeuble: Îlot A / Bloc 1
 Numéro de lot: 58
 Niveau: 8ème Étage
 Escalier: Gauche

Surface privative totale: 112.51 m²

Partie commune première catégorie: 156.94/10000
 Partie commune deuxième catégorie: 31.39/1000
 Partie commune troisième catégorie: /

Descriptif du lot

Annulé

Section mise à jour

Opération de mise à jour
 Division

Numéros des lots résultants
 59
 60

Numéro de lot

Ajouter
 Supprimer

Suivant Précédent Îlot A / Bloc 1 - Lot 58 Exporter Annuler

Pour chaque lot, les champs disponibles ont la même utilisation que pour un nouvel EDD à l'exception des différences suivantes :

- **Récapitulatif du lot :**
 - o **Remarques :**
 - Le « *Statut du lot* » indique si le lot existe encore dans l'EDD ou est annulé.
 - Les informations du lot sont extraites à partir du :
 - Dessin, si le lot est nouveau (présent après la mise à jour).
 - Fichier tableau, si le lot est ancien (présent avant la mise à jour).

- **Section mise à jour** : Section relative à une opération de mise à jour dont laquelle le lot fait partie.
 - **Opération de mise à jour** : Le type de l'opération de mise à jour concernée.
 - **Valeurs possibles** :
 - **Aucune** : Le lot actuel ne fait partie d'aucune opération de mise à jour.
 - **Validation** :
 - La liste « *Numéros des lots résultants* » doit être vide.
 - **Utilisation** :
 - Le descriptif initial du lot est utilisé.
 - Les informations du lot sont extraites à partir du :
 - Dessin, si le lot est nouveau (présent après la mise à jour).
 - Fichier tableau, si le lot est ancien (présent avant la mise à jour).
 - **Annulation** : Le lot actuel est annulé indépendamment des autres lots.
 - **Validation** :
 - La liste « *Numéros des lots résultants* » doit être vide.
 - Le lot ne doit pas avoir de lisière dans le dessin.
 - Le lot doit être présent dans le fichier tableau.
 - **Utilisation** :
 - Le descriptif du lot est automatiquement changé en « *Annulé* ».
 - Les informations du lot sont extraites à partir du fichier tableau.
 - **Modification** : Le lot actuel est modifié indépendamment des autres lots.
 - **Validation** :
 - La liste « *Numéros des lots résultants* » doit contenir un seul numéro de lot.
 - Si le lot est annulé, il ne doit pas avoir de lisière dans le dessin.
 - Le lot doit être présent dans le fichier tableau.
 - **Utilisation** :
 - Si le numéro spécifié désigne le lot actuel (le lot garde son numéro et n'est donc pas remplacé par un nouveau lot) :
 - Le lot actuel n'est pas annulé.
 - Le descriptif nouvellement généré par le plugin (après modification) est utilisé.
 - Les informations du lot sont extraites à partir du dessin.
 - Si le numéro spécifié désigne un lot différent (le lot est remplacé par un nouveau lot) :
 - Le lot actuel est annulé.

- Le descriptif du lot est automatiquement changé en « *Annulé* ».
 - Les informations du lot sont extraites à partir du fichier tableau.
 - **Remarques :**
 - Il n'est pas nécessaire d'indiquer cette opération dans le lot résultant.
- **Division :** Le lot actuel est divisé en plusieurs lots. Les numéros des lots résultants de la division sont indiqués dans la liste « *Numéros des lots résultants* ».
 - **Validation :**
 - La liste « *Numéros des lots résultants* » doit contenir au moins deux numéros de lot.
 - Si le lot est annulé, il ne doit pas avoir de lisière dans le dessin.
 - Le lot doit être présent dans le fichier tableau.
 - **Utilisation :**
 - Si le numéro du lot actuel est spécifié dans les numéros des lots résultants :
 - Le lot actuel n'est pas annulé.
 - Le descriptif nouvellement généré par le plugin (après division) est utilisé.
 - Les informations du lot sont extraites à partir du dessin.
 - Sinon :
 - Le lot actuel est annulé.
 - Le descriptif du lot est automatiquement changé en « *Annulé* ».
 - Les informations du lot sont extraites à partir du fichier tableau.
 - **Remarques :**
 - Il n'est pas nécessaire d'indiquer cette opération dans les lots résultants.
- **Fusion :** Le lot actuel est fusionné avec un ou plusieurs autres lots. Le numéro du lot résultant de la fusion est indiqué dans la liste « *Numéros des lots résultants* ».
 - **Validation :**
 - La liste « *Numéros des lots résultants* » doit contenir un seul numéro de lot.
 - Si le lot est annulé, il ne doit pas avoir de lisière dans le dessin.
 - Le lot doit être présent dans le fichier tableau.
 - **Utilisation :**

- Si le numéro du lot actuel est spécifié dans les numéros des lots résultants :
 - Le lot actuel n'est pas annulé.
 - Le descriptif nouvellement généré par le plugin (après fusion) est utilisé.
 - Les informations du lot sont extraites à partir du dessin.
 - Sinon :
 - Le lot actuel est annulé.
 - Le descriptif du lot est automatiquement changé en « *Annulé* ».
 - Les informations du lot sont extraites à partir du fichier tableau.
 - **Remarques :**
 - Il n'est pas nécessaire d'indiquer cette opération dans les lots résultants.
 - **Partage :** Le lot actuel est partagé entre plusieurs lots. Cette opération est équivalente à une division de ce lot en plusieurs nouveaux lots puis la fusion de chaque nouveau lot avec un lot différent déjà présent dans le dessin. Les numéros des lots résultants du partage sont indiqués dans la liste « *Numéros des lots résultants* ».
 - **Validation :**
 - La liste « *Numéros des lots résultants* » doit contenir au moins deux numéros de lot.
 - Si le lot est annulé, il ne doit pas avoir de lisière dans le dessin.
 - Le lot doit être présent dans le fichier tableau.
 - **Exemple :**
 - Considérons les lots suivants :
 - Lot « 10 » avec une surface de « 30 m² ».
 - Lot « 11 » avec une surface de « 50 m² ».
 - Lot « 12 » avec une surface de « 40 m² ».
 - Au lieu de diviser le lot « 10 » par exemple en deux lots ayants une surface de « 10 m² » et de « 20 m² » puis de fusionner ces lots respectivement aux lots « 11 » et « 12 ». Il suffit d'indiquer que ce lot est partagé entre ces deux lots.
 - **Utilisation :**
 - Si le numéro du lot actuel est spécifié dans les numéros des lots résultants :
 - Le lot actuel n'est pas annulé.
 - Le descriptif nouvellement généré par le plugin (après partage) est utilisé.

- Les informations du lot sont extraites à partir du dessin.
 - Sinon :
 - Le lot actuel est annulé.
 - Le descriptif du lot est automatiquement changé en « *Annulé* ».
 - Les informations du lot sont extraites à partir du fichier tableau.
- **Remarques :**
 - Il n'est pas nécessaire d'indiquer cette opération dans les lots résultants.
 - Il est toutefois nécessaire d'indiquer cette opération dans tous les lots initiaux ayant participé dans cette opération de partage.
 - **Exemple :**
 - En reprenant l'exemple précédant, il est nécessaire d'indiquer cette opération dans les lots « 10 », « 11 » et « 12 » avec les mêmes numéros des lots résultants.
 - Cette opération peut être utilisée aussi dans le cas où une partie de la surface d'un lot est transférée dans un autre lot. Il suffit d'indiquer comme numéros des lots résultants, le numéro du lot à partir duquel la surface a été divisée et le numéro du lot résultant avec lequel elle a été fusionnée.
- **Ajout :** Le lot actuel est ajouté indépendamment des autres lots.
 - **Validation :**
 - La liste « Numéros des lots résultants » doit être vide.
 - Le lot ne doit pas être présent dans le fichier tableau.
 - Le lot doit être présent dans le dessin.
 - **Utilisation :**
 - Étant un nouveau lot, le descriptif nouvellement généré par le plugin est utilisé.
 - Les informations du lot sont extraites à partir du dessin.
- **Numéros des lots résultants :** Liste des numéros des lots résultants de l'opération de mise à jour.
 - **Remarques :**
 - Pour tout lot, tous les lots qu'il référence dans la liste « *Numéros des lots résultants* » et tous les lots qu'ils le référencent dans la leurs sont considérés comme faisant parties de la même opération de mise à jour.
 - **Exemple :**
 - Le lot « 01 » à une opération de mise à jour de type « *Fusion* » et référence le lot « 03 » dans sa liste « *Numéros des lots résultants* ».

- Le lot « 02 » à une opération de mise à jour de type « *Fusion* » et référence le lot « 03 » dans sa liste « *Numéros des lots résultants* ».
 - Le lot « 03 » n'a aucune information précisée dans sa section de mise à jour.
 - Sachant que tous les lots référencés par un lot et tous les lots qu'ils le référencent font parties de la même opération de mise à jour.
 - Les lots « 01 » et « 03 » font parties de la même opération de mise à jour.
 - Les lots « 02 » et « 03 » font parties de la même opération de mise à jour.
 - Étant donné que le lot « 03 » est référencé dans deux ensemble de lots (*{01, 03}* et *{02, 03}*), ceux-ci sont unis en un seul ensemble (*{01, 02, 03}*). Les lots « 01 », « 02 » et « 03 » sont considérés comme faisant parties de la même opération de mise à jour (*Fusion*).
- **Numéro de lot** : Numéro du lot à ajouter résultant de l'opération de mise à jour.
 - **Validation** :
 - Le numéro de lot doit désigner un lot qui est :
 - Présent dans le dessin.
 - Présent dans le même bâti et niveau que le lot actuellement sélectionné dans la boîte de dialogue.
 - Nouvellement créé (qui a un nouveau numéro de lot).
 - Ou, nouvellement modifié (qui a un ancien numéro de lot et qui fait partie d'une ou de plusieurs opérations de mise à jour sans être annulé).
 - Le numéro ne doit pas désigner :
 - Un lot anciennement annulé (dans le tableau au format Excel).
 - Un lot qui va être annulé après les opérations de mise à jour.
 - Un ancien lot (présent avant la mise à jour) non-modifié.
- **Ajouter** : Ajouter le numéro de lot du champ « *Numéro de lot* » à la liste « *Numéros des lots résultants* ».
- **Supprimer** : Supprimer le numéro de lot sélectionné dans la liste « *Numéros des lots résultants* » de cette dernière.
- **Remarques** :
 - Ce champ n'est disponible que pour une mise à jour d'un EDD.
 - Tous les lots nouvellement créés doivent faire parties d'une ou de plusieurs opérations de mise à jour.

Les actions ont le même effet que pour un nouvel EDD.

Autres remarques :

- Pour une meilleure visibilité, tous les numéros des lots ajoutés, annulés ou mis à jour et toutes les informations mis à jour pour chaque lot, sont colorés en rouge dans le fichier tableau de la mise à jour exporté au format Excel.
- Tous les lots ajoutés, annulés ou mis à jour sont décrits dans le fichier rapport de la mise à jour exporté au format Word. Les autres lots sont mentionnés comme étant inchangés.
- Cette commande offre une grande flexibilité à l'utilisateur. Prenons un exemple de cas particulier :
 - o Considérons un « *F4 Duplex* » dont le numéro est « 14 » sur deux étages « 04 » et « 05 ».
 - o Lors de la mise à jour, le lot est divisé en deux nouveaux lots :
 - La partie inférieure du duplex constitue un nouveau lot avec le numéro « 56 » dans le 4^{ème} étage.
 - La partie supérieure du duplex constitue un nouveau lot avec le numéro « 57 » dans le 5^{ème} étage.
 - o L'opération « *Division* » ne peut pas être utilisée dans ce cas, car une division doit se faire dans le même niveau du même bâti pour que le calcul soit cohérent.
 - o Plusieurs possibilités s'offrent à l'utilisateur selon le résultat voulu :
 - L'utilisateur préfère que le lot « 56 » du 4^{ème} étage ait les mêmes quotes-parts que l'ancien lot. Dans ce cas, il suffit d'utiliser l'opération « *Modification* » pour le lot « 14 » avec comme lot résultant le lot « 56 ».
 - L'utilisateur préfère que les quotes-parts des lots du 4^{ème} étage soient recalculées. Dans ce cas, il suffit d'utiliser l'opération « *Ajout* » pour le lot « 56 » et l'opération « *Annulation* » pour le lot « 14 ».
 - o Quel que soit le choix de l'utilisateur, l'opération « *Ajout* » doit être utilisée pour le lot « 57 » car les quotes-parts des lots du 5^{ème} étage doivent être recalculées.
- Le tableau récapitulatif du programme d'habitation n'est pas mis à jour. Car, le plugin ne peut pas extraire la nature de chaque lot à partir du fichier tableau au format Excel.

Exporter les planches sous PDF

Le plugin *RedEDD* permet d'exporter (tracer) sous format PDF toutes les planches du fichier DWG courant.

Vous pouvez exporter les planches sous format PDF à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_PLOT_BOARDS_TO_PDF` », ou via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « *Exporter les planches sous PDF* ».

Cette action est automatique. Il est bon cependant à mentionner les remarques suivantes :

- Seules les planches du fichier DWG courant sont exportées.

- Chaque planche est exportée dans son propre fichier PDF.
- Seuls les calques visibles dans le cadre d'une planche sont tracés.
- Le traceur utilisé par défaut est : « *AutoCAD PDF (High Quality Print).pc3* ».
 - **Remarque** : Actuellement AutoCAD (version 2023 et toutes les versions antérieures) ne supporte pas correctement la langue Arabe. Il est donc déconseillé d'utiliser la langue Arabe dans le dessin de manière générale et dans le nom de l'îlot et le nom de l'immeuble plus précisément.
- L'utilisateur peut utiliser un traceur personnalisé « *RedEDD Custom Plotter.pc3* ».
 - **Remarques** :
 - Le plugin utilise en priorité le traceur personnalisé.
 - Le traceur personnalisé est utile dans le cas de la non-disponibilité du traceur par défaut, pour personnaliser les options d'impression (e.g. les marges d'impression) ou dans le cas où le traceur par défaut ne supporte pas correctement les éléments du dessin (e.g. des textes en Arabe).
 - Se référer à la section « *Ajouter un traceur personnalisé* » de l'annexe.
- Le format d'impression d'une planche dépend de la valeur du champ « *Format d'impression* » dans la configuration des planches.
 - Pour le traceur « *AutoCAD PDF (High Quality Print).pc3* », les formats sont :
 - A3 (selon l'orientation de la planche) :
 - *ISO_expand_A3_(420.00_x_297.00_MM)*
 - *ISO_expand_A3_(297.00_x_420.00_MM)*
 - A4 (selon l'orientation de la planche) :
 - *ISO_expand_A4_(297.00_x_210.00_MM)*
 - *ISO_expand_A4_(210.00_x_297.00_MM)*
 - Pour le traceur personnalisé, les formats sont :
 - A3 (indépendamment de l'orientation de la planche) :
 - *A3*
 - A4 (indépendamment de l'orientation de la planche) :
 - *A4*
- La table des styles de tracé utilisée est : « *acad.ctb* ».
- L'échelle du tracé est : « *À la taille du papier* ».
- L'unité utilisée est le : « *Millimètre* ».
- L'orientation utilisée dépend de l'orientation de la planche.
- Le chemin et convention de nommage d'une planche exportée est comme suit :
 - **Chemin** : « *[Chemin du projet]/RedEDD Plot Boards/* ».
 - Chaque langue d'habillage des planches spécifiée dans la configuration du projet a son propre sous-dossier.
 - Le nom d'une planche est composé du nom de l'îlot (si nommé), du nom de l'immeuble (si nommé) et de l'étage que représente la planche.
 - Le nom d'une planche est préfixé par son indice par rapport au total des planches du projet. Cette convention assure que les planches apparaîtront dans le bon ordre dans l'explorateur de fichier.
 - **Langues** :
 - Français (France): « *fr_FR* ».

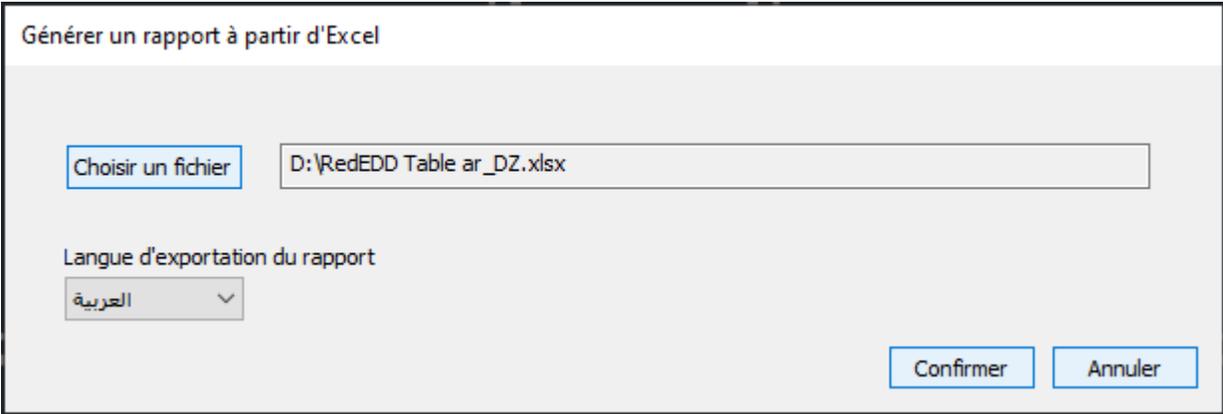
- Arabe (Algérie): « ar_DZ ».
- **Exemple** : « D:/Projets EDD/Projet 483/RedEDD Plot Boards/fr_FR/(07_38) -- Îlot A - Bloc 1 -- 5ème Étage.pdf ».

Générer un rapport à partir d'Excel

Le plugin *RedEDD* permet de générer un rapport automatiquement à partir d'un fichier tableau au format Excel valide.

Vous pouvez générer un rapport à partir d'un fichier tableau au format Excel à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_GENERATE_REPORT_FROM_EXCEL` », ou via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « Générer un rapport à partir d'Excel ».

La boîte de dialogue suivante sera ouverte :



The dialog box is titled "Générer un rapport à partir d'Excel". It contains a "Choisir un fichier" button on the left. To its right is a text input field containing the file path "D:\RedEDD Table ar_DZ.xlsx". Below this, there is a label "Langue d'exportation du rapport" and a dropdown menu currently showing "العربية". At the bottom right, there are two buttons: "Confirmer" and "Annuler".

Vous pouvez configurer les champs suivants :

- **Langue d'exportation du rapport** : La langue dans laquelle le rapport va être généré.
 - **Remarques** :
 - Le contenu du fichier Excel choisi doit être dans la même langue que celle spécifiée dans ce champ.

Une fois les valeurs souhaitées saisies, les actions suivantes sont possibles :

- **Choisir un fichier** : Ouvrir une boîte de dialogue pour choisir le fichier tableau au format Excel à partir duquel générer un rapport.
 - **Remarques** :

- Les formats du fichier et de son contenu doivent être supportés par le plugin (se référer à la section « *Format du tableau Excel* »).
- **Confirmer** : Générer un rapport à partir du fichier tableau au format Excel choisi.
- **Annuler** : Fermer la boîte de dialogue sans générer de rapport.

Autres remarques :

- Cette commande est surtout utile dans le cas où l'utilisateur opère des modifications sur le fichier tableau, notamment sur les quotes-parts. Cela évite d'opérer les mêmes modifications sur le fichier du rapport avec toutes les possibilités d'erreurs.
- Cette commande est aussi utile pour automatiquement générer un rapport à partir d'un fichier tableau non-généré par le plugin ou pour lequel l'utilisateur ne dispose pas du dessin correspondant.
- Il est à noter que dans un fichier rapport au format Word initialement généré par le plugin, certaines informations (notamment la nature du lot, les surfaces des dépendances, etc.) sont affichées en gras ou soulignées, car le plugin dispose de ces informations dans le dessin. En utilisant cette commande, cette aide esthétique n'est plus possible, car les informations sont directement extraites à partir du fichier tableau, et de ce fait, le plugin ne peut pas reconnaître certains détails dans le descriptif du lot.

Synchronisation du fichier DWG

Pour assurer la cohérence entre les informations disponibles dans le dessin et ceux stockées dans la mémoire du plugin, une synchronisation entre ces informations avant et/ou après certaines commandes ou événements est nécessaire.

Cette opération assure que toutes les modifications apportées par l'utilisateur au dessin en dehors du plugin seront convenablement détectées par ce dernier, et assure aussi que le dessin reflète correctement les informations stockées dans le plugin. Par exemple, en mettant à jour le contenu des tableaux de contenance en cas de modifications (e.g. changements de couleurs ou de surfaces) dans les lisières qui y sont associées

La synchronisation est effectuée automatiquement à divers moments de l'utilisation du plugin, notamment à l'ouverture d'un fichier DWG ou avant l'exportation de l'EDD. Il est néanmoins possible d'effectuer cette synchronisation de manière manuelle pour forcer le dessin à être mis à jour en cas de changement. Par exemple, après la suppression d'une ou de plusieurs lisières, pour mettre à jour les tableaux de contenance.

De manière générale, cette commande est utile pour automatiquement mettre à jour les entités créées par le plugin suivant les modifications apportées par l'utilisateur.

Vous pouvez synchroniser les informations du DWG à l'aide de la commande « *_ZATK_EDD_SYNC_DWG* », ou via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « *Synchronisation du fichier DWG* ».

La première étape de la synchronisation concerne les lisières du fichier DWG. Pour chaque lisière :

- Si sa polyligne (l'entité dans le dessin) correspondante a été supprimée par l'utilisateur :
 - o Si les hachures correspondantes à la polyligne sont présentes dans le dessin, elles sont supprimées.
 - o Si le cercle et le texte du numéro de lot correspondants à la polyligne sont présents dans le dessin, ils sont supprimés.
 - o Les informations de la lisière sont supprimées.
- Sinon, si la polyligne existe toujours dans le dessin :
 - o L'élévation (distance sur l'axe des Z) de la polyligne est maintenu à zéro. Ceci assure que la détection des trous se fasse correctement.
 - o Le plugin vérifie que la polyligne est toujours fermée géométriquement. Ceci assure que le calcul de la surface se fasse correctement.
 - o Le plugin supprime les sommets (autres que les extrémités) avec les mêmes coordonnées qu'un sommet précédant dans la polyligne.
 - o La surface de la polyligne est recalculée.
 - o La couleur de la lisière est extraite à partir de la polyligne.
 - o Concernant les hachures correspondantes à la lisière :
 - Si elles ne sont pas présentes dans le dessin alors qu'elles devraient l'être, elles sont ajoutées.
 - Si elles sont présentes dans le dessin alors qu'elles ne devraient pas l'être, elles sont supprimées.
 - Tous les attributs des hachures peuvent être librement changer par l'utilisateur (e.g. motif, échelle, angle, etc.).
 - o Concernant le cercle et le texte du numéro de lot correspondants à la lisière :
 - S'ils ne sont pas présents dans le dessin alors qu'ils devraient l'être, ils sont ajoutés.
 - S'ils sont présents dans le dessin alors qu'ils ne devraient pas l'être, ils sont supprimés.
 - S'ils sont présents dans le dessin et qu'ils devraient bien l'être, ils sont mis à jour.
 - Le contenu du texte du numéro de lot est mis à jour si nécessaire.
 - Si le texte n'est pas positionné au centre du cercle, il est repositionné.
 - Si le cercle n'est pas assez grand pour encapsuler le texte du numéro de lot, il est redimensionné.
 - Si le texte a changé, le cercle et le texte sont redimensionnés.

- Tous les attributs du cercle et du texte du numéro de lot qui ne sont pas mis à jour peuvent être librement changer par l'utilisateur (e.g. couleur, taille, etc.).

La seconde étape de la synchronisation concerne les planches du fichier DWG. Pour chaque planche :

- Si le cadre de la planche a été supprimé par l'utilisateur, le titre de la planche et tous les tableaux de contenance sont supprimés.
- Concernant le titre de la planche :
 - S'il n'est pas présent dans le dessin, il est ajouté.
 - S'il est présent dans le dessin, et si la langue d'habillage des planches a changé, la localisation et le contenu du texte du titre de la planche sont mise à jour.
 - Tous les attributs du titre de la planche qui ne sont pas mis à jour peuvent être librement changer par l'utilisateur (e.g. couleur, taille, etc.).
- Concernant les tableaux de contenance :
 - Si des tableaux de contenance existent, leurs en-têtes et leurs lots sont mis à jour selon :
 - Les lisières appartenant au niveau correspondant à la planche.
 - Si le fichier tableau au format Excel existe, les lots annulés appartenant au niveau correspondant à la planche en sont extraits.
 - La taille des cellules des tableaux de contenance est redimensionnée pour encapsuler le texte des cellules tout en prenant le minimum d'espace selon le format d'impression de la planche.

Autres remarques :

- Si la synchronisation commence à être lente à cause d'un trop grand fichier DWG (la configuration de l'ordinateur ne peut pas traiter rapidement ce volume de données), il est conseillé de séparer les immeubles du fichier DWG en faisant plusieurs copies de ce fichier (pour copier entre autres les informations du plugin stockées dans le fichier DWG) et de laisser un seul immeuble par copie.
- La synchronisation d'un projet déjà exporté est plus lente à cause de la comparaison entre les lots actuels et ceux du fichier tableau au format Excel.

À propos

Vous pouvez obtenir diverses informations sur le plugin et sur le support client à l'aide de la commande « `_ZATK_EDD_ABOUT` », ou via le menu *RedEDD* en utilisant le bouton « À propos ».

Les informations suivantes sont affichées :

- Le nom du propriétaire.

- Le nom de l'application.
- La version de l'application.
- La version du SDK.
- Les plateformes prises en charge.
- Les versions d'AutoCAD prises en charge.
- L'adresse e-mail du support client.
- Le numéro de téléphone du support client.
- Le site web.

Le support client doit être contacté via email. Si dans les 72 heures ouvrables, vous ne recevez pas de réponse, vous pouvez contacter le support client via le numéro de téléphone.

Conclusion

Le but de ce guide d'utilisation était d'offrir le plus de détails possibles à l'utilisateur sur le fonctionnement et l'utilisation du plugin *RedEDD*. Pour toute demande de renseignement supplémentaire, n'hésitez pas à contacter le support client.

Annexe

Format du tableau Excel

Cette section est indispensable pour pouvoir correctement utiliser les fonctionnalités liées à un fichier tableau au format Excel. Notamment, pour effectuer une mise à jour d'un ancien EDD ou pour générer un nouveau rapport à partir d'un fichier tableau.

Cette section est principalement utile lorsque l'utilisateur veut utiliser un fichier tableau créé par une source externe au plugin. Il est toutefois recommandé d'utiliser un fichier tableau créé par le plugin.

Le plugin détecte automatiquement le fichier tableau (cela permet entre autres d'afficher automatiquement les lots annulés dans les tableaux de contenance). Pour ce faire, le fichier doit avoir un nom et un chemin bien précis, comme suit :

- **Chemin** : « *[Chemin du projet]/RedEDD Export/* ».
- **Nom** : « *RedEDD Table* ».
- **Langues** :
 - o Français (France): « *fr_FR* ».

- Arabe (Algérie): « ar_DZ ».
- **Exemple** : « D:/Projets EDD/Projet 483/RedEDD Export/RedEDD Table ar_DZ.xlsx ».
- **Remarques** :
 - L'extension du fichier doit absolument être « .xlsx ». Les anciens formats des fichiers Excel ne sont pas supportés.
 - La langue dans le nom du fichier doit correspondre à la langue du contenu du fichier.
 - Le plugin ne détecte que le fichier dont la langue correspond à la langue actuellement spécifiée dans le champ « Langue d'exportation du rapport » dans la configuration du projet.
 - Il ne doit pas y avoir d'espace dans le nom du fichier (hormis le seul espace entre « RedEDD » et « Table » et le seul espace entre « Table » et la langue de l'exportation).

Une fois le fichier détecté, le plugin extrait les informations concernant les lots du projet :

- La mise en page du fichier (police de caractère, taille de la police, etc.) n'est pas importante.
- Le plugin supporte les fichiers désignant des projets suivant la loi post-2014 (avec trois catégories pour les quotes-parts) ou des projets suivant la loi pré-2014 (avec une seule quote-part au millième ou au dix-millième).
- Concernant les feuilles du fichier :
 - Chaque feuille du fichier correspond à un îlot. Il n'est donc pas permis d'ajouter des feuilles contenant des informations autres que celles des lots.
 - Chaque feuille peut représenter un îlot ayant été calculé suivant la loi pré-2014 ou la loi post-2014.
 - Le nom de chaque feuille doit suivre la convention suivante selon la langue du fichier :
 - Français (France) : « Îlot[Nom de l'îlot] »
 - **Validation** : Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
 - **Exemple** : « Îlot A ».
 - Pour un îlot sans nom, il suffit de nommer la feuille « Îlot ».
 - **Remarques** :
 - Si le mot « Îlot » n'est pas mentionné, tout le nom de la feuille est considéré comme étant le nom de l'îlot.
 - Arabe (Algérie) : « [Nom de l'îlot] كتلة الملكية ».
 - **Validation** : Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
 - **Exemple** : « A كتلة الملكية » ou « كتلة الملكية أ ».
 - Pour un îlot sans nom, il suffit de nommer la feuille « كتلة الملكية ».
 - **Remarques** :
 - Contrairement à certaines versions de Microsoft Word, Microsoft Excel aligne correctement les mots dans les phrases mélangent des mots dans une langue RTL (Right-to-Left ou Droite-à-Gauche) comme l'Arabe et une langue LTR (Left-to-Right ou Gauche-à-Droite) comme le Français. كتلة الملكية A
 - Si les mots « كتلة الملكية » ne sont pas mentionnés, tout le nom de la feuille est considéré comme étant le nom de l'îlot.

- Concernant les colonnes du fichier :
 - Aucun espace supplémentaire ne doit être présent dans les noms des colonnes.
 - La remarque concernant l'ordre des mots de langues différentes dans les noms des feuilles est aussi valide dans les noms des colonnes.
 - Il est possible de fusionner des cellules ayant la même valeur dans une colonne.
 - Une cellule de quote-part vide est équivalente à la valeur « 0 ».
 - Si au moins un lot dans un niveau d'un bâti contient une valeur pour une quote-part, tous les autres lots de ce niveau du bâti doivent avoir une valeur pour cette quote-part.
 - Les noms et l'ordre des colonnes dépend de la langue du fichier.

- Français (France) :

A	B	C	D	E	F	G	H	I
Immeuble	Niveau	Numéro de lot	Descriptif	Escalier	Surface privative (m²)	Partie commune première catégorie (1/10000)	Partie commune deuxième catégorie (1/1000)	Partie commune troisième catégorie (1/1000)

- **Immeuble**

- **Format** : Texte (obligatoire)
- **Validation** :
 - La valeur de l'immeuble doit être sous la forme « *TYPE_IMMEUBLE[NOM_IMMEUBLE]* » sans espaces supplémentaires. Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
- **Valeurs possibles pour le type d'immeuble** :
 - Bloc
 - Villa
 - Complexe touristique
- **Exemples** :
 - Bloc A
 - Villa 01
 - Bloc 01+02
 - Bloc
- **Remarques** :
 - Identiquement à l'usage du plugin, le nom d'un bâti commun à plusieurs entrées doit être de la forme « *NOM_ENTRÉE_1+NOM_ENTRÉE_2+...* ».
 - Pour un immeuble sans nom, il suffit de ne mentionner que le type de l'immeuble.

- **Niveau**

- **Format** : Texte (obligatoire)
- **Validation** :
 - La valeur du niveau doit être sous la forme « *[INDICE_NIVEAU]TYPE* » sans espaces supplémentaires. Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
 - L'indice de niveau doit être sous forme numérique, avec ou sans suffixe. Par exemple :

- 1er Sous-sol
 - 1ère Mezzanine
 - 4 Étage
 - 7ème Étage
- L'indice est soumis aux mêmes contraintes que lors de l'édition des lisières. Par exemple :
 - L'indice doit être inférieur ou égal à 300.
- Le genre (masculin ou féminin) du suffixe de l'indice doit correspondre au type du niveau.
- **Valeurs possibles pour le type de niveau :**
 - Sous-sol
 - Entresol
 - Rez-de-chaussée
 - Mezzanine
 - Étage
 - Attique
 - Terrasse
- **Remarques :**
 - Quand l'indice (ou sous-indice) de niveau n'est pas mentionné, il est considéré comme étant égal à 1. Par exemple, la valeur « *Mezzanine* » est équivalente à « *1ère Mezzanine* ».
 - Les valeurs de ce champ peuvent être écrites en minuscule. Par exemple, les valeurs « *Mezzanine* » et « *mezzanine* » sont équivalentes.
 - Étant donné que pour la valeur « *Mezzanine* », le numéro mentionné représente le sous-indice de niveau, le plugin détermine l'indice de niveau à partir de l'« *Étage* » ou du « *Rez-de-chaussée* » qui précède la « *Mezzanine* ».
 - **Exemple :** Considérons un exemple où une mezzanine apparaît dans le tableau *après* le 1^{er} étage, l'indice de niveau de la mezzanine est de « *1* ».
 - Étant donné que pour la valeur « *Entresol* », le numéro mentionné représente le sous-indice de niveau, le plugin détermine l'indice de niveau à partir du « *Sous-sol* » ou du « *Rez-de-chaussée* » qui suit l'« *Entresol* ».
 - **Exemple :** Considérons un exemple où un entresol apparaît dans le tableau *avant* le 1^{er} sous-sol, l'indice de niveau de l'entresol est de « *1* ».
- **Numéro de lot**
 - **Format :** Nombre entier (obligatoire)

- **Validation :**
 - Les anciens formats sous forme de texte ne sont pas supportés (e.g. 45-A, 45-B, 22A).
- **Descriptif**
 - **Format :** Texte (obligatoire)
- **Escalier**
 - **Format :** Texte (optionnel)
 - **Validation :**
 - La valeur doit être sous la forme « SITUATION[(Escalier INDICE)] » sans espaces supplémentaires. Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
 - S'il y'a plusieurs escaliers dans l'immeuble, l'indice de l'escalier doit être sous forme numérique. Par exemple :
 - Gauche (Escalier 1)
 - En face (Escalier 3)
 - Sinon, il suffit de mentionner la situation vis-à-vis de la cage d'escalier. Par exemple :
 - Droite
 - **Valeurs possibles pour la situation vis-à-vis de la cage d'escalier :**
 - Gauche
 - Droite
 - En face
 - Derrière
 - Derrière à gauche
 - Derrière à droite
 - **Remarques :**
 - Une cellule vide indique que la situation vis-à-vis de la cage d'escalier n'est pas spécifiée pour le lot.
 - Quand l'indice n'est pas mentionné, il est considéré comme étant égal à « 0 ». Par exemple, la valeur « *Gauche* » est équivalente à « *Gauche (Escalier 0)* ».
 - Les valeurs de ce champ peuvent être écrites en minuscule. Par exemple, les valeurs « *Gauche* » et « *gauche* » sont équivalentes.
- **Surface privative (m²)**
 - Ou si la surface représente la surface utile : **Surface utile (m²)**
 - **Format :** Nombre réel (obligatoire)
 - La surface peut être interprétée comme étant la surface utile ou la surface habitable selon la configuration du projet.
- **Partie commune première catégorie (1/10000)**
 - Ou dans le cas d'une feuille représentant un îlot suivant la loi pré-2014 :
 - **Partie commune (1/1000)**

- **Partie commune (1/10000)**
 - **Format** : Nombre réel (optionnel)
 - **Partie commune deuxième catégorie (1/1000)**
 - **Format** : Nombre réel (optionnel)
 - Dans le cas d'une feuille représentant un îlot suivant la loi pré-2014, cette colonne doit être vide.
 - **Partie commune troisième catégorie (1/1000)**
 - **Format** : Nombre réel (optionnel)
 - **Remarques** :
 - Si un lot possède une valeur supérieure à zéro dans cette colonne, le niveau auquel il appartient est considéré comme étant concerné par l'ascenseur.
 - Dans le cas d'une feuille représentant un îlot suivant la loi pré-2014, cette colonne doit être vide.
 - Il est important de noter que si la planche correspondante au niveau du lot est présente dans le dessin, le fait que le niveau soit concerné par l'ascenseur ou pas est directement extrait à partir des informations de la planche et non pas à partir du tableau (pour cette information, la priorité est donnée au dessin).
- **Arabe (Algérie) :**

A	B	C	D	E	F	G	H	I
الأجزاء المشتركة من الصفات الثالث (1/10000)	الأجزاء المشتركة من الصفات الثاني (1/1000)	الأجزاء المشتركة من الصفات الأول (1/10000)	المساحة الخاصة (P)	الترج	طبيعة الصفة	رقم الصفة	المستوى	الطابق

- **العقار**

- **Format** : Texte (obligatoire)
- **Validation** :
 - La valeur de l'immeuble doit être sous la forme « [NOM_IMMEUBLE]TYPE_IMMEUBLE » sans espaces supplémentaires. Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
- **Valeurs possibles pour le type d'immeuble** :
 - عمارة
 - مسكن فخم
 - مركب سياحي
- **Exemples** :
 - عمارة A
 - عمارة 01
 - عمارة 01+02
 - مسكن فخم 01
 - عمارة
- **Remarques** :
 - Identiquement à l'usage du plugin, le nom d'un bâti commun à plusieurs entrées doit être de la forme « NOM_ENTRÉE_1+NOM_ENTRÉE_2+... ».

- La remarque concernant l'ordre des mots de langues différentes dans les noms des feuilles est aussi valide dans les noms des immeubles.
 - Pour un immeuble sans nom, il suffit de ne mentionner que le type de l'immeuble.
 - **المستوى**
 - **Format** : Texte (obligatoire)
 - **Validation** :
 - La valeur du niveau doit être sous la forme « *TYPE[INDICE_NIVEAU]* » sans espaces supplémentaires. Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
 - L'indice de niveau peut être sous forme alphabétique ou numérique. Par exemple :
 - الطابق السفلي الأول
 - السدة الأولى
 - الطابق 4
 - الطابق السابع
 - L'indice est soumis aux mêmes contraintes que lors de l'édition des lisières. Par exemple :
 - L'indice doit être inférieur ou égal à 300.
 - Le genre (masculin ou féminin) de l'indice (dans le cas de la forme alphabétique) doit correspondre au type du niveau.
 - **Valeurs possibles pour le type de niveau** :
 - الطابق السفلي
 - شبه الطابق السفلي
 - الطابق الأرضي
 - السدة
 - الطابق
 - طابق العلية
 - السطح
 - **Remarques** :
 - Quand l'indice (ou sous-indice) de niveau n'est pas mentionné, il est considéré comme étant égal à 1. Par exemple, la valeur « *السدة* » est équivalente à « *السدة الأولى* ».
 - Étant donné que pour la valeur « *السدة* », le numéro mentionné représente le sous-indice de niveau, le plugin détermine l'indice de niveau à partir de « *الطابق* » ou du « *الطابق الأرضي* » qui précède « *السدة* ».
 - **Exemple** : Considérons un exemple où une mezzanine apparaît dans le tableau *après* le 1^{er} étage, l'indice de niveau de la mezzanine est de « *1* ».

- Étant donné que pour la valeur « شبه الطابق السفلي », le numéro mentionné représente le sous-indice de niveau, le plugin détermine l'indice de niveau à partir du « الطابق السفلي » ou du « الطابق الأرضي » qui suit « شبه الطابق السفلي ».
 - **Exemple :** Considérons un exemple où un entresol apparaît dans le tableau *avant* le 1^{er} sous-sol, l'indice de niveau de l'entresol est de « 1 ».
- رقم الحصة
 - **Format :** Nombre entier (obligatoire)
 - **Validation :**
 - Les anciens formats sous forme de texte ne sont pas supportés (e.g. 45-A, 45-B, 22A).
- طبيعة الحصة
 - **Format :** Texte (obligatoire)
- الدرج
 - **Format :** Texte (optionnel)
 - **Validation :**
 - La valeur doit être sous la forme « [(INDICE الدرج)]SITUATION » sans espaces supplémentaires. Les valeurs entre crochets sont optionnelles.
 - S'il y'a plusieurs escaliers dans l'immeuble, l'indice de l'escalier doit être sous forme numérique. Par exemple :
 - يسار (الدرج 1)
 - مقابل (الدرج 3)
 - Sinon, il suffit de mentionner la situation vis-à-vis de la cage d'escalier. Par exemple :
 - يمين
 - **Valeurs possibles pour la situation vis-à-vis de la cage d'escalier :**
 - يسار
 - يمين
 - مقابل
 - خلف
 - يسار خلف
 - يمين خلف
 - **Remarques :**
 - Une cellule vide indique que la situation vis-à-vis de la cage d'escalier n'est pas spécifiée pour le lot.
 - Quand l'indice n'est pas mentionné, il est considéré comme étant égal à « 0 ». Par exemple, la valeur « يسار » est équivalente à « يسار (الدرج 0) ».
- المساحة الخاصة (م²)
 - Ou si la surface représente la surface utile : المساحة النفعية (م²)
 - **Format :** Nombre réel (obligatoire)

- La surface peut être interprétée comme étant la surface utile ou la surface habitable selon la configuration du projet.
 - **الأجزاء المشتركة من الصنف الأول (1/10000)**
 - Ou dans le cas d'une feuille représentant un îlot suivant la loi pré-2014 :
 - **الأجزاء المشتركة (1/1000)**
 - **الأجزاء المشتركة (1/10000)**
 - **Format** : Nombre réel (optionnel)
 - **الأجزاء المشتركة من الصنف الثاني (1/1000)**
 - **Format** : Nombre réel (optionnel)
 - Dans le cas d'une feuille représentant un îlot suivant la loi pré-2014, cette colonne doit être *présente* mais vide.
 - **الأجزاء المشتركة من الصنف الثالث (1/1000)**
 - **Format** : Nombre réel (optionnel)
 - **Remarques** :
 - Si un lot possède une valeur supérieure à zéro dans cette colonne, le niveau auquel il appartient est considéré comme étant concerné par l'ascenseur.
 - Dans le cas d'une feuille représentant un îlot suivant la loi pré-2014, cette colonne doit être vide.
 - Il est important de noter que si la planche correspondante au niveau du lot est présente dans le dessin, le fait que le niveau soit concerné par l'ascenseur ou pas est directement extrait à partir des informations de la planche et non à partir du tableau (pour cette information, la priorité est donnée au dessin).
- Concernant les lignes du fichier :
- Chaque ligne possédant un numéro de lot dans la colonne appropriée désigne un lot à extraire.
 - Chaque ligne ne possédant pas un numéro de lot dans la colonne appropriée est ignorée. Chaque ligne dont la cellule réservée pour le numéro de lot est fusionnée est ignorée. Il est donc possible d'ajouter des lignes pour les totaux ou des lignes vides.
 - En ce qui concerne les nombres réels :
 - Il faut utiliser le séparateur de la partie fractionnaire selon la langue de Microsoft Excel.
 - **Exemple** :
 - Pour le Français, il faut utiliser la virgule (e.g. 15,06).
 - Pour l'Anglais, il faut utiliser le point (e.g. 15.06).
 - Il ne faut utiliser que deux chiffres décimal (après le séparateur).
 - Dans le cas où Microsoft Excel est en Anglais, il ne faut pas utiliser un séparateur pour les milliers.
 - **Exemple** : 1,250.15
 - Pour désigner un lot annulé, il suffit de remplir les informations concernant son « Immeuble », « Niveau » et « Numéro de lot ». Puis de fusionner les cellules

correspondantes aux colonnes « *Descriptif* », « *Escalier* », « *Surface privative (m²)* », « *Partie commune première catégorie (1/10000)* », « *Partie commune deuxième catégorie (1/1000)* », « *Partie commune troisième catégorie (1/1000)* ». Le texte écrit dans cette cellule fusionnée est lu en tant que descriptif.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	
Immeuble	Niveau	Numéro de lot	Descriptif	Escalier	Surface privative (m ²)	Partie commune première catégorie (1/10000)	Partie commune deuxième catégorie (1/1000)	Partie commune troisième catégorie (1/1000)	
Bloc 1+2	2ème Sous-sol	01							
		02	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	03,44	
		03	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	03,44	
		04	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	03,44	
		05	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	03,44	
		06	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	03,44	
		07	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	03,44	
		08	Place de Parking	Gauche	10,12	14,95	25,44	03,02	
		09	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	03,44	
		10	Place de Parking	Gauche	11,41	16,85	28,88	03,41	
		11	Cellier	Gauche	03,37	04,98	08,47	01,01	
		12	Cellier	Gauche	04,09	06,04	10,28	01,22	
				Sous-total		109,49	161,68	275,24	32,74
	1er Sous-sol	13	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	02,10	
		14	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	02,10	
		15	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	02,10	
		16							
					Annulé				
		17	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	02,10	
		18	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	02,10	
		19	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	02,10	
		20	Place de Parking	Gauche	10,12	14,95	25,44	01,84	
		21	Place de Parking	Gauche	11,50	16,98	28,91	02,10	
		22	Place de Parking	Gauche	11,41	16,85	28,88	02,08	
		23	Cellier	Gauche	03,43	05,07	08,62	00,63	
		24	Cellier	Gauche	04,15	06,13	10,43	00,78	
		25	Cellier	Gauche	04,09	06,04	10,28	00,75	
		26	Cellier	Gauche	03,50	05,17	08,80	00,64	
27		Cellier	Gauche	03,50	05,17	08,80	00,64		
			Sous-total		120,70	178,24	303,42	22,04	
28	Place de Parking	Gauche		11,50	16,98	28,91	01,16		

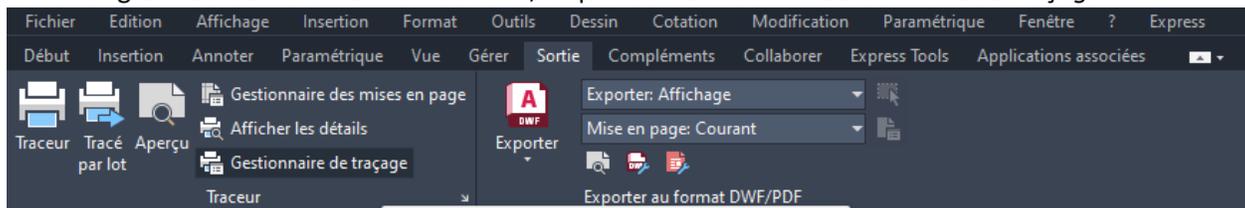
Autres remarques :

- Si nécessaire, il est plus facile d'exporter n'importe quel EDD dans la langue désirée, puis d'utiliser le fichier ayant été exporté par le plugin dans le format approprié en remplaçant ses lots par les lots du projet désiré.
- En règle générale, si un lot non mis-à-jour est présent dans le dessin et dans le tableau, les informations du tableau concernant le lot ont la priorité sur les informations du dessin.

Ajouter un traceur personnalisé

Cette section donne un exemple d'ajout d'un traceur personnalisé pour donner plus de liberté à l'utilisateur. Les étapes à suivre sont les suivantes :

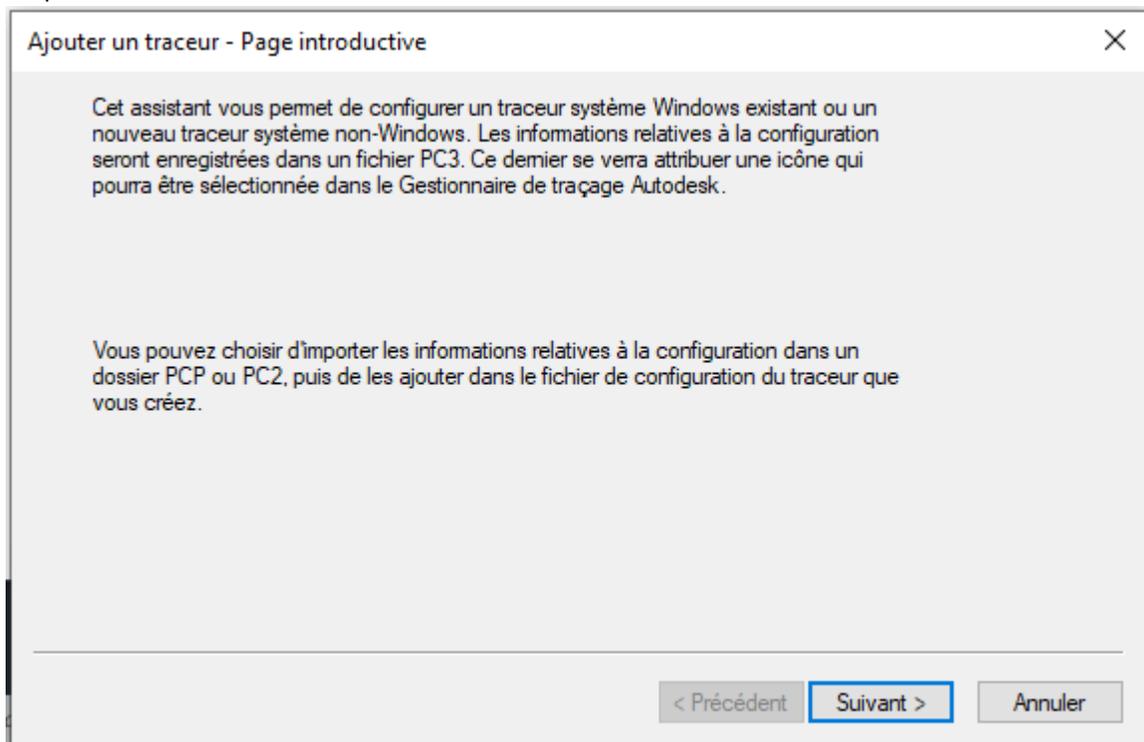
- Dans l'onglet « *Sortie* » du menu d'AutoCAD, cliquez sur le bouton « *Gestionnaire de traçage* ».



- Dans la fenêtre de l'explorateur Windows, faite un double clic sur « *Assistant Ajouter un traceur* ».

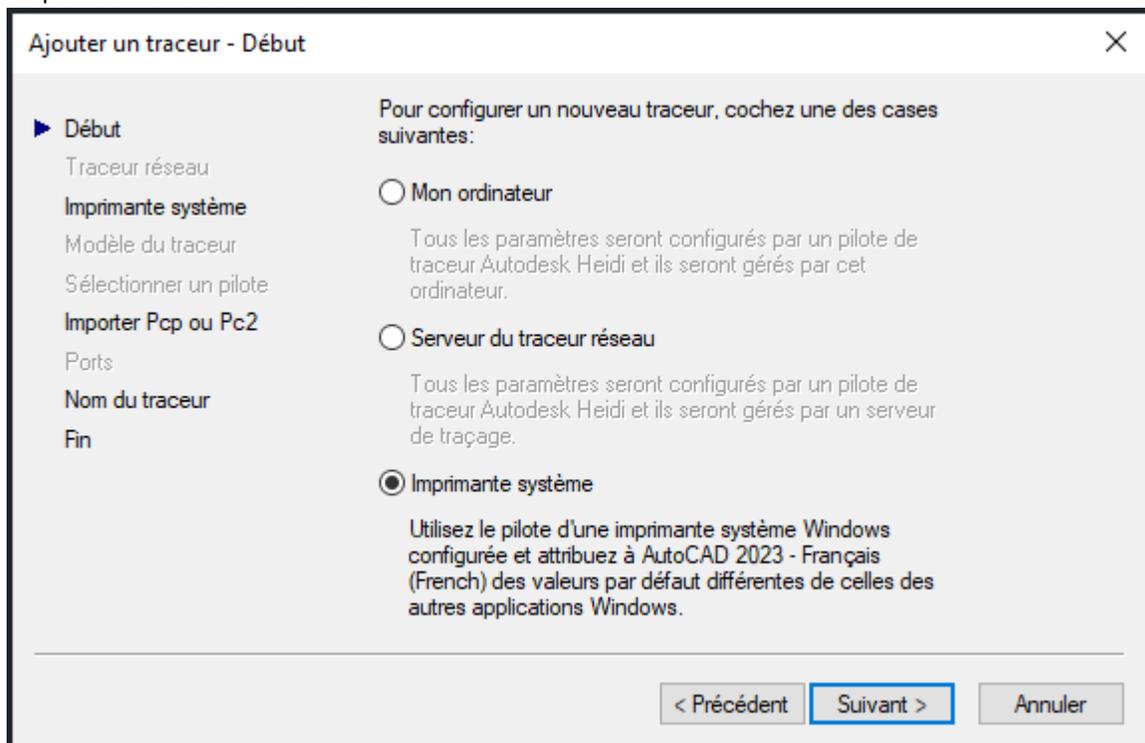
Nom	Modifié le	Type	Taille
Plot Styles	06/11/2023 23:32	Dossier de fichiers	
PMP Files	02/07/2024 06:50	Dossier de fichiers	
Assistant Ajouter un traceur	06/11/2023 23:32	Raccourci	1 Ko
AutoCAD PDF (General Documentation)....	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
AutoCAD PDF (High Quality Print).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
AutoCAD PDF (Smallest File).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
AutoCAD PDF (Web and Mobile).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
Default Windows System Printer.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
DWF6 ePlot.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	5 Ko
DWFx ePlot (XPS Compatible).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	5 Ko
DWG To PDF.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
PublishToWeb JPG.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	1 Ko
PublishToWeb PNG.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	1 Ko

- Cliquez sur le bouton « *Suivant* ».

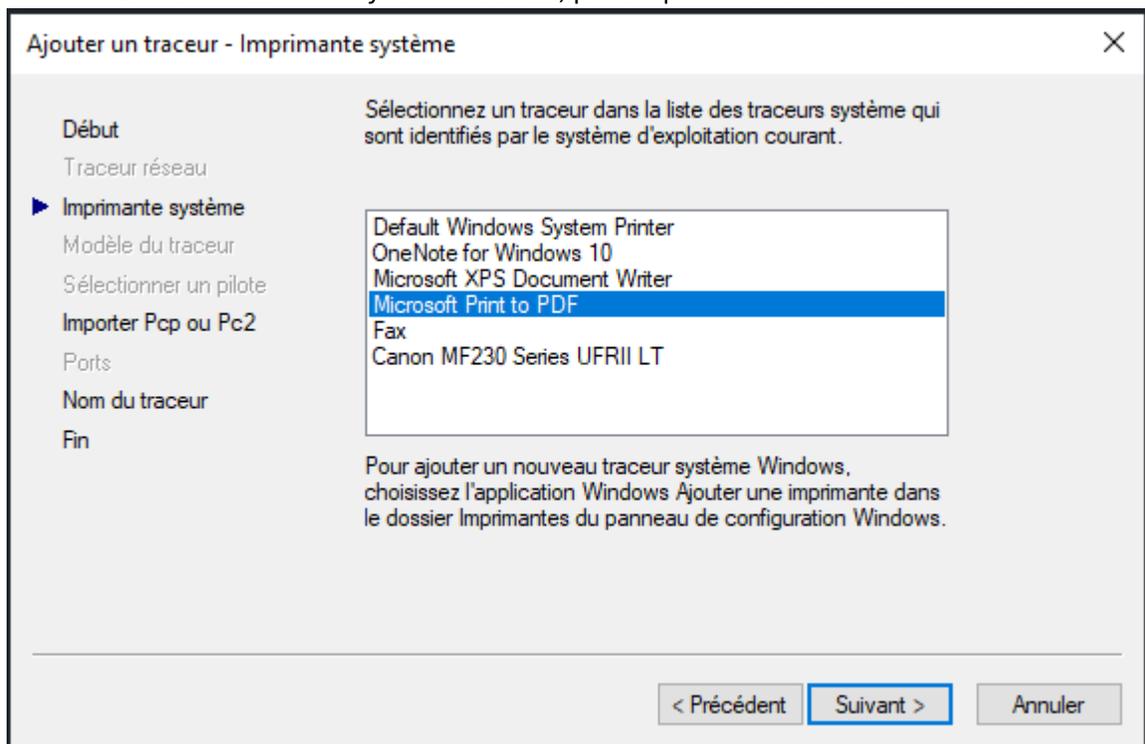


- Dans cette exemple, nous allons créer un nouveau traceur à partir du traceur « *Microsoft Print to PDF* » pour personnaliser les marges d'impression. Sélectionnez « *Imprimante système* », puis

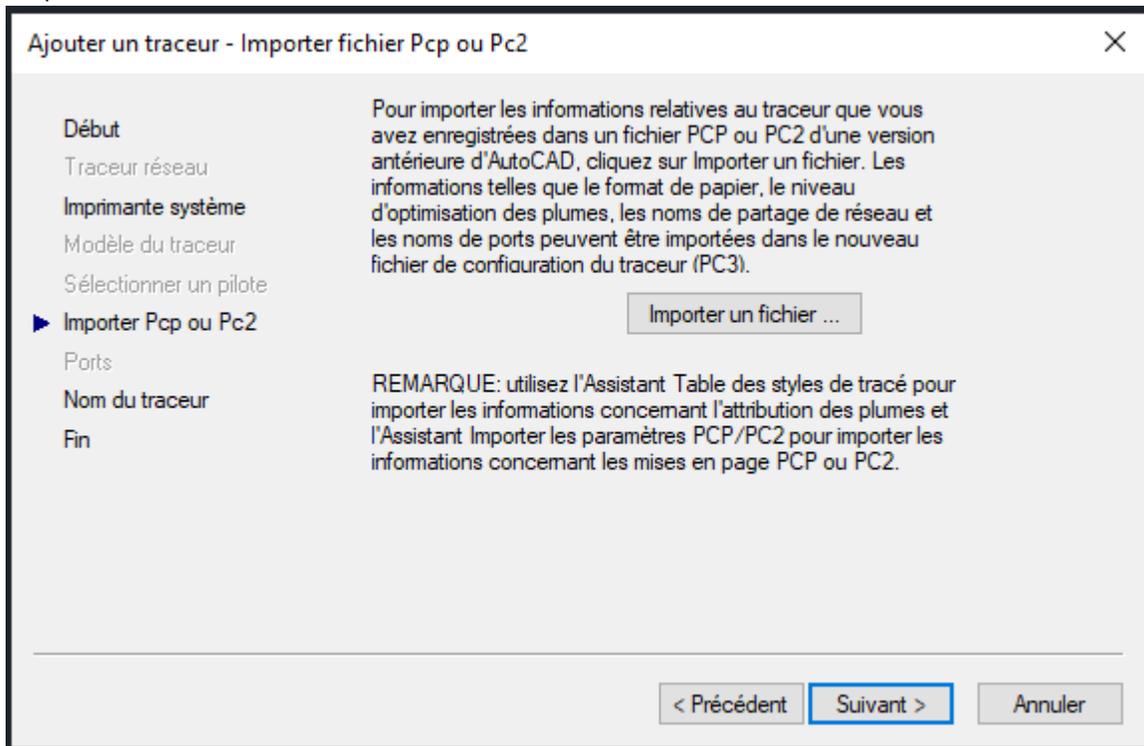
cliquez sur le bouton « *Suivant* ».



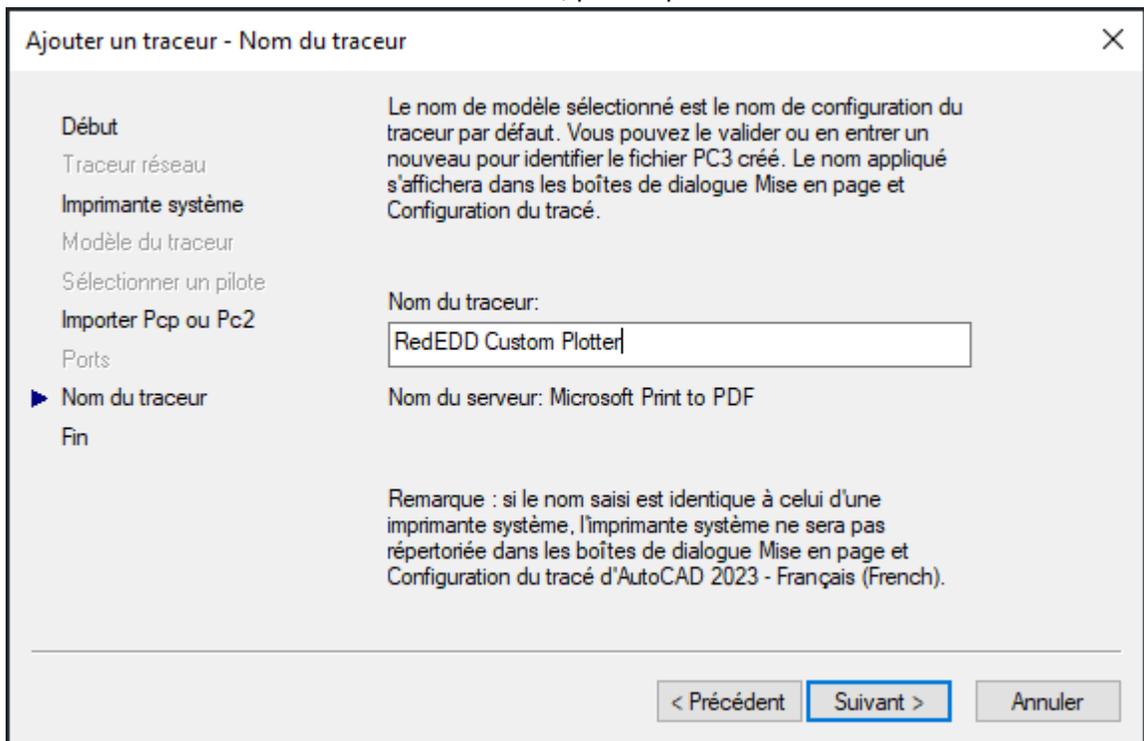
- Choisissez le traceur « *Microsoft Print to PDF* », puis cliquez sur le bouton « *Suivant* ».



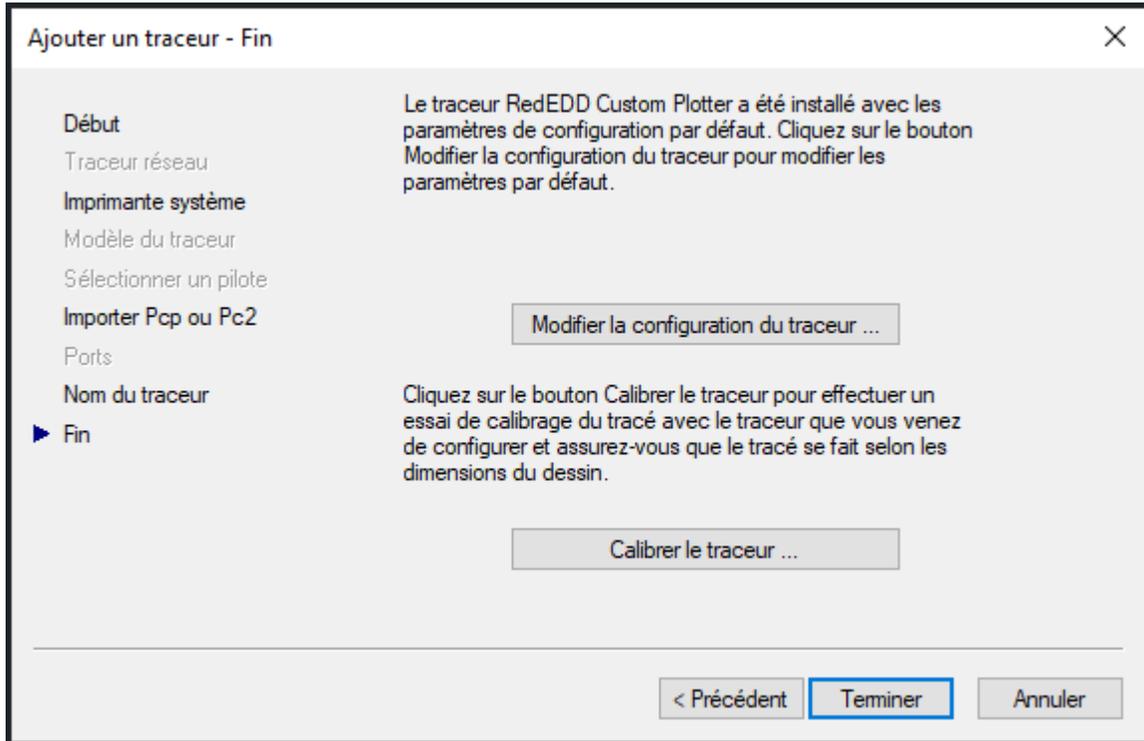
- Cliquez encore une fois sur le bouton « *Suivant* ».



- Nommez le traceur « *RedEDD Custom Plotter* », puis cliquer sur le bouton « *Suivant* ».

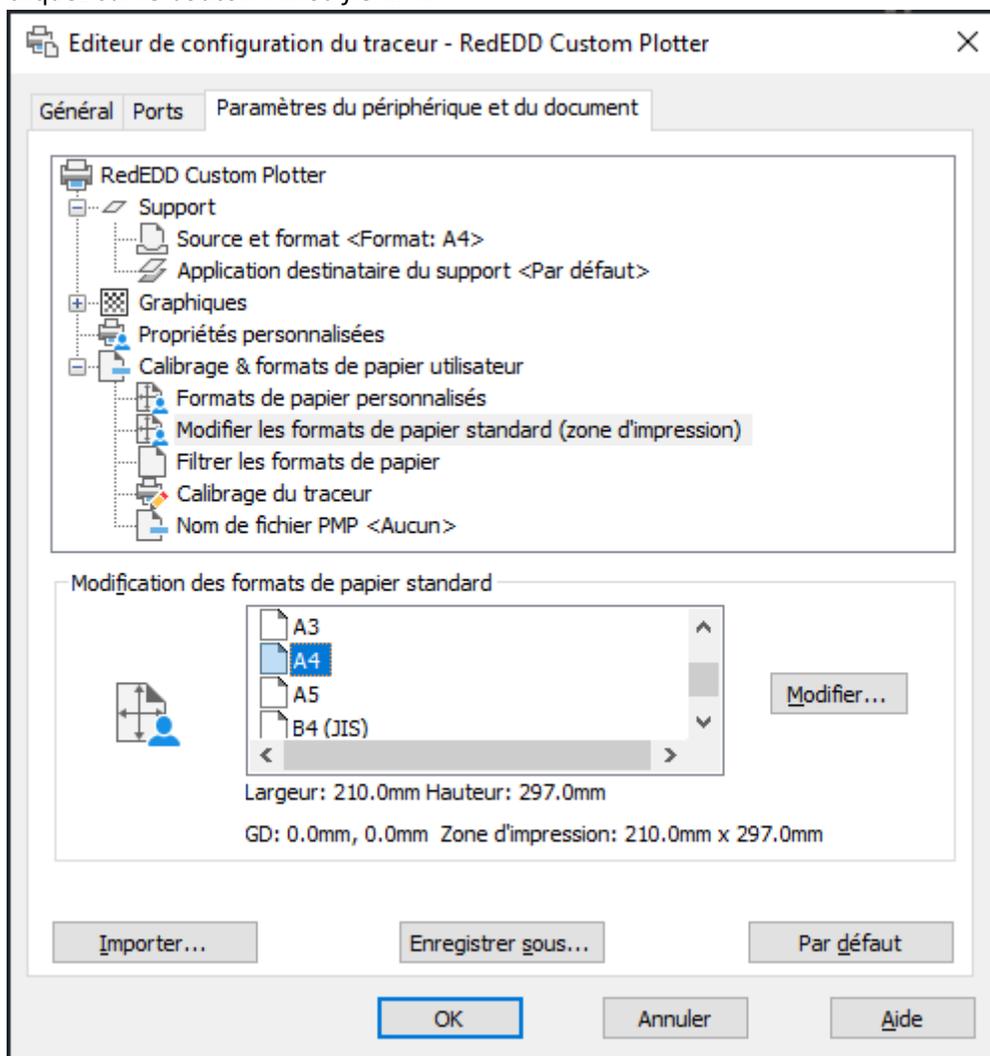


- Pour modifier les marges d'impression, cliquez sur le bouton « *Modifier la configuration du traceur...* »

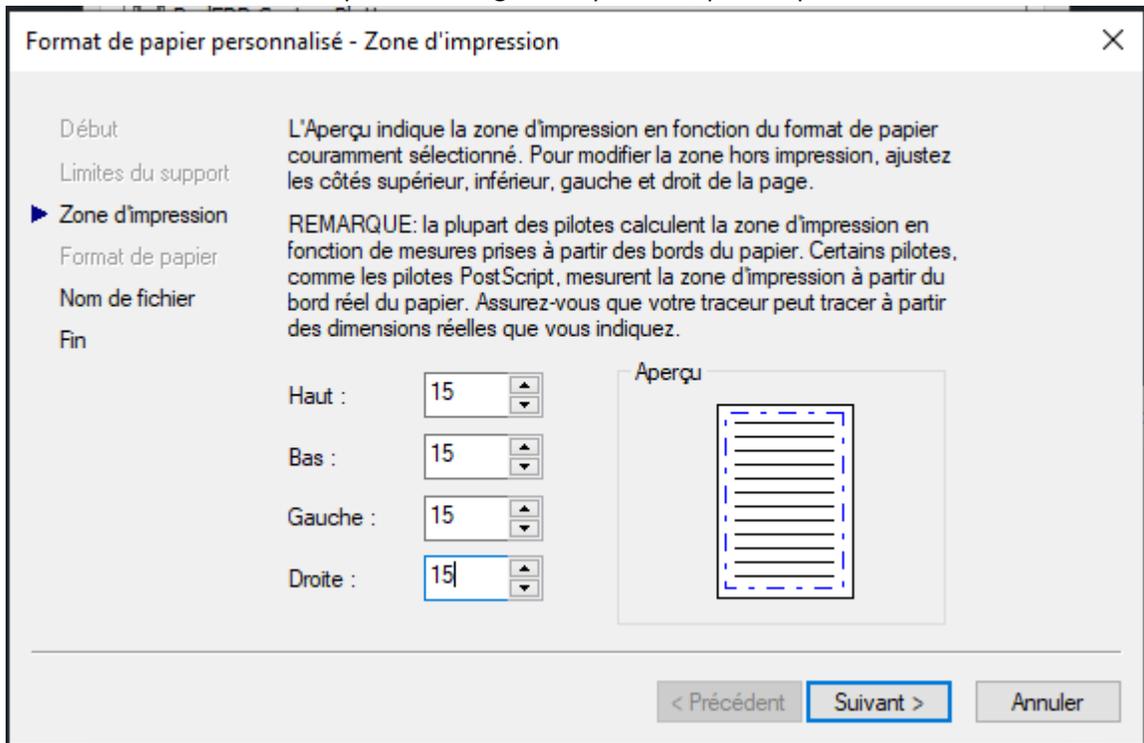


- Cliquez sur l'onglet « *Paramètres du périphérique et du document* », puis choisissez « *Modifier les formats de papier standard (zone d'impression)* » à partir du menu « *Calibrage & formats de papier utilisateur* ». Choisissez par exemple le format « *A4* » dans la liste des formats, puis

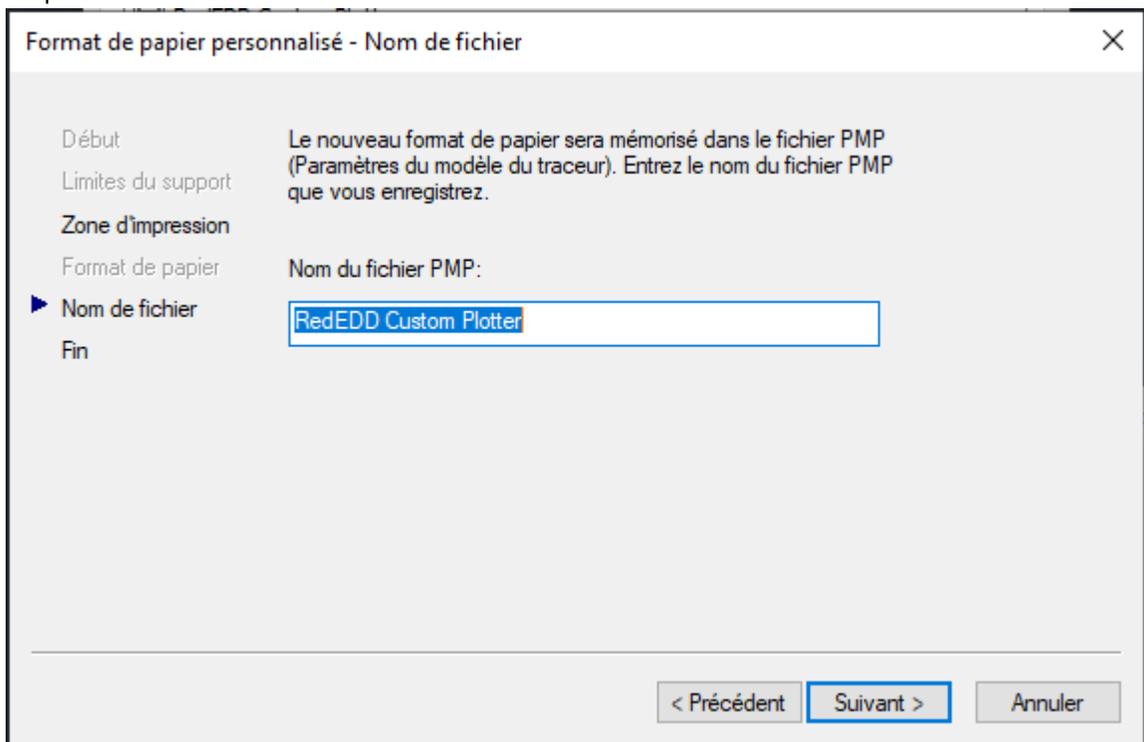
cliquez sur le bouton « *Modifier...* ».



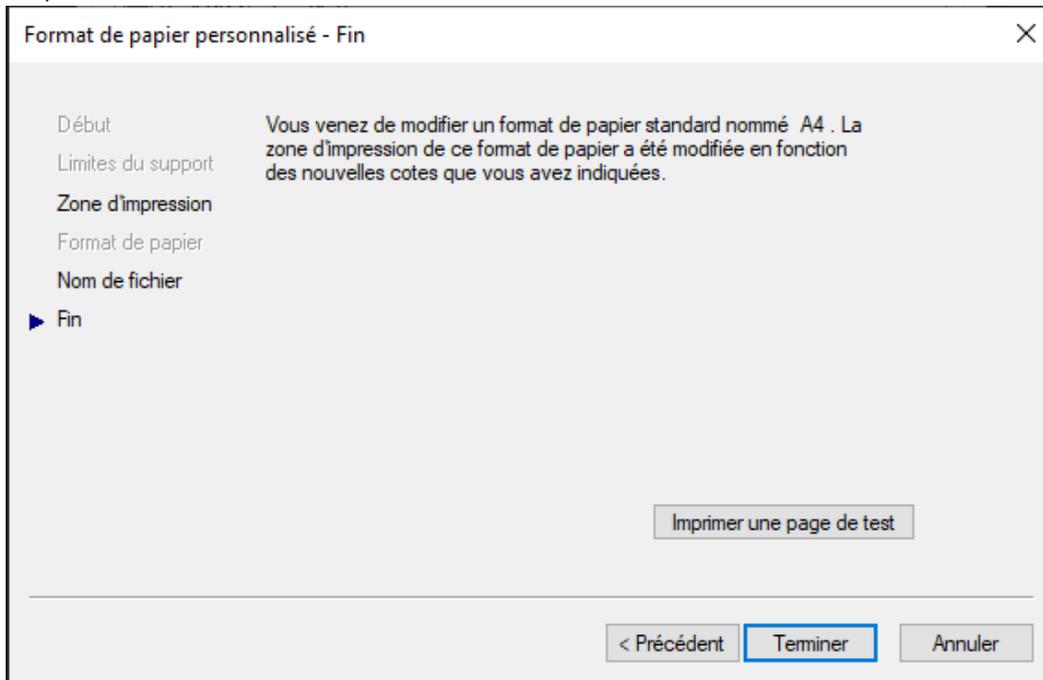
- Saisissez les valeurs voulues pour les marges d'impression, puis cliquez sur le bouton « *Suivant* ».



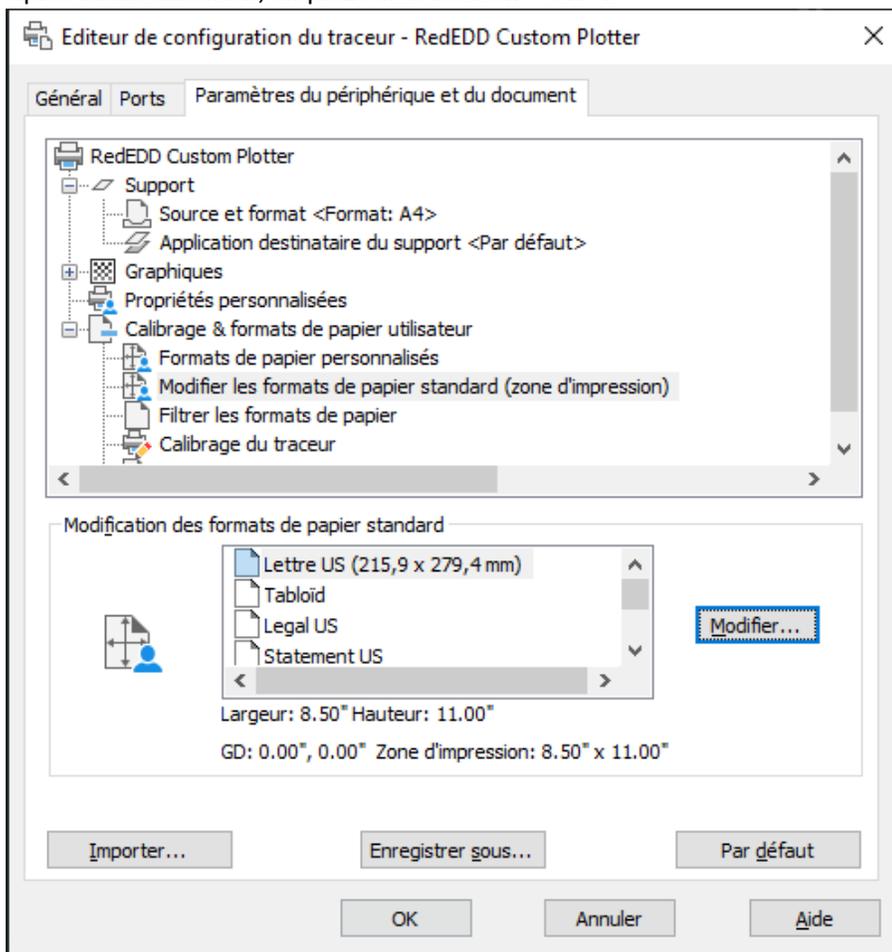
- Cliquez sur le bouton « *Suivant* ».



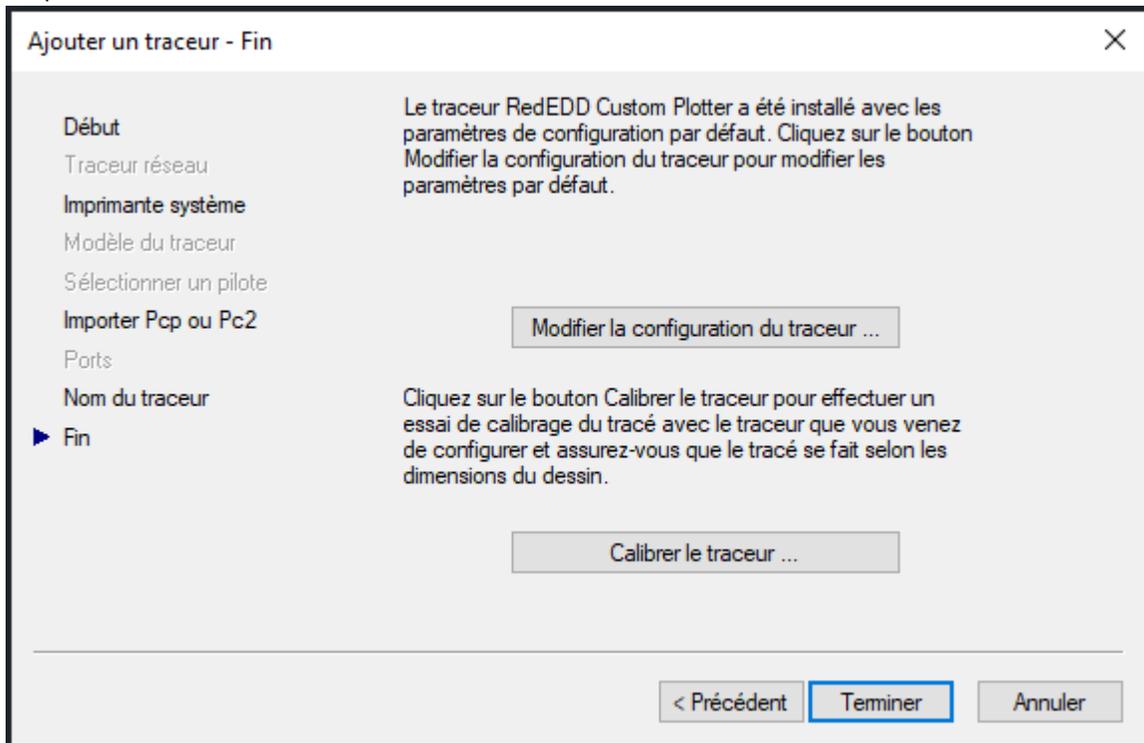
- Cliquez sur le bouton « Terminer ».



- Après la modification, cliquez sur le bouton « OK ».



- Cliquez sur le bouton « Terminer ».

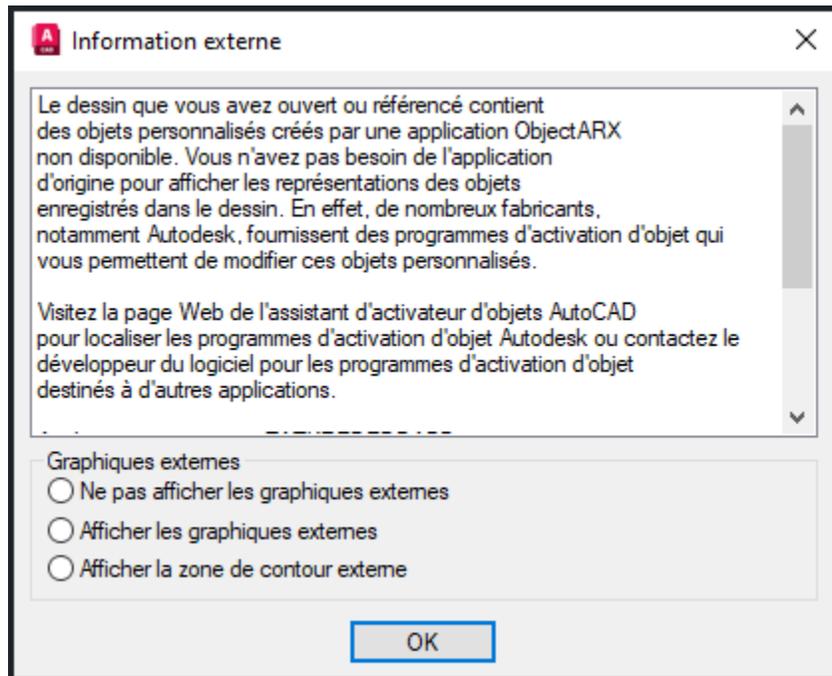


- Le nouveau traceur est ajouté et peut être ultérieurement modifier comme tous les autres traceurs d'AutoCAD.

Nom	Modifié le	Type	Taille
Plot Styles	06/11/2023 23:32	Dossier de fichiers	
PMP Files	02/07/2024 21:21	Dossier de fichiers	
Assistant Ajouter un traceur	06/11/2023 23:32	Raccourci	1 Ko
AutoCAD PDF (General Documentation)...	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
AutoCAD PDF (High Quality Print).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
AutoCAD PDF (Smallest File).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
AutoCAD PDF (Web and Mobile).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
Default Windows System Printer.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
DWF6 ePlot.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	5 Ko
DWFx ePlot (XPS Compatible).pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	5 Ko
DWG To PDF.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	2 Ko
PublishToWeb JPG.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	1 Ko
PublishToWeb PNG.pc3	04/02/2021 15:08	Fichier de configu...	1 Ko
RedEDD Custom Plotter.pc3	02/07/2024 21:22	Fichier de configu...	2 Ko

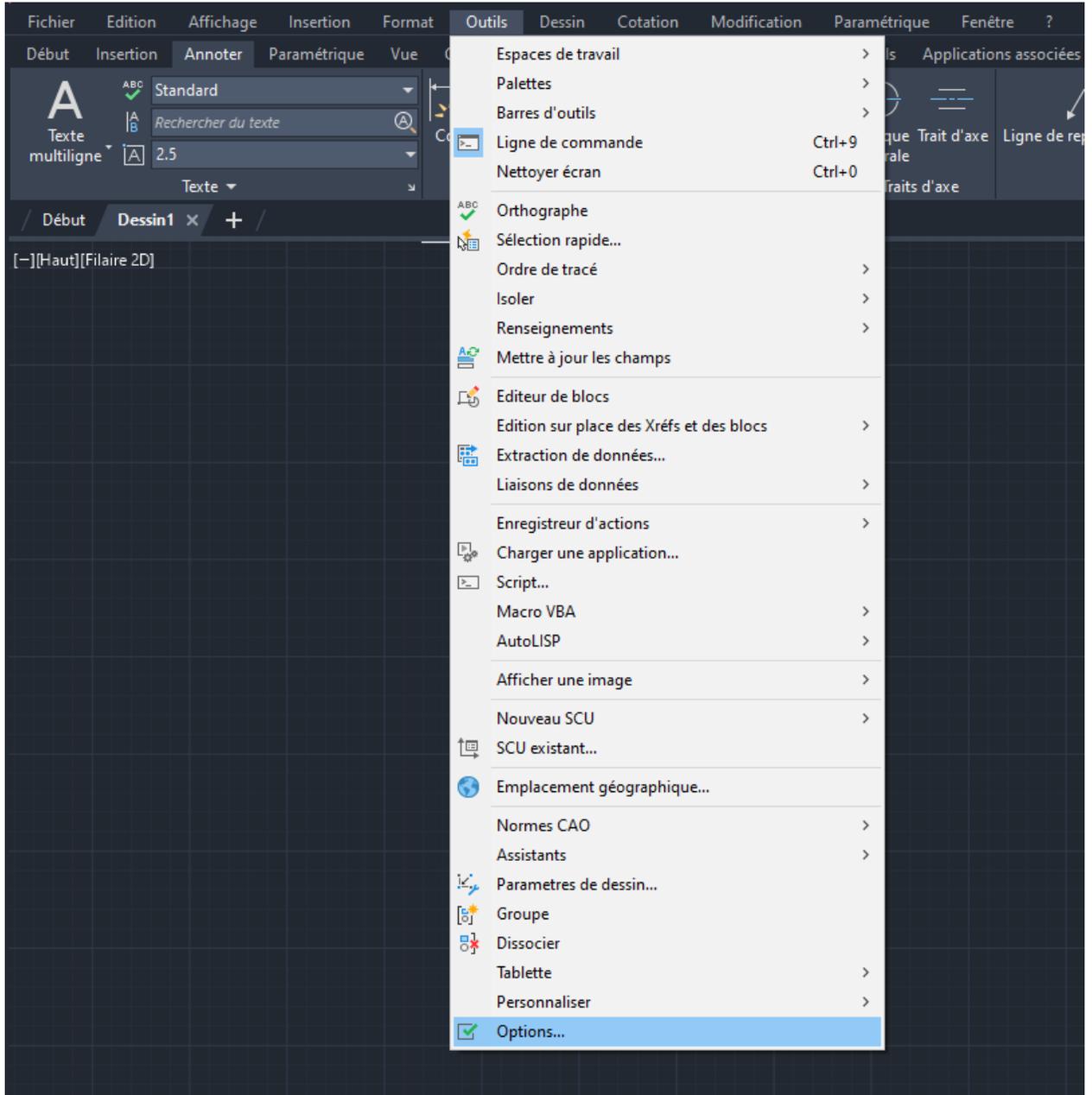
Désactiver l'alerte concernant les objets externes

AutoCAD détecte automatiquement les entités créées par une application externe, et en informe l'utilisateur dans le cas où l'application concernée n'est pas chargée. La boîte de dialogue suivante est affichée :



Si vous ne voulez plus recevoir cette alerte, suivez les étapes suivantes :

- Utilisez la commande « *_OPTIONS* » ou, via le menu d'AutoCAD, dans le sous-menu « *Outils* », cliquez sur le bouton « *Options...* ».



- Dans l'onglet « *Ouvrir et enregistrer* », dans la section « *Applications ObjectARX* », sélectionnez la valeur « *Afficher les graphiques externes* » pour l'option « *Images externes des objets personnalisés* » et décocher l'option « *Afficher boîte de dialogue Information externe* », puis

cliquez sur le bouton « OK ».

